

أثر استخدام تطبيقات قائمة على الذكاء الاصطناعي على تنمية  
مهارة حل المعادلات الرياضية لدى طلبة الصف الثامن بلواء سحاب

**The Effect of Using Applications Based on Artificial  
Intelligence on Developing the Skill of Solving  
Mathematical Equations for Eighth Grade  
Students in Sahab Brigade**

إعداد

هناء شحدة ابوزيد

إشراف

الدكتور محمد حبيب السمكري

قدمت هذه الرسالة استكمالاً لمتطلبات الحصول على درجة الماجستير في تكنولوجيا

المعلومات والاتصالات في التعليم

قسم التربية الخاصة وتكنولوجيا التعليم

كلية الآداب والعلوم التربوية

جامعة الشرق الأوسط

أيار، 2023

## تفويض

أنا هناء شحدة ابوزيد، أفوض جامعة الشرق الأوسط بتزويد نسخ من رسالتي ورقياً وإلكترونياً للمكتبات، أو المنظمات، أو الهيئات والمؤسسات المعنية بالأبحاث والدراسات العلمية عند طلبها.

الاسم: هناء شحدة ابوزيد.

التاريخ: 2023 / 05 / 29.

التوقيع: هناء ابوزيد

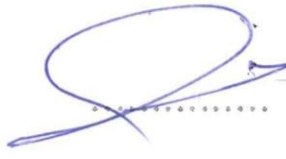



## قرار لجنة المناقشة

نوقشت هذه الرسالة والموسومة ب: أثر استخدام تطبيقات قائمة على الذكاء الاصطناعي على تنمية مهارة حل المعادلات الرياضية لدى طلبة الصف الثامن بلواء سحاب.

للباحثة: هناء شحدة ابوزيد:

وأجيزت بتاريخ: 2023 / 5 / 29.

### أعضاء لجنة المناقشة

الاسم	الصفة	جهة العمل	التوقيع
د. محمد حبيب السمكري	مشرفاً	جامعة الشرق الأوسط	
د. خليل محمود السعيد	عضواً من داخل الجامعة ورئيساً	جامعة الشرق الأوسط	
د. فاطمة عبدالكريم وهبة	عضواً من داخل الجامعة	جامعة الشرق الأوسط	
د. أحمد محمد المقدادي	عضواً من خارج الجامعة	الجامعة الاردنية	

## شكر وتقدير

فإنني أشكر الله أن وفقني وأعانني على إتمام هذه الرسالة، ثم أوجه آيات الشكر والعرفان بالجميل إلى الدكتور محمد حبيب السمكري الذي منحني الكثير من وقته، وكان لرحابة صدره وسموّ خلقه وأسلوبه المميز في متابعة الرسالة أكبر الأثر في المساعدة على إتمام هذا العمل، وأسأل الله العلي العظيم أن يكتب صنيعته في موازين حسناته.

كما لا يفوتني أن أتقدم بجزيل الشكر إلى أعضاء لجنة المناقشة الأكارم الدكتور خليل السعيد والدكتورة فاطمة وهبة والدكتور أحمد المقدادي لتفضلهم بقبول مناقشة هذه الدراسة وإلى أعضاء لجنة تحكيم الاستبانة الكرام لما كان لهم من نصح وتوجيه.

والشكر موصول لجامعة الشرق الأوسط ممثلة برئيسها وكادرها التعليمي والإداري ومكنتها والعاملين فيها.

وأخيراً أقدم خالص شكري وامتناني لأفراد أسرتي وعائلي لتحملهم مشاق الدراسة ومصاعبها معي.

الباحثة

هناء شحدة ابوزيد

## الإهداء

والدي العزيز ...

إلى من أبصرت به طريق حياتي ... واستمدت منه قوتي واعتزازي بذاتي ... إلى الشامخ الذي علمني معنى الإصرار ... إلى ينبوع العطاء المتفاني ... الذي لم يبخل عليّ بدعاء وتشجيعه ودعمه ... إليك أبي.

والدتي الحبيبة ...

أي شيء في هذا اليوم أهدي إليك ... أهدي تفاعلاً ... لم أدرك حقيقته إلا من عينيك ... أم نجاحاً ... ونجاحي تحت قدميك ... إلى حلوة اللبن التي ما خالط لبنها يوماً سكر المصالح ... إليك أمي.

زوجي العزيز...

إلى من جرع الكأس فارغاً ليسقيني قطرة حب ... إلى من حصد الأشواك عن دربي ليمهد لي طريق العلم بعزمه وقوته وصبره ... إليك زوجي (محمود ممدوح ابوزيد).

أبنائي وبناتي ...

إلى أملي في الحياة ... إلى قرة عيني ... إلى من وهبتهم حياتي ... إلى حصاد عمري وسنيني ... إلى من كانوا سنداً لي إلى (غفران، روان، زيد، ومحمد، رزان، هبة ويوسف) ... إليكم أبنائي.

أخواتي وإخواني....

إلى من أشد بهم أزرني ... إلى الجبل الذي أسند نفسي عليه عند الشدائد (فراس، محمد، مصلح، عبدالكريم) ... إخواني

إلى الاسم الآخر من الحب وقطعة من الأم والأب ... إلى من لا تقارن الدنيا بك ... إلى القلوب الطاهرة (سناء، صفاء، هيا والاء) ... أخواتي.

إلى من كانوا في الشدة عون وفي الرخاء رفاقاً أهدي هذا العمل ... إليكم جميعاً.

الباحثة

هناء شحدة ابوزيد

## فهرس المحتويات

الموضوع	الصفحة
العنوان.....	أ.....
تفويض.....	ب.....
قرار لجنة المناقشة.....	ج.....
شكر وتقدير.....	د.....
الإهداء.....	ه.....
فهرس المحتويات.....	و.....
قائمة الجداول.....	ح.....
قائمة الملحقات.....	ط.....
الملخص باللغة العربية.....	ي.....
الملخص باللغة الإنجليزية.....	ك.....

### الفصل الأول: خلفية الدراسة وأهميتها

مشكلة الدراسة.....	3.....
أسئلة الدراسة وفرضياتها.....	5.....
هدف الدراسة.....	6.....
أهمية الدراسة.....	6.....
حدود الدراسة.....	7.....
محددات الدراسة.....	8.....
مصطلحات الدراسة.....	8.....

### الفصل الثاني: الأدب النظري والدراسات السابقة

أولاً: الإطار النظري.....	10.....
المحور الأول: الذكاء الاصطناعي.....	10.....
المحور الثاني: مهارة حل المعادلات الرياضية.....	16.....
ثانياً: الدراسات السابقة ذات الصلة.....	20.....
ثالثاً: التعقيب على الدراسات السابقة.....	29.....

### الفصل الثالث: الطريقة والإجراءات

31	منهجية الدراسة.....
31	أفراد الدراسة.....
32	أدوات الدراسة.....
34	صدق أدوات الدراسة.....
37	متغيرات الدراسة.....
37	تصميم الدراسة.....
38	المعالجة الإحصائية.....
39	إجراءات الدراسة.....

### الفصل الرابع: نتائج الدراسة

41	النتائج المتعلقة بالسؤال الأول.....
44	النتائج المتعلقة بالسؤال الثاني.....

### الفصل الخامس: مناقشة النتائج والتوصيات

47	أولاً: مناقشة النتائج.....
47	مناقشة النتائج المتعلقة بالسؤال الأول.....
50	مناقشة النتائج المتعلقة بالسؤال الثاني.....
52	ثانياً: التوصيات.....
52	ثالثاً: المقترحات.....

### قائمة المراجع

53	أولاً: المراجع العربية.....
57	ثانياً: المراجع الأجنبية.....
57	ثالثاً: المراجع الإلكترونية.....
59	الملحقات.....

## قائمة الجداول

رقم الفصل - رقم الجدول	محتوى الجدول	الصفحة
1 - 3	نتائج تحليل التباين الأحادي لتكافؤ المجموعات قبل تطبيق التجربة	32
2 - 3	معامل الصعوبة والتمييز لفقرات الاختبار	35
3 - 4	المتوسّطات الحسابية والانحرافات المعيارية لدرجات أفراد الدراسة على مقياس مهارة حلّ المعادلات الرياضية القبلية والبُعدي، والمتوسّطات الحسابية والانحرافات المعيارية البعدي المعدلة.	41
4 - 4	نتائج اختبار تحليل التباين المُصاحب "ANCOVA" لعلامات الطلبة على مقياس مهارة حلّ المعادلات الرياضية البُعدي	43
5 - 4	المقارنات البعدية بطريقة شيفية لأثر استراتيجية التدريس على اختبار مهارة حل المعادلة الرياضية.	43
6 - 4	المتوسّطات والانحرافات المعيارية لدرجة الصعوبات التي واجهت الطلبة اثناء استخدام تطبيق Microsoft Math Solver	45
7 - 4	المتوسّطات والانحرافات المعيارية لدرجة الصعوبات التي واجهت الطلبة اثناء استخدام تطبيق Photo Math	46
8 - 5	الصعوبات التي واجهت الطالبات اثناء استخدام تطبيقات الذكاء الاصطناعي والحلول المُقترحة	51



## قائمة الملحقات

الصفحة	المحتوى	الرقم
59	صور الواجهات الرسومية للتطبيقات المستخدمة في الدراسة	1
60	مقياس مهارة حل المعادلة بصورته الأولى (مقياس تحكيم)	2
67	قائمة بأسماء السادة المحكمين لأدوات الدراسة	3
68	إختبار تحصيلي لقياس مهارة حل المعادلات الرياضية بصورته النهائية	4
71	مقياس الصعوبات التي واجهت الطالبات أثناء استخدام التطبيقات بصورته الأولى (مقياس تحكم)	5
73	مقياس الصعوبات التي واجهت الطالبات أثناء استخدام التطبيقات بصورته النهائية.	6
75	كتاب تسهيل المهمة من جامعة الشرق الأوسط إلى وزارة التربية والتعليم	7
76	صور دليل المعلم لاستخدام تطبيق Photomath	8
79	صور دليل المعلم لاستخدام Microsoft Math Solver	9
82	صور دليل لاستخدام تطبيق الطالب Photomath	10
86	صور دليل الطالب لاستخدام تطبيق Microsoft Math Solver	11
90	صور لتطبيق الدراسة	12

## أثر استخدام تطبيقات قائمة على الذكاء الاصطناعي على تنمية مهارة حل المعادلات الرياضية لدى طلبة الصف الثامن بلواء سحاب

إعداد: هناء شحدة ابوزيد

إشراف: الدكتور محمد حبيب السمكري

### الملخص

هدفت الدراسة الحالية التعرف إلى أثر استخدام تطبيقات قائمة على الذكاء الاصطناعي على تنمية مهارة حل المعادلات الرياضية لدى طلبة الصف الثامن بلواء سحاب، والصعوبات التي واجهت الطلبة أثناء استخدام التطبيقات المبنية على الذكاء الاصطناعي لحل المعادلات الرياضية، وأجريت الدراسة في مدرسة خولة بنت الأزور الأساسية المختلطة بلواء سحاب في الأردن بالفصل الثاني من العام الدراسي 2023/2022، ولتحقيق أهداف الدراسة استُخدم المنهج شبه التجريبي والوصفي، حيث تم اختيار أفراد الدراسة بالطريقة القصدية، والتي تكوّنت من (90) طالبة من طلبة الصف الثامن الأساسي، حيث تكونت العينة من ثلاث مجموعات تم توزيعها عشوائياً: التجريبية الأولى وعدد الطالبات (29) طالبة دُرست باستخدام تطبيق (Microsoft Math Solver)، والمجموعة التجريبية الثانية وعدد الطالبات (31) طالبة دُرست باستخدام تطبيق (Photo Math)، والأخيرة مجموعة ضابطة وعدد الطالبات (30) طالبة دُرست بالطريقة الاعتيادية، وتم إعداد مقياس لمهارة حل المعادلة الرياضية، ومقياس للصعوبات التي واجهت الطالبات أثناء استخدام التطبيقات، وتم التحقق من صدق وثبات الأدوات، وبعد تطبيق الدراسة وإجراء التحليل الإحصائي أظهرت النتائج فاعلية التطبيقات المبنية على الذكاء الاصطناعي في تنمية مهارة حل المعادلات الرياضية مقارنة بالطريقة الاعتيادية، كما أظهرت بأنه يوجد فروق ذات دلالة إحصائية عند مستوى الدلالة ( $\alpha \leq 0.05$ ) في تنمية مهارة حل المعادلات الرياضية لصالح المجموعة التجريبية الأولى التي استخدمت تطبيق (Microsoft Math Solver)، وكانت درجة الصعوبة التي واجهت الطلبة أثناء استخدام التطبيقات المبنية على الذكاء الاصطناعي متوسطة، وفي ضوء النتائج أوصت الدراسة بتوصيات أبرزها استخدام واعتماد تطبيق Microsoft Math Solver لتدريس الرياضيات، وعمل دورات تدريبية لتطبيق Microsoft Math Solver.

الكلمات المفتاحية: تطبيقات الذكاء الاصطناعي، مهارة حل المعادلات الرياضية.

**The Effect of Using Applications Based on Artificial Intelligence on  
Developing The Skill of Solving Mathematical Equations For  
Eighth Grade Students in Sahab Brigade**

**Prepared by: Hana Shehudi Abu Zaid**

**Supervised by: Dr. Mohammad Habib Samkari**

**Abstract**

The study aimed at identifying the impact of applications based on artificial intelligence in developing the skill of solving mathematical equations on the eighth grade students in Sahab brigade, and the difficulties that students faced while using applications based on artificial intelligence to solve mathematical equations. To achieve the study the researcher adapted the semi -experimental approach on a purposive sample of (90) eighth graders from Khawla Bint Al-Azur Basic Mixed School in the Sahab Brigade in Jordan in the second semester of the school year 2022/2023 who randomly assigned to three groups to achieve the objectives of the study, the semi-experimental approach was used, as the study members were chosen by the purposive method, which consisted of (90) students from the eighth grade students, where the sample consisted of three groups. Distributed randomly: the first experimental and the number of students (29) students It was taught using the application (Microsoft Math Solver), and the second experimental group, the number of students (31) students, was taught using the application (Photo Math), and the last group was a control group, and the number of students was (30) students taught in the usual way. The interface of the students during the use of the applications, and the validity and reliability of the tools were verified. After applying the study and conducting the statistical analysis, the results showed the effectiveness of the applications based on artificial intelligence in developing the skill of solving mathematical equations compared to the usual method. It also showed that there are statistically significant differences at the level of significance ( $\alpha \leq 0.05$ ) in developing the skill of solving mathematical equations, In favor of the first experimental group that used the application (Microsoft Math Solver), and the degree of difficulty that students faced while using applications based on artificial intelligence was medium, and in light of the results, the researcher recommended recommendations, Using and accrediting Microsoft Math Solver to study mathematics, and doing training roles to apply Microsoft Math Solver,

**Keywords: AI Applications, Mathematical Equation Solution Skill.**

## الفصل الأول خلفية الدراسة وأهميتها

### المقدمة

شهد العالم تطوراً هائلاً في تكنولوجيا المعلومات والاتصالات، وانعكس ذلك على الكثير من المجالات، من أهمها مجال التعليم، دعا ذلك المؤسسات التعليمية إلى مسايرة التطور التكنولوجي وتوظيف إيجابياته في رفع مستوى المخرجات التعليمية. وذلك من خلال تأثير التكنولوجيا على عناصر العملية التعليمية لزيادة تقبل الطلبة للمنهج التعليمي، واكتساب المهارات الرياضية المتنوعة للطلبة.

ولا يمكن لحقل التربية والتعليم إيصال رسالته وتحقيق أهدافه بشكل أفضل ما لم يتمكن من مواكبة تلك التطورات والتغيرات المستمرة ضمن مناهجه وطرائق تدريسه بشكل عام، وبشكل أكثر خصوصية ضمن مادة الرياضيات، لارتباطها الوثيق بالمجالات العلمية الأخرى، بالتالي فإن هذا يحتم على النظام التعليمي جعل عملية تطوير تدريس مادة الرياضيات من أولوياته في جميع المراحل التعليمية؛ الفار وشاهين (Al-Far & Shahan, 2019). وأشار العمري (Al-Omari, 2013) الى ضرورة التوسع في استخدام تقنيات التعلم التي أصبحت جزءاً لا يتجزأ من العملية التعليمية، وضرورة البحث عن الجديد من هذه التقنيات، وضرورة تعميمه في المدارس، وتوفير التدريب المناسب له وفقاً لتكنولوجيا التعليم المستقبلية.

وأبرز مجالات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في التعليم وأحدثها مجال الذكاء الاصطناعي وتطبيقاته لما له من تأثير إيجابي على أداء الطلبة، حيث يوجه المعلمون الطلبة في دور القيادة لتدريبهم للمهن المستقبلية، فأتت الحاجة لدمج تطبيقات الذكاء الاصطناعي بالمنهج التعليمي

الجمعية الدولية International Society for Technology in Education [ISTE],2021)

للتكنولوجيا في التعليم).

ومع تعاظم الدور الحضاري والمنفعي الذي تقوم به الرياضيات في مجالات المعرفة المعاصرة وأوجه التقدم في العلم والتكنولوجيا يصبح من الأهمية أن نعد طلابنا إعداداً قوياً وذكياً في الرياضيات من حيث تكوين الحس الرياضي وإدراك مفاهيم الرياضيات وإتقان مهاراتها في سياقات مجتمعية (عبيد، 2020).

وتعد المهارات الرياضية من أهم مكونات البناء الرياضي، واكتسابها من أهم أهداف تدريس الرياضيات؛ لأنه إذا لم يكتسب الطلبة بعض هذه المهارات، فإن ذلك يقيد تقدمهم في تعلم الرياضيات، كما أن تعليم الطلبة مهارات السرعة والإتقان غاية في الأهمية؛ لأن اكتساب المهارات يسهل الكثير من الأعمال الحياتية والأنشطة اليومية، وإتقانها يزيد من معرفة الطالب، ويتيح له الفرصة بأن يوجه وقته وجهده وتفكيره بشكل أفضل في حل المشكلات حلاً علمياً سليماً (الاحمدي، 2019).

وتعتبر المهارات الجبرية التي تتبع فرع الجبر -أحد الفروع الرئيسة للرياضيات- من أهم المهارات الرياضية، وتعد مهارات حل المعادلات جزءاً لا يتجزأ من المهارات الجبرية المهمة التي تؤدي دوراً هاماً في تعليم الرياضيات، حيث إن تعلم حل المعادلات ضروري ومفيد في دراسة الرياضيات، في المراحل الدراسية العليا، إذ تزود الطلبة بالكثير من الفرص لممارسة مهارات حسابية بسهولة وأن تعلمها هاماً لتطوير مواضيع أخرى في علم الرياضيات (النزواني، 2021).

وأن القصور في اهتمام الطلبة بتعلم مهارات حل المعادلات، واستخدام المعلمين لاستراتيجيات ووسائل تعليمية غير فعالة في تعليمهم مهارات حل المعادلات، فمعظم هذه الوسائل لا تستثير دافعية الطلبة للتدريب على هذه المهارات الجبرية وتثبيتها، بل على العكس من ذلك تثير فيهم الملل،

وانخفاض الميل والاتجاه والمتعة والاستعداد لدى الطلبة عند تعاملهم مع المهارات الجبرية (عبيدة، 2016).

في ضوء ما سبق يلاحظ أن الواقع التربوي يشير إلى أن توظيف الذكاء الاصطناعي قد يساهم في تنمية مهارات عديدة للطلبة إذا تم توظيفها بالمنهج التعليمي بشكل صحيح، وتتولد لديهم مهارات ورفع مستوى اكتساب المهارات، ولا سيما إذا توفرت التكنولوجيا الحديثة مثل الذكاء الاصطناعي لذلك سعت الباحثة لمعرفة أثر استخدام تطبيقات الذكاء الاصطناعي على تنمية مهارة حل المعادلة الرياضية لدى طلبة الصف الثامن.

### مشكلة الدراسة

أصبح استخدام التكنولوجيا ركيزة من الركائز الأساسية لتطوير التعليم في كثير من الدول النامية والدول المتقدمة على حد سواء، وأخذ تطوراً ملحوظاً على المستوى العالمي، وأصبح واقعاً ملموساً في التعليم؛ لما تمتلكه من إمكانيات متعددة. وأشارت دراسة الغامدي (2020) بأن نظم التعليم الذكية تمكن الطلبة من تنظيم ذاكرتهم وتفكيرهم وتجعلهم نشطاء في العملية التعليمية وبالتالي يمكن أن ترشدهم إلى الطرق الخبيرة في التفكير والعمل. وتؤكد معظم الدراسات السابقة على زيادة استخدام الذكاء الاصطناعي مستقبلاً في التعليم.

وأكد فرنانديز وآخرون (Fernández et al. , 2013) بأن الذكاء الاصطناعي هو ثورة تقنية تُؤثر على جميع المجالات بما في ذلك التعليم، وأن الذكاء الاصطناعي يعزز عمليتي التعليم والتعلم، ويساعد على إضفاء الطابع الشخصي على تجربة التعلم، ومساعدة المعلمين في عملية التعلم. كما يمكن للذكاء الاصطناعي وتطبيقاته من محاكاة تجربة الدروس البشرية الفردية، حيث تقوم الأنظمة التعليمية الذكية والقائمة على الذكاء الاصطناعي بتقديم أنشطة التعلم التي تلبي احتياجات الطلبة

المعرفية؛ فهي تدرُس وتُحلَّل رُود فعلِ الفِئَةِ المُستهدَفَةِ وتَتَّخِذُ قَرَارَ مُنَاسِبٍ يَصُبُّ فِي مَصْلَحَةِ تَقْدِيمِ مُحتَوَى يُنَاسِبُ اهْتِمَامَاتِهِمْ..

وكذلك أشارت دراسة وادوا (Wadhwa, 2017) بِضُرُورَةِ التَّوسُّعِ فِي اسْتِخْدَامِ تَطْبِيقَاتِ الذِّكَاةِ الإِصْطِنَاعِيَّ فِي التَّعْلِيمِ لِتَحْقِيقِ نَوَاجِحِ تَعَلُّمٍ أَفْضَلَ. وَذَكَرَ دَابُولِينزُ وَجُرُونْدِسِينِكِيْسُ (Dabolins & Grundspenkis, 2019) أَنَّ اندِمَاجَ نَظْمِ التَّدْرِيسِ الذِّكِيَّةِ، لِمُحَاكَاةِ البِيئَةِ التَّعْلِيمِيَّةِ الطَّبِيعِيَّةِ نَسَاهُمْ فِي تَطْوِيرِ نَظْمِ التَّعَلُّمِ، وَتَأْخُذُ بِعَيْنِ الإِعْتِبَارِ كُلِّ مِنَ الإِحتِيَاجَاتِ وَالْمُنْتَطَلَبَاتِ الفُرْدِيَّةِ، وَالتَّغْذِيَّةِ الرَّاجِعَةُ يَجِبُ أَنْ تَتَوَافَقَ قَدْرَ الإِمْكَانِ مَعَ شَخْصِيَّةِ المُتَعَلِّمِ، وَإِحتِيَاجَاتِهِ الخَاصَّةِ. وَقَدْ أوصتُ دِرَاسَةُ الشَّبْلِ (2021) تَطْوِيرَ عَمَلِيَّةِ تَعْلِيمِ الرِّيَاضِيَّاتِ بِحَيْثُ تَتَضَمَّنُ تَدْرِيسَ المَهَارَاتِ الرِّيَاضِيَّةِ بِطَرِيقَةٍ مُبْرَمَجَةٍ وَفَقَّ مَدخَلَ الذِّكَاةِ الإِصْطِنَاعِيَّ تُسَهِّلُ اِكْتِسَابَ المَهَارَاتِ، وَتَوْظِيفَ التَّقْنِيَّاتِ القَائِمَةِ عَلَي الذِّكَاةِ الإِصْطِنَاعِيَّ فِي تَعْلِيمِ وَتَعَلُّمِ الرِّيَاضِيَّاتِ، وَأشارتُ عَبْدِاللَّوِي (2021) إِنْ الذِّكَاةَ الإِصْطِنَاعِيَّ أَصْبَحَ ضُرُورَةً مِنْ ضُرُورِيَّاتِ الوَاجِبِ تَوْفُّرِهَا فِي المُؤَسَّساتِ التَّعْلِيمِيَّةِ، خَاصَّةً فِي الأَوْنَةِ الأَخِيرَةِ، وَأَصْبَحَ التَّعْلِيمُ يَسْتَدْعِي تَوْظِيفَ آلاَتِ حَاسُوبِيَّةِ فِي العَمَلِيَّةِ التَّعْلِيمِيَّةِ مِنْ أَجْلِ إِنْجَاحِ عَمَلِيَّتِي التَّعْلِيمِ وَالتَّعَلُّمِ، وَأوصتُ دِرَاسَةُ العُوفِيِّ وَالرَّجِيلِي (2021) بِتَوْظِيفِ تَطْبِيقَاتِ الذِّكَاةِ الإِصْطِنَاعِيَّ، وَيَرى اليَاجزِي (2019) بِالنَّسْبَةِ لِلصَّفِّ الدَّرَاسِي نَفْسِهِ، إِنْ خِيَارَاتِ الخِدْمَاتِ المُتَخَصَّصَةِ وَفَقَّ الإِحتِيَاجَاتِ الَّتِي توفِّرها تقنيات الذكاء الاصطناعي من شأنها أن تساعد على تحسين استماع الطلبة خلال الحصص وتحسين درجاتهم في الوقت نفسه.

وأكد كاتلوج (Cataloglu, 2006) أَنَّ الذِّكَاةَ الإِصْطِنَاعِيَّ يَسْتَطِيعُ حَلَّ مُشْكَلاتِ قَلَّةِ المُعَلِّمِينَ أَوْ شَحَّ توفِّرِ المُعَلِّمِينَ الإِكْفَاءِ فِي بَعْضِ المَجَالَاتِ. فَهِيَ سَتَسَاعِدُ المُعَلِّمَ العَادِي عَلَي أَنْ يَطوِّرَ قَدْرَاتِهِ وَسَتَسُدُّ أَيَّ نَقْصٍ مُوجُودٍ لَدَيْهِ. وَقَدِمَ عَلَي (2021) تَوْضِيحًا لِأَهْمِيَّةِ اسْتِخْدَامِ التَّقْنِيَّاتِ الرِّقْمِيَّةِ المُتَقَدِّمَةِ

في تعليم الرياضيات وتعلمها، واستشراف مستقبل تعلم الرياضيات من خلال استخدام الذكاء الاصطناعي الذي سوف يحدث تغييراً شبيهاً كاملاً في منظومة تعليم الرياضيات، فضلاً عن أهمية مدخل تحليلات التعلم وعلاقته الوثيقة بالذكاء الاصطناعي المعرفي، وبيئات التعلم الذكي الفردية.

### أسئلة الدراسة وفرضياتها

واستناداً على ما سبق ومن خلال خبرة الباحثة في العملية التعليمية نجد أنه يمكن لبعض تطبيقات الذكاء الاصطناعي المساعدة في عملية التعلم ورفع كفاءة الطلبة في حل المعادلات الرياضية لذا سعت هذه الدراسة للوقوف على أثر استخدام تطبيقات الذكاء الاصطناعي على تنمية مهارة حل المعادلات الرياضية لدى طلبة الصف الثامن بلواء سحاب، وذلك من خلال الإجابة عن السؤالين الآتيين:

**السؤال الأول:** ما أثر استخدام التطبيقات القائمة على الذكاء الاصطناعي في تنمية مهارة حل المعادلات الرياضية لدى طلبة الصف الثامن بلواء سحاب؟ وانبثقت عنه الفرضية الصفرية التالية:

لا يوجد فروق ذات دلالة احصائية عند مستوى الدلالة ( $\alpha \leq 0.05$ ) بين متوسطي المجموعتين التجريبتين والمجموعة الضابطة في مقياس تنمية مهارة حل المعادلات الرياضية تعزى لنوع التطبيق.

**السؤال الثاني:** ما الصعوبات التي واجهت طلبة الصف الثامن في استخدام التطبيقات القائمة

على الذكاء الاصطناعي أثناء حل المعادلات الرياضية؟



## هدفُ الدراسةِ

هدفتُ الدراسةُ الحاليةُ التعرفَ الى:

- أثر استخدام التطبيقات القائمة على الذكاء الاصطناعي في تنمية مهارة حلّ المعادلات الرياضية لدى طلبة الصف الثامن بلواءٍ سحاب.
- إذا كان هناك فروقاً ذات دلالةٍ احصائيةً عند مستوى الدلالة ( $\alpha \leq 0.05$ ) في تنمية مهارة حلّ المعادلات الرياضية تعزى لنوع التطبيق.
- الصعوبات التي واجهت طلبة الصف الثامن في استخدام التطبيقات المبنية على الذكاء الاصطناعي.

## أهميةُ الدراسةِ

### الأهميةُ التطبيقيةُ

- قد تُنمي مهارات حلّ المعادلة الرياضية لدى طالبات الصف الثامن الاساسي.
- قد تشجع معلمات المرحلة الأساسية على استخدام تطبيقات الذكاء الاصطناعي في حلّ المعادلة الرياضية بحيث تسهم الى تطوير قدرات الطالبات على التفكير المنطقي المنتج.
- قد تساعد معلمات المرحلة الأساسية في تطوير مهاراتهم التدريسية من خلال الاهتمام بالتطبيقات الذكاء الاصطناعي التي تساعد في تنمية مهارة حلّ المعادلة الرياضية.
- قد تعود نتائج هذه الدراسة بفائدتها على طلبة الصف الثامن حيثُ تكشف لهم عن بعض تطبيقات الذكاء الاصطناعي المستخدمة لتدريس مادة الرياضيات.
- قد تساعد المشرفين التربويين في حثّ معلمهم عن الخروج عن أطار النمطية التقليدية الثابتة من خلال استخدام تطبيقات الذكاء الاصطناعي في التدريس.

### • الأهمية النظرية

• قد تفيد هذه الدراسة في إثراء الأدب النظري والمكتبة العربية والتربوية في مجال استخدام تطبيقات الذكاء الاصطناعي وذلك للنهوض بالعملية التعليمية بما يواكب كل ما هو جديد في التكنولوجيا.

• قد تقدم معرفة جديدة تتعلق بتطبيقات الذكاء الاصطناعي في تدريس مادة الرياضيات.  
• قد تعزز دافعية المعلمين لاستخدام تطبيقات الذكاء الاصطناعي في أثناء تدريسهم مادة الرياضيات.

• قد تساعد باحثين آخرين في فتح آفاق جديدة ذات علاقة بنتائج الدراسة.

### حدود الدراسة

تحدد الدراسة بالآتي:

**الحدود البشرية:** اقتصرَت هذه الدراسة على طالبات الصف الثامن الاساسي.  
**الحدود المكانية:** تم تطبيق هذه الدراسة في مديرية التربية والتعليم للواء سحاب في المملكة الاردنية الهاشمية (مدرسة خولة بنت الازور الاساسية المختلطة).

**الحدود الزمانية:** تم تطبيق هذه الدراسة في الفصل الدراسي الثاني لعام 2023/2022.

**الحدود الموضوعية:** اقتصرَت هذه الدراسة على استخدام تطبيقات الذكاء الاصطناعي (Photo Math) و (Microsoft Math Solver)، وتم تطبيق هذه الدراسة على وحدة أنظمة المعادلات الخطية ضمن الجزء الثاني من كتاب الرياضيات المقرر للصف الثامن الاساسي.

## محددات الدراسة

تمثلُ محدّداتُ هذه الدراسة بنتائجها، والتي تتحدّد بمجتمعها وعينتها، بالإضافة لجديّة استجابة أفراد العينة ودرجة دقة استجابة أفراد عينة الدراسة على فقرات أداة الدراسة، وبعدم القدرة على تعميم هذه النتائج إلا في المجتمعات المشابهة لها في ضوء صدق وثبات الأدوات المستخدمة وعينة الدراسة وجديّة العينة، وكذلك توفر الانترنت والأجهزة التي تعمل التطبيقات عليها.

## مصطلحات الدراسة

تتناولُ هذه الدراسة بعض المصطلحات، تُعرّفها الباحثة علمياً وإجراءياً كما يأتي:  
**تطبيقات الذكاء الاصطناعي:** عرّف قطامي (2018) الذكاء الاصطناعي بأنه: "أحد فروع علوم الحاسوب الذي يهتم بطرق ووسائل خلق وتصميم أجهزة وآلات ذكيّة، تستطيع التفكير والتصرف مثل البشر والقيام بمهام متعددة تتطلب ذكاءً، مثل: التعلّم، التخطيط، تمييز الكلام، التعرف على الوجه، حلّ المشكلات، الإدراك، والتفكير العقلي، والمنطقي" (ص.15).

ويمكنُ تعريفُ تطبيقات الذكاء الاصطناعي إجراءياً بأنها: استخدامُ تطبيقي الذكاء الاصطناعي (Microsoft Math Solver) أو (Photo Math) أو باستخدام أجهزة أو برامج أو آلات أو أنظمة، لها المقدرةُ فائقةٌ على القيام بالعديد من المهام التي تحاكي السلوك البشري، من تعلّم وتفكير وتعلّم وإرشاد، وقدرة على اتخاذ القرارات بأسلوبٍ علميٍّ ومنظمٍ.

**مهاره حلّ المعادلات الرياضية:** عرّفها عبيدة (2016) هي "الكفاءة في أداء عملٍ ما بسرعةٍ ودقةٍ وانتقانٍ على أن يرتبط الفهمُ بهذا الأداء، ويعني الفهمُ وإدراكَ الموقفِ ككل ثم إدراكَ مدى العلاقة بين العناصر الداخلة فيه، واختيارِ العناصر المناسبة واستبعادِ غيرها، مع المقدرة على التعليل والتفسير للوصول إلى نتيجة" (ص.130)

وَيُمْكِنُ تَعْرِيفُ مَهَارَةِ حَلِّ الْمُعَادَلَاتِ الرَّيَاضِيَّةِ إِجْرَائِيًّا بِأَنَّهَا إِجَادُ قِيَمَةِ الْمُتَغَيَّرَاتِ أَيَّ إِجَادِ حُلُولٍ وَتَكُونُ عَلَى شَكْلِ أَرْقَامٍ بِكَفَاءَةٍ وَاتِّقَانٍ فِي الدُّرُوسِ الْمُتَضَمَّنَةِ فِي الْوَحْدَةِ السَّادِسَةِ مِنْ كِتَابِ الصَّفِّ الثَّامِنِ وَحُدَّةِ أَنْظِمَةِ الْمُعَادَلَاتِ الْخَطِّيَّةِ، وَهَذِهِ الدُّرُوسُ هِيَ حَلُّ نِظَامٍ مِنْ مُعَادَلَتَيْنِ خَطِّيَّتَيْنِ بَيَانِيًّا، وَحَلُّ نِظَامٍ مِنْ مُعَادَلَتَيْنِ خَطِّيَّتَيْنِ بِالتَّعْوِيضِ، وَحَلُّ نِظَامٍ مِنْ مُعَادَلَتَيْنِ خَطِّيَّتَيْنِ بِالْحَدْفِ بِاسْتِخْدَامِ تَطْبِيقَاتِ الذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيِّ، وَتُقَاسُ بِالدَّرَجَةِ الَّتِي تَحْصُلُ عَلَيْهَا الطَّالِبَةُ فِي اخْتِبَارِ مَهَارَةِ حَلِّ الْمُعَادَلَاتِ الرَّيَاضِيَّةِ الْمُعَدِّ لِذَلِكَ.

## الفصل الثاني الأدب النظري والدراسات السابقة

يتناول هذا الفصل عرضاً للإطار النظري والدراسات السابقة ذات الصلة بموضوع الدراسة، إذ يشتمل الإطار النظري على محورين حيث يتضمن المحور الأول: الذكاء الاصطناعي واشتمل على مفهوم الذكاء الاصطناعي، وخصائص الذكاء الاصطناعي، مجالات الاستفادة من الذكاء الاصطناعي في التعليم، وتطبيقات الذكاء الاصطناعي المستخدمة في حل المعادلات الرياضية. أما المحور الثاني مهارة حل المعادلات الرياضية واشتمل على: الأهداف العامة لتدريس الرياضيات في المرحلة الأساسية، أسباب الضعف لدى الطلبة عند أداء المهارات الجبرية، أهمية تعلم المهارات الجبرية، مفهوم المهارة الرياضية، مهارات حل المسائل الرياضية اللفظية، تنمية المهارات الجبرية. واشتملت الدراسات السابقة على عرض الدراسات والأبحاث العلمية السابقة الموضوع المرتبطة بموضوع الدراسة.

### أولاً: الإطار النظري

#### المحور الأول: الذكاء الاصطناعي

يبرز الذكاء الاصطناعي كتقنية حديثة، تقوم على دعم العملية التعليمية وتطويرها، وتحولها من طور التلقي والاستقبال الى طور تنمية المهارات والإبداع والتفاعل، حيث أن الذكاء الاصطناعي مبني على أساس أنه من الممكن محاكاة الذكاء البشري، وذلك باستخدام أنظمة، وأجهزة تقنية تعمل على فهم طبيعة الذكاء الإنساني، عن طريق عمل برامج للحاسب الآلي، قادرة على محاكاة السلوك الإنساني المتمسك بالذكاء (العمرى، 2019).

الذكاء الاصطناعي: ظهر مصطلح الذكاء الاصطناعي لأول مرة عام (1956)، حيث كان جون مكارثي (Jon McCarthy) أحد رواد منظمة العفو الدولية، وهو أول من حدّد مصطلح الذكاء الاصطناعي، على النحو التالي: "الهدف من الذكاء الاصطناعي هو تطوير آلات تتصرّف وكأنها ذكيّة" (موسى وبلال، 2019، ص.20) .

### مفهوم الذكاء الاصطناعي

عرّفت القراني والقرني (2020) الذكاء الاصطناعي: سلوك وخصائص يتم متابعتها من برامج الحاسب الآلي؛ حتى تصبح قادر على محاكاة القدرات الذهنية للإنسان بأساليب وأنماط مختلفة. وعرفه باداؤد (2020) الذكاء الاصطناعي بأنه قدرت النظام على تفسير البيانات الخارجية بشكل صحيح، والتعلم من هذه البيانات، واستخدام تلك المعرفة لتحقيق مهام وأهداف محدّد من خلال التكيف المرن عليها.

ويرى نيكيتاس وآخرون (Nikitas et al. , 2020) أنّ الذكاء الاصطناعي مفهوم قوي لا يزال في مهده، ولديه القدرة على التطور إذا تم استخدامه بشكل صحيح كوسيلة من أجل التغيير نحو الإيجابية، والذي يمكن أن يعزز التحوّلات المُستدامة إلى نماذج للعيش أكثر كفاءة في استخدام الموارد بمختلف أنواعها.

ويشير كابلان وهانلين (Kaplan & Haenlein, 2019) إلى الذكاء الاصطناعي بأنه مفهوم يتم تعريفه على أنه مقدرة النظام على تفسير البيانات بشكل صحيح والتعلم من هذه البيانات، واستخدامها لتحقيق أهداف ومهام محددة من خلال التكيف المرن.

كما ويعرفه اوكانا (Ocana, 2019) بأنه أحد جوانب العلم الذي يعتمد على توفير مجموعة متنوعة من الأساليب والتقنيات والأدوات لإنشاء النماذج والحلول للمشكلات من خلال محاكاة سلوك الأفراد.

واعتماداً على ما سبق فإن الذكاء الاصطناعي مبني على برامج وتطبيقات تتفاعل معاً من أجل برمجة الآلات بطريقة تسمح له بمحاكاة الفكر البشري، وتسعى إلى تطوير وظائف الحاسبات الآلية لتحاكي العقل البشري.

### خصائص الذكاء الاصطناعي

يتميز الذكاء الاصطناعي بالدقة العالية، والكفاءة العالية والسرعة الكبيرة، في إدارة البيانات، والقدرة على العمل لفترات طويلة دون الشعور بالملل أو التعب، وكذلك القدرة على الاستدلال، والقدرة على الاستنتاج المنطقي، إذا أنه يمكن من خلال الحقائق والقواعد وباستخدام الحس أو أي طريقة من طرق البحث؛ الوصول إلى استنتاج معين، وعلى الرغم من أن الاستنتاج يعد من أبسط صور العمليات التي يقوم بها العقل البشري، إلا أنه يعد من إنجازات العلماء في مجال الذكاء الاصطناعي، وكذلك يعتمد الذكاء الاصطناعي على بناء قاعدة من المعرفة، وعند اكتمال هذه القاعدة يتم استخدام طرق الذكاء الاصطناعي، لإكساب الحاسب قدرة على الاستدلال، ومن ثم قدرة على الاستنتاج المنطقي، والحكم على الأشياء (زروقي ، 2020).

### الذكاء الاصطناعي في العملية التعليمية

الذكاء الاصطناعي في العملية التعليمية يسعى إلى تعليم المتعلمين الذكاء الاصطناعي و كما يهتم بأخلاقيات عالم الذكاء الاصطناعي ويسعى إلى توظيفه لريادة البشرية، وكذلك يهدف الذكاء الاصطناعي إلى نقل الذكاء الذي يشبه ذكاء الدماغ البشري إلى الآت حاسوبية، لذلك هو يحاكي

الْقُدْرَاتِ الدَّهْنِيَّةَ لِلْمُتَعَلِّمِ وَيَكْتَسِبُ مَعَارِفَهُ وَمَهَارَاتَهُ الْمَبْنِيَّةَ عَلَى بَرَامِجِ وَتَقْنِيَّاتِ الذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيِّ، وَكَذَلِكَ يُسَهِّمُ فِي اتِّخَاذِ الْقَرَارَاتِ وَحَلِّ الْمَشْكَلاتِ بِطَرِيقَةٍ مَنْطِقِيَّةٍ وَذَكِيَّةٍ، وَأَصْبَحَ الذِّكَاةُ الْإِصْطِنَاعِيُّ ضَرُورَةً مِنْ ضَرُورِيَّاتِ الْوَاجِبِ تَوْفُّرِهَا فِي الْمَوْسَسَّاتِ التَّعْلِيمِيَّةِ خَاصَّةً فِي الْاَوْنَةِ الْاٰخِيْرَةِ وَفِي ظِلِّ انْتِشَارِ جَائِحَةِ كورونا وَأَصْبَحَ التَّعْلِيمُ يَسْتَدْعِي تَوْظِيفَ آلاَتِ حَاسُوْبِيَّةٍ فِي الْعَمَلِيَّةِ التَّعْلِيمِيَّةِ مِنْ أَجْلِ اِنْجَاحِ عَمَلِيَّاتِي التَّعْلِيمِ وَالتَّعَلُّمِ. (عَبْدَ اللّٰوِي، 2021)

### مَجَالَاتِ الْاِسْتِفَادَةِ مِنَ الذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيِّ فِي التَّعْلِيمِ

أَشَارَتِ الْجِرَاحُ (2019) إِلَى أَنَّهُ يُمَكِّنُ الْاِسْتِفَادَةَ مِنَ الذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيِّ فِي التَّعْلِيمِ فِيمَا يَلِي:

مُسَاعَدَةُ الْمُعَلِّمِينَ وَرَفْعُ كِفَاةَتِهِمْ: تَطْبِيقُ الذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيِّ عَلَى التَّعْلِيمِ يُسَاعِدُ عَلَى تَطْوِيرِ نُظْمِ الْاِخْتِبَارَاتِ وَ تَطْوِيرِ الْمَهَارَاتِ، وَمَعَ اسْتِمْرَارِ نُضْجِ حُلُولِ التَّعْلِيمِ فِي مَجَالِ الذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيِّ فَإِنَّ الْأَمَلَ هُوَ أَنَّ الذِّكَاةَ الْإِصْطِنَاعِيَّ يُمَكِّنُ أَنْ يُسَاعِدَ فِي سِدِّ الثُّغَرَاتِ لِلتَّعَلُّمِ وَالتَّعْلِيمِ ، وَالسَّمَاحِ لِلْمَدَارِسِ وَالْمُعَلِّمِينَ بِالْفِيَامِ بِالْمَزِيدِ أَكْثَرَ مِنْ أَيِّ وَقْتٍ مَضَى . وَيُمَكِّنُ لِلذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيِّ أَنْ يُسَهِّمَ فِي زِيَادَةِ الْكِفَاةَةِ وَالتَّخْصِيصِ وَتَبْسِيطِ مَهَارَاتِ الْإِدَارَةِ لِلسَّمَاحِ لِلْمُعَلِّمِينَ بِالْوَقْتِ وَالْحُرِّيَّةِ فِي تَوْفِيرِ الْفَهْمِ وَالتَّكْيِيفِ مَعَ الْقُدْرَاتِ الْبَشَرِيَّةِ الْفَرِيدَةِ. وَمِنْ أَفْضَلِ سِمَاتِ الْاَلَاتِ وَالْمُدْرَسِينَ الْعَمَلُ مَعَ الْمُعَلِّمِينَ لِلْحُصُولِ عَلَى أَفْضَلِ النَّتَائِجِ لِلطُّلْبَةِ.

**التَّعَلُّمُ الْمَتَمِّزُ وَالْمُنْفَرَّدُ:** إِنَّ تَصْمِيمَ التَّعَلُّمِ بِنَاءً عَلَى اِحْتِيَاجَاتِ الطُّلَابِ الْفَرْدِيَّةِ أَوْ لَوِيَّةً بِالنَّسْبَةِ لِلْمُعَلِّمِينَ لِسَنَوَاتٍ، لَكِنَّ الذِّكَاةَ الْإِصْطِنَاعِيَّ سَيَسْمَحُ بِمُسْتَوَى مِنْ التَّمَايُزِ بِالنَّسْبَةِ لِلْمُدْرَسِينَ الَّذِينَ يَنْعَيْنُ عَلَيْهِمْ إِدَارَةُ عَدَدٍ كَبِيرٍ، شَرَكَاتِ (Content Technologies) وَ (Carnegie Learning) تَقَوْمُ حَالِيًا بِتَصْمِيمِ التَّعْلِيمِ الذِّكَاةِ، وَالْمَنْصَاطِ الرِّقْمِيَّةِ الَّتِي تَسْتَعْمِدُ الذِّكَاةَ الْإِصْطِنَاعِيَّ لِتَوْفِيرِ الْاِخْتِبَارَاتِ وَالْمَلَاخِظَاتِ وَالتَّعَلُّمِ مِنْ مَرِحَلَةٍ مَا قَبْلَ الرُّوضَةِ إِلَى مَسْتَوَى الْكَلِيَّاتِ الَّتِي تَمْنَحُهُمُ التَّحْدِيَّاتِ الَّتِي هُمْ



على استعداد لها، وتحدد الفجوات في المعرفة وعمليات إعادة توجيهه إلى مواضع جديدة عندما يكون ذلك مناسباً.

**الوصول لجميع الطلبة :** الذكاء الاصطناعي يُساعد في كسر الحواجز بين المدارس وبين مستويات الصف التقليدي، إذ تُساعد أدوات الذكاء الاصطناعي في إتاحة الفصول الدراسية العالمية للجميع بما في ذلك أولئك الذين يتحدثون لغاتٍ مختلفة أو الذين يعانون من إعاقات بصرية أو سمعية. ويُعد (مترجم العرض التقديمي) مكوناً إضافياً مجانياً لبرنامج البوربوينت الذي يُنشئ ترجمات في الوقت الحاليّ الفعليّ لما يقوله المعلم، وكذلك يتيح إمكانيات للطلاب الذين قد لا يتمكنوا من الذهاب إلى المدرسة بسبب المرض أو الذين يحتاجون إلى التعلّم على مستوى مختلفٍ أو لديهم موضوع معين غير متاح في مدرستهم.

**المدارس الافتراضية:** قامت شركة (هواوي) بتقديم نظامٍ يسمح لمعلم واحد في محطة عملٍ معينة بتدريس عددٍ كبيرٍ من الطلاب في المدارس المختلفة بشرط أن يكون لدى هذه المدارس أيضاً بنية تحتية للتعلّم الإلكتروني، ويجلب النظام الكفاءة في التعليم والتعلّم لأنه يمكن المعلم من التفاعل مع الطلاب وإثارة اهتمامهم بالتعلّم وحل المشكلة المتمثلة في نقص عدد المعلمين في البلاد، خاصة في المواد العلمية، وهذا سيعمل على تحسين جودة التعليم والتعلّم مما يحسن بدوره جودة التعليم في البلاد.

**أتمتة العمليات الإدارية:** يمكن للذكاء الاصطناعي أن يُسرّع في إنجاز مهام المعلم من تصحيح الاختبارات والواجبات ويُقدّم في الوقت ذاته توصيات حول كيفية سد الثغرات في التعلّم، على الرغم من أن الآلات يمكنها تقديم الاختبارات ذات الاختيار المُعدّد، إلا أنّها قريبة جداً من القدرة على تقييم

الرُّدودِ الْمَكْتُوبَةِ أَيْضًا، وَمَعَ دُخُولِ الذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيِّ لِأَتَمُّنْهُ مَهَامِ الْإِدَارَةِ فَإِنَّهُ يُوقِّرُ الْمَزِيدَ مِنَ الْوَقْتِ لِلْمُدْرِّسِينَ لِكَيْ يَأْخُذُوهُ مَعَ كُلِّ طَالِبٍ، وَإِنَّ إِمْكَانِيَّةَ ذَلِكَ الْإِنْشَاءِ كَبِيرَةٌ، وَالْقَبُولُ أَكْثَرُ كَفَاءَةٍ.

### تطبيقات الذكاء الاصطناعي المستخدمة لحل المعادلات الرياضية

أَنَّ الْمَعَادَلَاتِ اخْدُ اصْعَبِ جَوَانِبِ الرَّيَاضِيَّاتِ الَّذِي يُوَاكِجُهَا الطُّلْبَةُ، وَلِهَذَا ظَهَرَتْ الْحَاجَةُ إِلَى تَطْبِيقَاتٍ قَادِرَةٍ عَلَى مُسَاعَدَةِ الطُّلْبَةِ فِي حَلِّ الْمَعَادَلَاتِ، وَتُسَاعِدُ التَّطْبِيقَاتُ فِي حَلِّ التَّحْدِيَّاتِ الرَّيَاضِيَّةِ وَعَرَضِ طَرِيقِهِ الْحَلِّ، حَتَّى يَتِمَّكَنَ الطَّالِبُ مِنْ مَعْرِفَةِ الْخُطُواتِ الصَّحِيْحَةِ لِحَلِّ الْمَعَادِلَةِ وَتَعَلُّمِهَا وَتُعْتَبَرُ هَذِهِ التَّطْبِيقَاتُ اقْرَبُ لِلْمُعَلِّمِ مُقِيمِ إِلَى جَانِبِهِ، وَمِنْ هَذِهِ التَّطْبِيقَاتِ:

### تطبيق مايكروسوفت لحل المعادلات Microsoft Math Solver

يوفر تطبيق Microsoft Math Solver حلَّ مَجْمُوعَةٍ مُتَنَوِّعَةٍ مِنَ الْمَعَادَلَاتِ بِمَا فِي ذَلِكَ الْحِسَابِ وَالْجَبْرِ وَعِلْمِ الْمُتَلَوِّاتِ وَغَيْرِهَا، مَعَ تَقْدِيمِ شَرْحٍ مُفَصَّلٍ لِلْخُطُواتِ لِمُسَاعَدَتِكَ عَلَى تَعَلُّمِ الرَّيَاضِيَّاتِ وَالتَّأَكُّدِ مِنَ الْوَاجِبَاتِ الْمُنْزَلِيَّةِ، مَا عَلَيْكَ هُوَ كِتَابَةُ الْمَعَادِلَةِ الرَّيَاضِيَّةِ أَوْ مَسْحُهَا ضَوْئِيًّا مِنْ خِلَالِ الْكَامِيرَا لِتَحْصُلَ عَلَى شَرْحٍ تَفَاعُلِيٍّ وَرَسْمٍ بَيَانِيٍّ لِحَلِّ الْمَعَادِلَةِ، وَيَدْعَمُ تَطْبِيقَ مَايْكْرُوسُوفْتِ لِحَلِّ الْمَعَادَلَاتِ Microsoft Math Solver تَعَلُّمَ الرَّيَاضِيَّاتِ بَعْدَةَ لُغَاتٍ بِمَا فِي ذَلِكَ الْعَرَبِيَّةُ وَالْفَرَنْسِيَّةُ وَالصِّيْنِيَّةُ وَالْإِنْجِلِيزِيَّةُ وَغَيْرِهَا الْكَثِيرُ، وَكَذَلِكَ الْبَحْثُ دَاخِلَ التَّطْبِيقِ عَنَ مُعَادَلَاتٍ مُمَاتَلَّةٍ أَوْ مُحَاصِرَاتٍ فَيَدُو عِبْرَ الْإِنْتَرْنِتِ إِلَى جَانِبِ الْبَحْثِ عَنَ الْمَفَاهِيمِ الرَّيَاضِيَّةِ ذَاتِ الصَّلَةِ بِشَكْلِ مَجَانِيٍّ. (<https://mathsolver.microsoft.com/ar/solver>)

### تطبيق Photomath لحل المعادلات

تطبيق Photomath من أفضل تطبيقات حلِّ المعادلات، كُلُّ مَا عَلَيْكَ هُوَ تَوْجِيْهُ الْكَامِيرَا عَلَى أَيِّ وَرَقَةٍ بِهَا مُعَادِلَةٌ لِتَجِدَ الْحَلَّ عَلَى الْفُورِ، وَيَسْتَخْدِمُ التَّطْبِيقُ أَحْدَثَ التَّقْنِيَّاتِ لِقِرَاءَةِ الْمَعَادَلَاتِ وَتَقْدِيمِ

تفسير لها خطوة بخطوة، كما يساعدك التطبيق على تعلم الرياضيات بطريقة مبسطة والتحقق من الواجبات المنزلية من خلال تبسيط مفاهيم الرياضيات.

يقدم التطبيق إرشادات بالرؤوس المتحركة إلى جانب رؤوس بيانية تفاعلية، وكذلك حل المعادلة بطرق متعددة، بالإضافة إلى حل معادلات الرياضيات المختلفة.

(<http://www.new-educ.com/photomath>)

### تطبيق Mathway

تطبيق Mathway تطبيق لحل المعادلات، وتغطي مجالات مختلفة بما في ذلك الجبر وعلم المتغيرات وحل الجذور التربيعية إلى جانب المعادلات المعقدة، فإن تطبيق Mathway يتيح لك ذلك بسهولة كل ما عليك هو تحديد نوع المجال، ثم النقاط صورة للمعادلة ليتم حلها على الفور مع توضيح الخطوات بطريقة مبسطة وسهلة. (<https://www.mathway.com/ar/algebra>)

### المحور الثاني: مهارة حل المعادلات الرياضية

#### الأهداف العامة لتدريس الرياضيات في المرحلة الأساسية

من الأهداف العامة لتدريس مادة الرياضيات للصفوف (7-10) تحسين المهارات الحسابية والهندسية في المرحلة الابتدائية، التميز بين الأعداد الحقيقية والنسبية والعمليات عليها، اكتساب مهارات حل المعادلات والمتباينات واستخدامها في حل المشكلة من خلال التعرف على الحدود الجبرية والمقادير الجبرية والعمليات عليها، واستخدام لغة المجموعات وتعبير العلاقة ومصطلحات الرياضيات بالرموز، تطوير مهارة حل المشكلات الغير روتينية والمسائل الحياتية وتنمية مهارة التفكير خارج الصندوق، تصميم نماذج رياضية للمشكلات الحياتية، تفعيل استراتيجيات الاستدلال المنطقي والاستقراء والاستنتاج، التحقق من صحة الحل باستخدام التقريب والتقدير في اجراء العمليات، اكتساب

مَعْرِفَةَ رِيَاضِيَّةٍ لَفَهُمِ الْمَعَارِفِ الْآخَرَى مِثْلَ الْعُلُومِ وَالتَّكْنُولُوجِيَا لِتَسْهِيلِ حَيَاتِهِ الْيَوْمِيَّةِ وَمُتَابَعَةِ دِرَاسَتِهِ الْمُسْتَقْبَلِيَّةِ، الْمَهَارَةَ فِي جَمْعِ الْمَعْلُومَاتِ حَوْلَ ظَاهِرَةٍ مُعَيَّنَةٍ وَتَحْلِيلِهَا وَتَمَثِيلِهَا وَتَفْسِيرِ نَتَائِجِهَا، وَكِتْسَابُ قِيَمٍ وَاتِّجَاهَاتٍ اِجَابِيَّةٍ نَحْوَ الرِّيَاضِيَّاتِ، بِنَاءً عَقْلِيَّةً الْمُتَعَلِّمِ، وَكِسَابِهِ الْاِتِّجَاهَاتِ وَالْمَعَارِفِ وَالْقِيَمِ وَالْمَهَارَاتِ الَّتِي تَسَاعِدُهُ فِي صَقْلِ ذَاتِهِ وَمَجْتَمَعِهِ (عفانة وآخرون، 2007).

### أَسْبَابُ الضَّعْفِ لَدَى الطَّلَبَةِ عِنْدَ اَدَاءِ الْمَهَارَاتِ الْجَبْرِيَّةِ

هُنَاكَ الْعَدِيدُ مِنَ الْاَسْبَابِ الَّتِي تُؤَدِّي إِلَى ضَعْفٍ فِي اَدَاءِ الْمَهَارَاتِ الْجَبْرِيَّةِ وَتُظْهَرُ الشَّكْوَى مِنْ التَّرْبُويِّينَ وَالْمُعَلِّمِينَ وَأَوْلِيَاءِ الْأُمُورِ إِنَّ هُنَاكَ ضَعْفٌ عِنْدَ الطَّلَبَةِ فِي اَدَاءِ الْمَهَارَاتِ الْجَبْرِيَّةِ وَيَعُودُ السَّبَبُ فِي ذَلِكَ إِلَى: اسْتِخْدَامِ الْمُعَلِّمِينَ وَسَائِلَ وَاسْتِرَاتِيجِيَّاتٍ غَيْرَ فَعَالَةٍ وَعَدَمِ إِثَارَةِ دَافِعِيَّةِ الطَّلَبَةِ وَحَمَاسِهِمْ لِلتَّدْرُبِ عَلَى الْمَهَارَاتِ، عَدَمِ تَوْفُرِ الْاِسْتِعْدَادِ وَالْمُنْعَةِ وَالْمَيْلِ لَدَى الطَّلَبَةِ لِلتَّعَامُلِ مَعَ الْاِعْدَادِ وَالرُّمُوزِ، النِّقْصُ فِي اِهْتِمَامِ الطَّلَبَةِ بِتَعَلُّمِ الْمَهَارَاتِ بِسَبَبِ ظُهُورِ الْاَلَّةِ الْحَاسِبَةِ (أبو اسعد، 2009).

إِنَّ تَدْرِيسَ الْمَهَارَاتِ الْجَبْرِيَّةِ وَكِتْسَابِهَا أَمْرٌ مُهِمٌّ وَضَّرُورِيٌّ لِأَسْبَابٍ عِدَّةٍ مِنْهَا:

• يُسَاعِدُ اِكْتِسَابَ الْمَهَارَةِ وَانْقَانَهَا الطَّلَبَةَ عَلَى فَهْمِ الْمَفَاهِيمِ وَالْأَفْكَارِ فَهْمًا وَاعِيًا، وَيَسْهَلُ اِكْتِسَابَ

الْمَهَارَاتِ اَدَاءَ الْكَثِيرِ مِنَ الْأَعْمَالِ الْيَوْمِيَّةِ وَالْحَيَاتِيَّةِ.

• يُتِيحُ اِنْقَانَ الْمَهَارَاتِ الْجَبْرِيَّةِ الطَّلَبَةَ الْفُرْصَةَ لِتَوْجِيهِ وَقْتِهَا وَجُهْدِهَا وَتَفْكِيرِهَا فِي الْمَوَاقِفِ الَّتِي

تُوَاجِهُهَا.

• يَزِيدُ اِكْتِسَابَ الْمَهَارَاتِ مَعْرِفَةَ الطَّلِبَاتِ بِخَصَائِصِ الْاِعْدَادِ وَالْعَمَلِيَّاتِ (العَبْسِي، 2014).

## مفهوم المهارة الرياضية

المهارة الرياضية: هي الكفاءة في أداء عمل ما بإنقان ودقة وسرعة و أن يرتبط الفهم بهذا الأداء، ويعني الفهم إدراك الموقف ككل ثم إدراك مدى العلاقة بين العناصر الداخلة فيه، واختيار العناصر المناسبة واستبعاد غيرها، مع القدرة على التفسير والتعليل للوصول إلى نتيجة ما مثل تعلم كيفية حل المعادلات، أو ترتيب ذات الحدين (حمره البلاونه، 2010).

وكما وتعرف بانها أداء عقلي (أو عملي حركي) يتمثل في القيام بإجراءات أو حواريات نستخدم في حل المسائل أو مشكلات، ومن أمثلتها إيجاد الجذر الربيعي، حل معادلة (عبيد، 2020).

وذكر عبيدة (2016) ان للمهارة ثلاثة عناصر رئيسية هي السرعة، والدقة، والفهم بمعنى أنه ينبغي أن تكون سرعة الإجابة ودقتها مبنية على فهم المتعلم المكونات العملية، وما يتصل بها من مفاهيم، ويتوافر العناصر الثلاثة يكون المتعلم قد وصل إلى المستوى المهاري الذي يمكنه من التمكن ويتضح مما سبق أن المهارة يجب أن تتحقق فيها شروط الدقة والإنقان والسرعة وتقوم على الفهم لأنها موجهة بواسطة العقل، ورفع مستوى أي مهارة يعتمد على عاملي السرعة والجودة، كما تحتاج إلى فترة من التدريب الموجه والممارسة المنظمة والخبرة

ويُصنّف (عبيد، 2020) المهارات الرياضية إلى:

مهارات كفيّة تتمثل في استخدام لغة وأسلوب الرياضيات في التعبير والشرح وإدراك المفاهيم ذات الطابع الكيفي مثال (العلاقة بين أضلاع المثلث القائم وزوايا).

مهارات أدائية: تتمثل في الربط بين المواقف الرياضية والمواقف العملية ومن حيث ترجمتها إلى

علاقات ونماذج رياضية، مثال (ترجمة العلاقات إلى صور رياضية مهارات كمية تتمثل في

قراءة وكتابة الأعداد وإجراء العمليات الحسابية).

مَهَارَاتٍ عَمَلِيَّةٍ: تَتَمَتَّلُ فِي اسْتِخْدَامِ الْأَدَوَاتِ الْهَنْدَسِيَّةِ.

مَهَارَاتٌ مُتَعَلِّقَةٌ بِالشَّكْلِ: تَتَمَتَّلُ فِي اسْتِخْدَامِ خَوَاصِّ الشَّكْلِ مِثَالِ (إِثْبَاتُ عَلاَقَاتِ التَّشَابُهِ وَالتَّطَابُقِ فِي الْمُثَلَّثَاتِ).

### مَهَارَاتُ حَلِّ الْمَسَائِلِ الرِّيَاضِيَّةِ اللَّفْظِيَّةِ

وَأَنَّ التَّمَثِيلَ الْجَبْرِيَّ يَطَّلُبُ مَجْمُوعَةً مِنَ الْمَهَارَاتِ الَّتِي يَنْبَغِي عَلَى الطُّلَّابِ اكْتِسَابُهَا مِمَّا يُسَاعِدُ عَلَى حَلِّ الْمَسَائِلِ الرِّيَاضِيَّةِ اللَّفْظِيَّةِ وَمِنْهَا

مَهَارَةُ التَّعْرِفِ عَلَى الْمُعْطَى، مَهَارَةُ التَّعْرِفِ عَلَى الْمَطْلُوبِ، وَمَهَارَةُ تَرْجَمَةِ الْمَسْأَلَةِ اللَّفْظِيَّةِ إِلَى صَيْغَةٍ جَبْرِيَّةٍ، وَمَهَارَةُ التَّعْبِيرِ عَنِ الْمَجْهُولِ بِمُتَعَبِّرٍ أَوْ رَمَزٍ، وَمَهَارَةُ تَكْوِينِ الْمُعَادَلَةِ الْجَبْرِيَّةِ، مَهَارَةُ حَلِّ الْمُعَادَلَةِ الْجَبْرِيَّةِ، وَمَهَارَةُ إِجَادِ النَّوَاتِجِ الْعَدَدِيَّةِ وَالْحُصُولِ عَلَى قِيَمِ الْمُتَعَبِّرَاتِ أَوْ الرُّمُوزِ، مَهَارَةُ التَّأَكُّدِ مِنْ صِحَّةِ الْحَلِّ، مَهَارَةُ الإِجَابَةِ عَلَى سُؤَالِ الْمَسْأَلَةِ اللَّفْظِيَّةِ وَمَهَارَةُ مُرَاجَعَةِ الْحَلِّ وَشُرُوطِ الْمَسْأَلَةِ اللَّفْظِيَّةِ وَسُؤَالِهَا (عَبِيدٍ ، 2020).

### تنمية المهارات الجبرية

من أجل تنمية سليمة لمهارات، لابد لمعلم من أخذ المقترحات التالية في الاعتبار: تنمية الفهم قبل المهارة، وتشجيع أصالة التفكير وأثر المبدعين، وتجنب التدريب الروتيني، مراجعة مرة ثانية للمهارات التي تتطلبها دراسة موضوع معين عند الحاجة إليها، واستخدام أفكار جديدة لتثبيت المهارات، وارتباط المهارات الجديدة بالمهارات التي سبق تعلمها، ونوع أساليب التدريس لتنفق مع الفروق الفردية، وإعطاء مكاناً لتفريد التعليم، وتتبع أخطاء الطلبة. والعمل على علاجها أولاً بأول، وحل كل العناصر الممكنة للمهارة، وتولّد الحماس والدافعية عند الطلبة (حمزة والبلالونة، 2010).

ومما سبق؛ يتضح لنا من أساليب تنمية المهارة تجنب التدريب الروتيني والتنوع في اساليب التدريس لتتفق مع الفروق الفردية واعطاء مكاناً لتفريد التعليم وتعتبر مهارة حل المعادلة الرياضية جزءاً لا يتجزأ من المهارات الجبرية المهمة التي تؤدي دوراً هاماً في تعليم الرياضيات وهذا يتم من خلال استخدام تطبيقات الذكاء الاصطناعي في حل المعادلات الرياضية، ومن هذه التطبيقات (Photo Math , Microsoft Math Solver) لذلك ستقوم الباحثة في هذه الدراسة باستخدام استراتيجيات التدريس التي تعتمد على الذكاء الاصطناعي في تدريس مهارات حل المعادلة ومعرفة اثرها على تنمية المهارة.

### ثانياً: الدراسات السابقة ذات الصلة

هدفت دراسة المطيري (2022) إلى قياس أثر بيئة تعلم إلكترونية قائمة على الذكاء الاصطناعي في تنمية مهارات التعليم الإلكتروني لدى طالبات كلية التربية بجامعة أم القرى، ولتحقيق أهداف الدراسة استخدمت الباحثة المنهج شبه تجريبي بنظام المجموعتين التجريبية وعددها (30) طالبة، والمجموعة الضابطة وعددها (30) طالبة وتم تدريس للمجموعة التجريبية باستخدام بيئة تعلم إلكترونية قائمة على الذكاء الاصطناعي، في حين استخدم أسلوب المحاضرة مع طالبات المجموعة الضابطة، ومن أجل ذلك صممت الباحثة اختبار معرفي لقياس الجوانب المعرفية المتعلقة بمهارات التعليم الإلكتروني وبطاقة ملاحظة لقياس الجانب الأدائي، وأظهرت نتائج الدراسة وجود فروق ذات دلالة إحصائية بين متوسط درجات طالبات المجموعة التجريبية في تنمية الجوانب المعرفية والجوانب الأدائية لمهارات التعليم الإلكتروني في كلاً من التطبيق القبلي والتطبيق البعدي وكان هذا الفارق لصالح التطبيق البعدي، وفي ضوء نتائج الدراسة أوصت الباحثة بضرورة توظيف مهارات الذكاء الاصطناعي في المقررات الدراسية.

وهدفت دراسة دراسة العنبي وآخرون (2022) إلى معرفة دور الذكاء الاصطناعي في تنمية مهارات التفكير الناقد والاتجاهات العلمية لدى طالبات الصف الثاني الثانوي في مقر الفيزياء، ولتحقيق أهداف الدراسة استخدمت الباحثات المنهج الوصفي التحليلي، وتكون مجتمع الدراسة من جميع طالبات الصف الثاني الثانوي بمدينة الرياض بالمملكة العربية السعودية. وتمثلت عينه الدراسة في (40) طالبة من طالبات القسم العلمي بالمدرسة. وتكونت أداة الدراسة من ثلاثة أدوات: اختبار التفكير الناقد، ومقياس الذكاء الاصطناعي، ومقياس الاتجاهات العلمية. ومن أبرز النتائج هناك أثر للذكاء الاصطناعي في تنمية التفكير الناقد ومهاراته الفرعية، وتنمية الاتجاهات العلمية، يوجد فرق ذي دلالة إحصائية ( $\alpha=0.05$ ) في التطبيق البعدي بين متوسطي درجات طالبات على اختبار التفكير الناقد لصالح المجموعة التجريبية. ومن أبرز التوصيات التأكيد على تنمية مهارات التفكير الناقد ومهاراته المختلفة في المراحل الدراسية كافة، إجراء تطوير دوري للمناهج من حيث المهارات المنضمة، وبرامج الذكاء الاصطناعي المختلفة.

وأجرت سائلة (2022) دراسة بهدف الكشف عن فاعلية تطبيق مبني على الذكاء الاصطناعي في تنمية مهارات التفكير المنطقي والدافعية نحو تعلم مادة الحاسوب لدى طالبة الصف الثامن الأساسي واعتمدت الباحثة المنهج شبه التجريبي ولتحقيق أهداف الدراسة تم إعداد اختبار مهارات التفكير المنطقي وكذلك تطوير مقياس الدافعية نحو تعلم، وتم تطبيق الدراسة على (45) طالبا وطالبة من مدرسة الريادة الدولية - التعليم الخاص في العاصمة عمان، مجموعة ضابطة وعدد أفرادها (23) طالبا وطالبة درست بالطريقة الاعتيادية برمجية سكرانش ومجموعة تجريبية عدد أفرادها (22) طالبا وطالبة درست عن طريقة تطبيق مبني على الذكاء الاصطناعي. أظهرت النتائج وجود فرق ذو دلالة إحصائية في اختبار مهارات التفكير المنطقي لصالح المجموعة التجريبية، كما وجد فرق



ذُو دَلَالَةٍ احْصَائِيَّةٍ بَيْنَ مُتَوَسِّطِي دَرَجَاتِ التَّطْبِيقِ الْقَبْلِيِّ وَالْبُعْدِيِّ لِمَقْيَاسِ الدَّافِعِيَّةِ نَحْوَ تَعَلُّمِ لِصَالِحِ الْمَجْمُوعَةِ التَّجْرِبِيَّةِ. وَفِي ضَوْءِ النَّتَائِجِ أَوْصَتِ الْبَاحِثَةُ تَدْرِيْبَ مُعَلِّمِي مَادَّةِ الْحَاسُوبِ عَلَى اسْتِخْدَامِ تَقْنِيَّاتِ الذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيَّةِ، وَتَضْمِيْنِ تَقْنِيَّاتِ الذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيَّةِ الْمُخْتَلَفَةِ بِمَنَاهِجِ مَادَّةِ الْحَاسُوبِ وَمَشَارِيْعِهَا لِذَوْرَهَا الْفَعَالِ فِي جَعْلِ التَّعْلِيمِ عَمَلِيَّةً نَشِطَةً.

وَهَدَفَتْ دِرَاسَةُ الْعَوْفِي وَالرَّحِيلِي (2021) إِلَى التَّعْرِفِ عَلَى إِمْكَانِيَّةِ تَوْظِيْفِ تَطْبِيقَاتِ الذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيَّةِ فِي تَنْمِيَةِ الْقُدْرَاتِ الْإِبْتِكَارِيَّةِ فِي تَدْرِيسِ مُفَرِّرِ الرِّيَاضِيَّاتِ لَدَى طَالِبَاتِ الْمَرْحَلَةِ الثَّانَوِيَّةِ مِنْ وَجْهَةِ نَظَرِ الْمُعَلِّمَاتِ فِي الْمَدِينَةِ الْمُنَوَّرَةِ، وَاتَّبَعَتْ الدِّرَاسَةُ الْمَنْهَجَ الْوَصْفِيَّ، وَقَدْ طَبَّقَتْ الدِّرَاسَةُ عَلَى عَيِّنَةٍ عَشْوَائِيَّةٍ بَلَغَ عَدْدُهَا (150) مُعَلِّمَةً مِنْ مُعَلِّمَاتِ الرِّيَاضِيَّاتِ لِلْمَرْحَلَةِ الثَّانَوِيَّةِ بِالْمَدِينَةِ الْمُنَوَّرَةِ. وَتَمَّ إِعْدَادُ اسْتِبَانَةٍ مُكَوَّنَةٍ مِنْ (31) فِئْرَةً، حَيْثُ تَمَّ التَّحْقُوقُ مِنْ صِدْقِهَا وَثَبَاتِهَا. وَتَوَصَّلَتْ الدِّرَاسَةُ إِلَى أَنَّ مُعَلِّمَاتِ الرِّيَاضِيَّاتِ لَدَيْهِنَّ مُسْتَوَى مَعْرِفَةٍ مُتَوَسِّطٍ، بِتَطْبِيقَاتِ الذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيَّةِ فِي تَنْمِيَةِ الْقُدْرَاتِ الْإِبْتِكَارِيَّةِ، وَأَنَّ أَهْمِيَّةَ اسْتِخْدَامِ تَطْبِيقَاتِ الذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيَّةِ فِي تَنْمِيَةِ الْقُدْرَاتِ الْإِبْتِكَارِيَّةِ، حَصَلَتْ عَلَى أَهْمِيَّةٍ كَبِيرَةٍ جِدًّا مِنْ قِبَلِ مُعَلِّمَاتِ الرِّيَاضِيَّاتِ، وَمِنْ أَهَمِّ التَّوَصِيَّاتِ التَّوَسُّعُ فِي تَوْظِيْفِ تَطْبِيقَاتِ الذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيَّةِ، فِي تَنْمِيَةِ الْقُدْرَاتِ الْإِبْتِكَارِيَّةِ، فِي ضَوْءِ وَعْيِ مُعَلِّمَاتِ الرِّيَاضِيَّاتِ بِأَهْمِيَّتِهَا.

وَهَدَفَتْ دِرَاسَةُ الشَّبَلِ (2021) إِلَى مَعْرِفَةِ مُسْتَوَى تَصَوُّرَاتِ مُعَلِّمَاتِ الرِّيَاضِيَّاتِ حَوْلَ تَوْجُّهِ اسْتِخْدَامِ مَدْخَلِ الذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيَّةِ فِي تَعَلُّمِ وَتَعْلِيمِ الرِّيَاضِيَّاتِ، وَالتَّعْرِفِ عَلَى تَصَوُّرَاتِهِنَّ حَوْلَ مُتَطَلِّبَاتِ تَعْلِيمِ الرِّيَاضِيَّاتِ وَفُقِّ مَدْخَلِ الذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيَّةِ. وَلِنَحْقِيْقِ أَهْدَافِ الدِّرَاسَةِ، تَمَّ اسْتِخْدَامُ الْمَنْهَجِ الْوَصْفِيَّ، وَكَانَتْ أَدَاةُ الدِّرَاسَةِ الْاسْتِبَانَةُ، وَقَدْ أَظْهَرَتْ النَّتَائِجُ أَنَّ دَرَجَةَ تَصَوُّرَاتِ مُعَلِّمَاتِ الرِّيَاضِيَّاتِ حَوْلَ تَوْجُّهِ اسْتِخْدَامِ مَدْخَلِ الذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيَّةِ بِدَرَجَةٍ مُرْتَفِعَةٍ فِي إِنْ دَمَجَ الصَّوْتِ وَالصُّوْرَةَ

وَالْحَرَكَهٖ يُسَاهِمُ فِي تَيْسِيرِ تَعَلُّمِ الْمَهَارَاتِ الرَّيَاضِيَّةِ وَجَعَلَهَا أَكْثَرَ مُتَعَةً. وَيَجْعَلُ التَّعَلُّمَ أَكْثَرَ تَشْوِيقًا وَجَادِبِيَّةً بِتَمَثِيلِ الْمَعْرِفَةِ وَعَرْضِهَا عَلَى الْمُتَعَلِّمِينَ فِي صُورَةٍ مُنَاسِبَةٍ.

وتناولت دراسة ال زيد (2021) مدى استخدام التعلّم الرقميّ في تدريس الرياضيات للمرحلة المتوسطة في ظلّ جائحة كورونا من وجهة نظر المعلمّات بالملكة العربيّة السعوديّة بهدف تحسين تجربة التعلّم الرقميّ، ولتحقيق أهداف الدراسة تمّ إنباع المنهج الوصفيّ و استخدمت أداة الإسبانية لجمع البيانات، وتكوّنت العينة من "81" معلّمة من معلّات الرياضيات بالمرحلة المتوسطة، واهمّ ما توصلت إليه الدراسة أنّ استخدام التعلّم الرقميّ في ظلّ جائحة كورونا من وجهة نظر معلّات الرياضيات بالمرحلة المتوسطة جاء بدرجة ضعيفة. وفي ضوء النتائج التي تمّ التوصل إليها أوصت الباحثة، الاستعانة بتقنيات الذكاء الاصطناعيّ لمعرفة مدى تطوّر الطلبة أثناء التعلّم الرقميّ.

هدفت دراسة أبو موسى (2021) إلى تقصي أثر استخدام الروبوت التعليمي من خلال المدخل التكاملي في التحصيل الرياضي لدى طلبة الصفّ العاشر الأساسي في الإقترانات المثلثية، وتكوّنت عينة الدراسة من (120) طالبًا وطالبة من طلبة الصفّ العاشر الأساسي في مدارس محافظة العاصمة عمان. ولتحقيق أهداف الدراسة تمّ تطوير وحدة تعليمية مبنية على استخدام الروبوت التعليمي (Educational Robot) من خلال المدخل التكاملي في موضوع الإقترانات المثلثية، كما تمّ بناء اختبارًا تحصيليًا في الرياضيات. وأظهرت نتائج الدراسة فرق ذو دلالة إحصائية ( $\alpha \leq 0.05$ ) بين متوسطي المجموعتين التجريبيّة (التي استخدمت الروبوت التعليمي) والمجموعة الضابطة (لم تستخدم الروبوت التعليمي) في التحصيل الرياضي لصالح المجموعة التجريبيّة. وفي ضوء نتائج الدراسة يوصي الباحثان باستخدام أدوات التكنولوجيا الحديثة مثل الروبوت (Robot) في تدريس الرياضيات.

هَدَفَتْ دِرَاسَةُ الْفَرَّانِيِّ وَالْفَرْزِيِّ (2020) لِنَقْصِي أَثَرِ الذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيِّ الْقَائِمِ عَلَى التَّعْلَمِ الْأَلِيِّ بِاسْتِخْدَامِ الْمَايْكُرُوبِيَّتِ فِي تَنْمِيَةِ مَهَارَةِ الْبَرْمَجَةِ وَقِيَاسِ دَافِعِيَّةِ طَالِبَاتِ الصَّفِّ الْأَوَّلِ ثَانَوِيًّا. اسْتَنْدَتِ الدِّرَاسَةُ عَلَى الْمُنْهَجِ شِبْهِ التَّجْرِبِيِّ بِمَجْمُوعَةٍ تَجْرِبِيَّةٍ وَاحِدَةٍ، حَيْثُ أُجْرِيَتِ الدِّرَاسَةُ لِعَيْنَةٍ تَضُمُّ 40 طَالِبَةً مِنْ الصَّفِّ الْأَوَّلِ ثَانَوِيًّا. تَمَّ إِجْرَاءُ قِيَاسِ مَهَارَةِ الْبَرْمَجَةِ بِاسْتِخْدَامِ بِطَاقَةِ تَقْيِيمِ الْمُنْتَجِ، وَتَمَّ قِيَاسُ الدَّافِعِيَّةِ نَحْوَ تَعْلَمِ الْبَرْمَجَةِ بِاسْتِخْدَامِ الْمَايْكُرُوبِيَّتِ بِاسْتِخْدَامِ مَقْيَاسِ الدَّافِعِيَّةِ. جَاءَتْ بِطَاقَةُ تَقْيِيمِ الْمُنْتَجِ بِدَرَجَةٍ مُمْتَازَةٍ، وَأَتَى مَقْيَاسُ الدَّافِعِيَّةِ بِمُسْتَوَى دَافِعِيَّةٍ عَالِيَةٍ جِدًّا، وَبِذَلِكَ تَثَبَّتِ الدِّرَاسَةُ فَاغْلِيَّةَ اسْتِخْدَامِ الْمَايْكُرُوبِيَّتِ فِي تَنْمِيَةِ مَهَارَةِ الْبَرْمَجَةِ وَرَفَعَ دَافِعِيَّةِ الطَالِبَاتِ نَحْوَ تَعْلَمِهَا.

وَأَجْرَى عَبْدُ الْجَوَادِ وَآخَرُونَ (2019) دِرَاسَةً لِمَعْرِفَةِ أَثَرِ اخْتِلَافِ أَنْمَاطِ التَّغْذِيَةِ الرَّاجِعَةِ الْمَقْدَمَةِ مِنْ خِلَالِ بَرْنَامَجِ قَائِمِ عَلَى الذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيِّ فِي تَنْمِيَةِ الْجَانِبِ الْمَعْرِفِيِّ وَالْجَانِبِ الْمَهَارِيِّ لِمَهَارَاتِ الْبَرْمَجَةِ لَدَى طَالِبِ الصَّفِّ الثَّلَاثِ مِنَ الْحَلْفَةِ الثَّانِيَةِ مِنَ التَّعْلِيمِ الْأَسَاسِيِّ، وَاسْتَخْدَمَتِ الدِّرَاسَةُ الْمُنْهَجَ الشَّبْهِ تَجْرِبِيِّ، وَتَكَوَّنَتْ عَيْنَةُ الدِّرَاسَةِ مِنْ (45) طَالِبٍ وَطَالِبَةٍ مُفَسَّمةً عَلَى ثَلَاثِ مَجْمُوعَاتٍ تَجْرِبِيَّةٍ، وَأَظْهَرَتِ الدِّرَاسَةُ عِدَّةَ نَتَائِجٍ كَانَتْ أَهْمَهَا: وُجُودُ فُرُوقٍ ذَاتِ دَلَالَةٍ إِحْصَائِيَّةٍ بَيْنَ مُتَوَسَّطِي دَرَجَاتِ الْمَجْمُوعَةِ التَّجْرِبِيَّةِ الْأُولَى وَالْمَجْمُوعَةِ التَّجْرِبِيَّةِ الثَّانِيَةِ وَالْمَجْمُوعَةِ التَّجْرِبِيَّةِ الثَّلَاثَةِ فِي التَّطْبِيقِ الْبُعْدِيِّ لِلِاخْتِيَارِ التَّحْصِيلِيِّ فِي الْمَجْمُوعِ الْكُلِّيِّ وَجَمِيعِ مُسْتَوِيَّاتِ الْأَهْدَافِ لِصَالِحِ الْمَجْمُوعَةِ الثَّلَاثَةِ.

وَأَجْرَى زَاهُو وَآخَرُونَ (Zhao et al., 2019) هَدَفَتْ الدِّرَاسَةُ إِلَى الْكَشْفِ عَنِ أَثَرِ اسْتِخْدَامِ أَنْظِمَةِ التَّدْرِيسِ الْقَائِمَةِ عَلَى الذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيِّ عِبْرَ الْإِنْتَرْنِتِ فِي الصِّينِ، وَلِتَحْقِيقِ هَدَفِ الدِّرَاسَةِ، تَمَّ اسْتِخْدَامُ الْمُنْهَجِ الْوَصْفِيِّ النَّاقِدِ الْمُسْتَدِّ إِلَى تَحْلِيلِ أَنْظِمَةِ التَّدْرِيسِ مِنْ أَجْلِ تَحْلِيلِ الدِّرَاسَاتِ الَّتِي اسْتَخْدَمَتْ أَنْظِمَةَ التَّدْرِيسِ الْقَائِمَةِ عَلَى الذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيِّ عِبْرَ الْإِنْتَرْنِتِ. وَأَشَارَتْ النَّتَائِجُ إِلَى أَنَّ

استخدام أنظمة التدريس القائمة على الذكاء الاصطناعي عبر الإنترنت أثرت بشكل إيجابي على درجة التحصيل الأكاديمي للطلبة.

وأجرى كيم وآخرون (Kim et al., 2019) هدفت لتعرف على مدى إمكانية تقنيات الذكاء الاصطناعي، أن تحدث تحولاً في أدوار المعلمين، من خلال تقديم تعليم شخصي، وفقاً لكل طالب على حدى، كما سعت الدراسة إلى تفويج مدى إمكانية تحسين النواتج الدراسية للطلاب، عند تقديم المساعدة للمعلمين، فيما يتعلق بالذكاء الاصطناعي، واتبعت الدراسة المنهج التجريبي، واشتملت عينة الدراسة على (243) معلماً ومعلمة، و(2220) طالباً وطالبة في مختلف المراحل التعليمية قبل الجامعة، وتم جمع البيانات من خلال الاختبارات التحصيلية، وأظهرت نتائج الدراسة أن الذكاء الاصطناعي، قد عملت بشكل دال على تحسين مستوى أداء الطلاب، وما يبذلونه من جهد، على الرغم من أن هذه التأثيرات تتباين وفقاً لخصائص المعلمين والفصول.

وهدف دراسة الرشيدى (2019) لتعرف على أثر الرحلات المعرفية (web Quest) في تنمية مهارات حل المسائل الرياضية لدى طلبة المرحلة الابتدائية في دولة الكويت. وأفتضت طبيعة الدراسة الاعتماد على المنهج شبه التجريبي، وبلغ حجم العينة (30) تلميذاً ممن تتراوح أعمارهم ما بين (10-11) سنة، وطبق عليهم قائمة مهارات حل المسائل الرياضية لتلاميذ الصف الخامس الابتدائي، والرحلات المعرفية عبر الإنترنت لتلاميذ المجموعة التجريبية، ومن أهم النتائج نمو وتطور مهارات حل المسائل الرياضية لدى التلاميذ مما يؤكد على فاعلية استخدام الرحلات المعرفية عبر الويب في تنمية تلك المهارات، ومن أهم التوصيات الإهتمام بتنمية مهارات حل المسائل الرياضية لدى تلاميذ الصف الخامس الابتدائي في دولة الكويت باستخدام الرحلات المعرفية عبر الويب.

وتناولت دراسة الأنقر (2018) أثر توظيف الرحلات المعرفية عبر الويب (Web Quests) في تنمية مهارات حل المسائل والتواصل الرياضي لدى طالبات الصف العاشر الأساسي بغزة، وأستخدمت الباحثة اختباراً لمهارات حل المسائل، وبطاقة ملاحظة مهارات التواصل الرياضي، و تكونت عينة الدراسة من (80) طالبة من طالبات الصف العاشر الأساسي بمدرسة الزهراء الثانوية للبنات التابعة لمديرية التربية والتعليم شرق غزة، واعتمدت الباحثة المنهج التجريبي، وأهم نتائج الدراسة وجود فروق ذات دلالة إحصائية في اختبار مهارات حل المسائل البعدي لصالح المجموعة التجريبية.

وتناولت دراسة عبد العزيز (2018) فعالية برنامج قائم على نظم الذكاء الاصطناعي في تدريس مادة الدراسات الاجتماعية في تنمية بعض مهارات التفكير المنتج والاتجاه نحو التعلم الذاتي لدى تلاميذ المرحلة الإعدادية، وتمثلت أداة الدراسة في اختبار التفكير المنتج ومقياس الاتجاه نحو التعلم الذاتي، وتم استخدام المنهج شبه التجريبي، توصلت الدراسة الى وجود فرق ذو دلالة إحصائية عند مستوى الدلالة ( $\alpha < 0.05$ )، بين متوسطي درجات تلميذات عينة البحث في التطبيقين القبلي والبعدي لاختبار التفكير المنتج لصالح التطبيق البعدي، ووجود فرق ذو دلالة إحصائية عند مستوى الدلالة ( $\alpha < 0.05$ ) بين متوسطي درجات تلميذات عينة البحث في التطبيقين القبلي والبعدي لمقياس الاتجاه نحو التعلم الذاتي لصالح التطبيق البعدي.

وهدف دراسة جيون وكيم (Jeon & Kim, 2018) إلى إعداد نظام تعلم ذكي تفاعلي قائم على الويب لطلاب المرحلة الابتدائية الموهوبين في علوم المعلومات باستخدام بيئة تعلم ذكي تفاعلي قائم على الويب لطلاب المرحلة الابتدائية الموهوبين في علوم المعلومات باستخدام بيئة افتراضية للتدريس والتعلم. وأستخدمت الدراسة المنهج شبه تجريبي حيث طبقت على عينة مكونة من (34)

طَالِبٍ مِنَ الْمُؤَهَّبِينَ تَمَّ تَقْسِيمُهُمْ إِلَى مَجْمُوعَتَيْنِ تَجْرِبِيَّةٍ، وَقَدْ تَمَّ جَمْعُ الْبَيِّنَاتِ مِنْ خِلَالِ الْإِحْتِبَارَاتِ الْقَبْلِيَّةِ وَالْبُعْدِيَّةِ، وَأَشَارَتْ النَّتَائِجُ إِلَى أَنَّ الْمَجْمُوعَةَ التَّجْرِبِيَّةَ كَانَتْ أَعْلَى بَدْرَجَةٍ دَالَّةٍ فِي الْبُعْدِيِّ.

وَهَدَفَتْ دَرَاةُ الْعَيْسَى (AL-Essa, 2018) التَّعْرِيفَ عَلَى فَعَالِيَةِ تَطْبِيقِ Edmodo كَوَسِيلَةٍ لِلتَّلْمُ فِي تَعْرِيزِ مَهَارَةِ الْقَوَاعِدِ النَّحْوِيَّةِ لَدَى الطَّالِبَاتِ. وَكَشَفَتْ الدَّرَاةُ عَن اتِّجَاهَاتِ الطَّالِبَاتِ حَوْلَ اسْتِخْدَامِ الْقَوَاعِدِ النَّحْوِيَّةِ عَلَى تَطْبِيقِ Edmodo فِي حِصَصِ اللُّغَةِ الْإِنْجِلِيزِيَّةِ، تَكُونَتْ عَيْنَةُ الدَّرَاةِ مِنْ 44 طَالِبَةً بِالصَّفِّ الْأَوَّلِ ثَانَوِيٍّ، وَبِاسْتِخْدَامِ الْمُنْهَجِ التَّجْرِبِيِّ حَيْثُ قُسِّمَتْ إِلَى مَجْمُوعَتَيْنِ (ضَابِطَةٌ وَتَجْرِبِيَّةٌ). وَكَانَتْ أَدَوَاتُ الدَّرَاةِ اخْتِبَارَ تَحْصِيلِيٍّ وَمِقْيَاسَ الْإِتِّجَاهِ، وَتَوَصَّلَتْ لَوْجُودِ فُرُوقٍ ذَاتِ دَلَالَةٍ إِحْصَائِيَّةٍ فِي الْإِحْتِبَارِ الْبُعْدِيِّ لِصَالِحِ الْمَجْمُوعَةِ التَّجْرِبِيَّةِ، وَوُجُودِ اتِّجَاهَاتٍ إِجْبَابِيَّةٍ نَحْوَ اسْتِخْدَامِ وَأَوْصَتْ الدَّرَاةُ بِاسْتِخْدَامِ الْمَنْصَّةِ الْإِلِكْتُرُونِيَّةِ لِتَدْرِيسِ مَهَارَاتٍ لُغَوِيَّةٍ أُخْرَى.

وَأَجْرَى وَادَوَا (Wadhwa, 2017) دَرَاةً بِهَدَفٍ إِظْهَارِ دَوْرِ اسْتِخْدَامِ الذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيِّ فِي بَيِّنَاتِ التَّلْمُ الشَّخْصِيَّةِ، مِنْ خِلَالِ مَسْحٍ لِلتَّجَارِبِ وَالدَّرَاسَاتِ الَّتِي أُجْرِيَتْ فِي هَذَا الْمَجَالِ، وَأُظْهَرَتْ الدَّرَاةُ عِدَّةَ نَتَائِجٍ كَانَتْ أَهْمًا: أَنَّ دَمَجَ تَقْنِيَّاتِ الذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيِّ فِي الْعَمَلِيَّةِ التَّعْلِيمِيَّةِ يَسْمَحُ لِلْمُعَلِّمِينَ بِتَبْسِيطِ عَمَلِيَّةِ التَّدْرِيسِ الْخَاصَّةِ بِهِمْ وَفِي نَفْسِ الْوَقْتِ يَسْمَحُ لِلطَّالِبِ بِتَلْفِيفِهَا مَسَاعِدَةً شَخْصِيَّةً تُنَاسِبُ نِقَاطَ قُوَّتِهِمْ وَضِعْفِهِمْ.

وَتَنَاوَلَتْ دَرَاةُ كَاتَالُوجُو (Cataloglu, 2006) أُنْثَرِ بَرْنَامَجِ الْحَاسِبِ الْأَلِيِّ فِي تَدْرِيسِ مَفَاهِيمِ الْجَبْرِ، وَلِتَحْقِيقِ هَدَفِ الدَّرَاةِ اسْتِخْدَمَ الْمُنْهَجَ التَّجْرِبِيَّ اخْتَارَتْ عَيْنَةً مِنْ (813) طَالِبَةً فِي سَنَةِ قَبْلَ النُّخْرُجِ مِنَ الْمَرْحَلَةِ الْجَامِعَةِ تَمَّ تَقْسِيمُهُمْ عَشَوَائِيًّا إِلَى مَجْمُوعَتَيْنِ تَجْرِبِيَّةٍ وَأُخْرَى ضَابِطَةٌ وَأَسْفَرَتْ النَّتَائِجُ عَن تَفُوقِ أَفْرَادِ الْمَجْمُوعَةِ التَّجْرِبِيَّةِ فِي تَحْصِيلِهِمُ الْمَعْرِفِيَّ لِلْمَفَاهِيمِ الْمُتَضَمَّنَةِ فِي الْوَحَدَاتِ

التَّعْلِيمِيَّةِ الَّتِي تَمَّ تَدْرِيسُهَا مُقَارَنَةً بِنُظَرَائِهِمْ فِي الْمَجْمُوعَةِ الضَّابِطَةِ وَأَوْصَتِ الدَّرَاسَةُ بِالتَّدْرِيبِ الْمُعَلِّمِينَ عَلَى اسْتِخْدَامِ الْحَاسِبِ الْأَلِيِّ فِي الْعَمَلِيَّةِ التَّعْلِيمِيَّةِ وَتَوْفِيرِ الْأَجْهَرَةِ الْكَافِيَةِ فِي الْفَصْلِ الدَّرَاسِيِّ.

وَهَدَفَتْ دِرَاسَةٌ دَحْلَانَ (2016) لِتَعْرِفِ إِلَى فَاعِلِيَّةِ تَوْظِيفِ الْقِصَصِ الرَّقْمِيَّةِ فِي تَنْمِيَةِ مَهَارَاتِ حَلِّ الْمَسَائِلِ اللَّفْظِيَّةِ الرَّيَاضِيَّةِ لَدَى تَلَامِيذَةِ الصَّفِّ الثَّالِثِ الْأَسَاسِ بَعْرَةَ، وَتَمَثَّلَتْ أَدَاةُ الدَّرَاسَةِ اخْتِبَارَ مَهَارَاتِ حَلِّ الْمَسْأَلَةِ اللَّفْظِيَّةِ، وَتَكَوَّنَتْ عَيْنُهُ الدَّرَاسَةُ مِنْ (70) تَلْمِيذًا وَتَلْمِيذَةً مِنَ الصَّفِّ الثَّالِثِ الْأَسَاسِيِّ فِي مَدْرَسَةِ حَانَ يُونُسَ الْإِبْتِدَائِيَّةِ الْمُشْتَرَكَةِ حَيْثُ بَلَغَ عَدَدُ أَفْرَادِ الْمَجْمُوعَةِ التَّجْرِبِيَّةِ (35) تَلْمِيذًا وَتَلْمِيذَةً، وَعَدَدُ أَفْرَادِ الْمَجْمُوعَةِ الضَّابِطَةِ (35) تَلْمِيذًا وَتَلْمِيذَةً، وَاسْتُخْدِمَتْ الدَّرَاسَةُ الْمُنْهَجَ التَّجْرِبِيَّ، وَأَهَمُّ نَتَائِجِ الدَّرَاسَةِ وَجُودُ فُرُوقٍ ذَاتِ دَلَالَةٍ إِحْصَائِيَّةٍ بَيْنَ مُتَوَسِّطِي دَرَجَاتِ تَلَامِيذِهِ فِي التَّطْبِيقِ الْبُعْدِيِّ لِلِاخْتِبَارِ لِصَالِحِ تَلَامِيذَةِ الْمَجْمُوعَةِ التَّجْرِبِيَّةِ، وَأَهَمُّ تَوْصِيَّاتِ الدَّرَاسَةِ: تَوْظِيفُ الْقِصَصِ الرَّقْمِيَّةِ فِي تَدْرِيسِ الرَّيَاضِيَّاتِ وَالِاسْتِفَادَةِ مِنَ الْوَسَائِلِ الْمُتَعَدِّدَةِ؛ لِجَعْلِ تَعَلُّمِ الرَّيَاضِيَّاتِ مُشَوِّقًا، وَتَبْنِيِ فِكْرَةِ حَوْسَبَةِ الْمَقَرَّرَاتِ الدَّرَاسِيَّةِ، كَأَحَدِ أَسَالِيْبِ التَّدْرِيسِ الْحَدِيثَةِ.

وَتَاوَلَتْ دِرَاسَةُ زَيْتَنُوفِ وَسَاجِدِ (Ziatdinov & Sajid, 2012) مَدَى امْكَانِيهِ تَنْمِيَةِ الْمَهَارَاتِ الْخَوَارِزْمِيَّةِ لَدَى عَيْنِهِ مِنْ تَلَامِيذِ الْمَرْحَلَةِ الْإِبْتِدَائِيَّةِ بِمَدَارِسِ اسْطَنْبُولِ، وَأَوْصَحَتْ نَتَائِجُ الدَّرَاسَةِ إِلَى ضَرُورَةِ التَّرْكِيزِ عَلَى تَنْمِيَةِ الْمَهَارَاتِ الْخَوَارِزْمِيَّةِ فِي مَرَاكِحِ مُبَكَّرِهِ لِإِزْتِبَاطِهَا بِتَحْقِيقِ الْعَدِيدِ مِنْ أَهْدَافِ تَعْلِيمِ الرَّيَاضِيَّاتِ، حَيْثُ يُمَثِّلُ ضَرُورَةً لِلتَّلَامِيذِ لِلِاسْتِمْرَارِيَّةِ فِي تَعْلِيمِ الرَّيَاضِيَّاتِ كَمَا أَوْصَحَتْ نَتَائِجُ الدَّرَاسَةِ أَنْ جَمِيعَ الصُّعُوبَاتِ الَّتِي تَظْهَرُ فِي عَمَلِيَّاتِ حَلِّ الْمَشْكَلَةِ تَعْرُوْ إِلَى صُّعُوبَاتِ تَوْظِيفِ الْمَهَارَاتِ الْخَوَارِزْمِيَّةِ.

### ثالثاً: التّعقيب على الدّراسات السابقة

من خلال ما سبق من عرض الدراسات السابقة العربيّة منها والإجنبيّة، فقد أفادت هذه الدّراسات الباحثة في توسيع نطاق اطلاعها على هذه الدّراسات في إعداد الأطار النظريّ، واختيار المنهج العلميّ المناسب، واختيار أداة الدّراسة، وإعداد اختبار مهارة حلّ المعادلات الرّياضيّة، وإعداد استبانة صعوبات التي واجهت الطلاب أثناء استخدام تطبيقات الذكاء الاصطناعيّ، واستخدام الطرق الإحصائيّة المناسبة بالإضافة لأهمّيّتها لاحقاً في تفسير النتائج.

اتفقت هذه الدراسة مع دراسة كل من دراسة المطيري (2022)؛ ودراسة سولمة (2022)؛ ودراسة أبو موسى (2021)؛ ودراسة الفراني والقرني (2020)؛ ودراسة عبدالجواد وآخرون (2019)؛ ودراسة الرشيدي (2019)؛ ودراسة عبدالعزيز (2018)؛ ودراسة جيون وكيم ( Jeon & Kim, 2018) من حيث المنهج المستخدم المنهج الشبه تجريبيّ. كما اتفقت الدّراسة الحاليّة مع دراسة المطيري (2022)؛ ودراسة العتيبي وآخرون (2022)؛ ودراسة سولمة (2022)؛ ودراسة أبو موسى (2021)؛ ودراسة كيم وآخرون (Kim et al., 2019)؛ ودراسة الانثري (2018)؛ ودراسة عبدالعزيز (2018)؛ ودراسة العيسى (AL-Essa, 2018)؛ ودراسة كاتالوجلو ( Cataloglu, ) 2006؛ ودراسة دحلان (2016) من حيث أداة الدّراسة اختبار تحصيليّ .

وانتفقت مع دراسة المطيري (2022)؛ ودراسة سولمة (2022)؛ ودراسة العوفي والرحيل (2021)؛ ودراسة الفراني والقرني (2020)؛ ودراسة عبدالعزيز (2018)؛ ودراسة وأدوا (Wadhwa, 2017) من حيث المتغيّر المستقلّ حيث أن تلك الدّراسات سعت إلى توظيف الذكاء الاصطناعيّ لتحقيق أهداف معيّنه من خلال امكانيّته توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعيّ أو معرّفه دور الذكاء الاصطناعيّ لكن اختلفت الدّراسة الحاليّة في فكره استخدام تطبيقات الذكاء الاصطناعيّ.



وَاخْتَلَفَتْ الدَّرَاسَةُ الْحَالِيَّةُ عَنِ الدَّرَاسَاتِ السَّابِقَةِ مِنْ حَيْثُ الْحُدُودُ الْمَكَانِيَّةُ وَمُجْتَمَعُ الدَّرَاسَةِ وَعَيِّنَةُ الدَّرَاسَةِ، اخْتَلَفَتْ فِي أَدَاةِ الدَّرَاسَةِ حَيْثُ اسْتُخْدِمَتْ دِرَاسَةُ الْعُوفِيِّ وَالرَّحِيلِيِّ (2021)؛ وَالشَّبَلِيِّ (2021) وَال زَيْدِ (2021) الْإِسْتِبَانَةَ. وَدِرَاسَةُ الْفَرَّانِيِّ وَالْقَزْنِيِّ (2020) بِطَاقَةِ تَقْيِيمٍ، وَدِرَاسَةُ الرَّشِيدِيِّ (2019) قَائِمَةٌ مَهَارَاتٍ، وَدِرَاسَةُ وَاوَا (Wadhwa,2017) مَسَحَ تَجَارِبِ الدَّرَاسَاتِ، وَاخْتَلَفَتْ مِنْ حَيْثُ الْمَنْهَجُ مَعَ دِرَاسَةِ الْعُتَيْبِيِّ وَآخَرُونَ (2022)؛ وَالْعُوفِيِّ (2021)؛ وَالشَّبَلِيِّ (2021)؛ وَال زَيْدِ (2021)؛ دِرَاسَةُ زَاهُو وَآخَرُونَ ((Zhao et al.,2019))؛ وَوَاوَا (Wadhwa,2017) حَيْثُ الْمَنْهَجُ الْمُسْتَخْدَمُ الْوَصْفِيُّ، وَدِرَاسَةُ كِيَمٍ وَآخَرُونَ (Kim et al.,2019)؛ الْإِنْقَرِ (2018)؛ وَالْعَيْسَى (AL-Essa, 2018) الْمَنْهَجُ الْمُسْتَخْدَمُ التَّجْرِبِيُّ.

#### مَا يُمَيِّزُ الدَّرَاسَةَ الْحَالِيَّةَ عَنِ الدَّرَاسَاتِ السَّابِقَةِ

تَتَمَيَّزُ الدَّرَاسَةُ الْحَالِيَّةُ عَنْ مُعْظَمِ الدَّرَاسَاتِ السَّابِقَةِ بِطَرِيقَةِ تَقْسِيمِ الْعَيْنَةِ حَيْثُ تُمُّ تَقْسِيمُ الْعَيْنَةِ لِمَجْمُوعَةٍ ضَابِطَةٍ وَلِمَجْمُوعَتَيْنِ تَجْرِبِيَّتَيْنِ أَحَدَاهُمَا طُبِقَ عَلَيْهِ تَطْبِيقُ Microsoft Math Solver وَالْآخَرَى طُبِقَتْ عَلَيْهَا تَطْبِيقُ مَخْتَلَفِ PotoMath، وَكَذَلِكَ تَمَيَّزَتْ بِدَمْجِ تَطْبِيقِ الذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيِّ بِالْمَنْهَجِ الْمَدْرَسِيِّ لِطَلَبَةِ الْمَدَارِسِ حَيْثُ لَمْ يَتِمَّ ادِّخَالُ مَفْهُومِ تَطْبِيقِ الذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيِّ لِهَذِهِ الْمَرْحَلَةِ الدَّرَاسَةِ فِي دِرَاسَاتٍ -عَلَى حِدِّ عِلْمِ الْبَاحِثَةِ، وَكَذَلِكَ تَمَّ دِرَاسَةُ تَطْبِيقَاتِ الذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيِّ وَآثَرَهَا عَلَى تَنْمِيَةِ مَهَارَةِ حَلِّ الْمُعَادَلَةِ الرَّيَاضِيَّةِ حَيْثُ لَا تُوجَدُ دِرَاسَةٌ تَنَاقَلَتْ هَذَا الْمِحْوَرِ -عَلَى حِدِّ عِلْمِ الْبَاحِثَةِ-، وَتَمَّتِ الدَّرَاسَةُ فِي الْأُرْدُنِّ حَيْثُ لَا تُوجَدُ دِرَاسَاتٌ سَابِقَةٌ مُشَابِهَةٌ فِي هَذِهِ الْحُدُودِ الْمَكَانِيَّةِ.

## الفصل الثالث

### الطريقة والإجراءات

يتضمن هذا الفصل عرضاً للطريقة والإجراءات التي تم اتباعها في الدراسة بغرض جمع البيانات للإجابة عن أسئلتها ولتحقيق أهدافها، بالإضافة لعرض المنهجية التي تم اتباعها في اختيار مجتمع الدراسة، وعينتها، وبناء وتطوير أدواتها التي تم تطبيقها في الدراسة وكيفية التحقق من صدقها وثباتها، والمعالجات الإحصائية التي تم توظيفها للحصول على النتائج وفيما يلي عرض لتلك الإجراءات.

### منهجية الدراسة

تم استخدام منهجين في هذه الدراسة بناءً على طبيعة مشكلة الدراسة، وأسئلتها ومعالجتها، ولتحقيق أهداف الدراسة، تم توظيف المنهج الشبّي تجرّبيّ ذو الاختبار القبليّ والبُعديّ للإجابة عن السؤال الأول، وللإجابة عن السؤال الثاني تم استخدام المنهج الوصفيّ نظراً لملائمتهما أغراض الدراسة.

### أفراد الدراسة

تم اختيار مدرسة حوّلة بنت الأزور الأساسية المختلطة في لواء سحاب في الأردنّ وتم اختيار أفراد الدراسة بالطريقة القصدية، نظراً لتعاون الإدارة المدرسية، ما تقدّمة من تسهيلات، ولقرب المدرسة من مكان سكن الباحثة، ولوجود ثلاث شعبٍ فيها، وتم توزيع الشعب بالطريقة العشوائية كمجموعة ضابطة ومجموعتين تجرّبتين وتكوّنت أفراد الدراسة من ثلاث شعبٍ من طالبات الصفّ الثامن والبالغ عددهم (90) طالبة، واللواتي يدرسن خلال الفصل الدراسي الثاني من العام الدراسي (2023/2022)، وقد وتكوّنت المجموعة التجريبية الأولى من (29) طالبة ودرست باستخدام تطبيق

(Microsoft Math Solver) وَتَكَوَّنَتِ الْمَجْمُوعَةُ النَّجْرِيَّةُ الثَّانِيَّةُ مِنْ (31) طَالِبَةً وَدُرِسَتْ بِاسْتِخْدَامِ

تَطْبِيقِ (Photo Math)، وَتَكَوَّنَتِ الْمَجْمُوعَةُ الضَّابِطَةُ مِنْ (30) طَالِبَةً وَدُرِسَتْ بِالطَّرِيقَةِ الإِعْتِيَادِيَّةِ.

### تكافؤ المجموعات

لتتحقق من تكافؤ المجموعات تم إخضاع الطالبات الى اختبار قبلي قبل تطبيق التجربة، وتم

حساب تحليل التباين الأحادي والجدول (1) يبين ذلك:

### الجدول (1)

نتائج تحليل التباين الأحادي لتكافؤ المجموعات قبل تطبيق التجربة

المصدر	المربعات	درجات الحرية	متوسط المربعات	قيمة ف	مستوى الدلالة
بين المجموعات	0.733	2	0.366	0.057	0.944
داخل المجموعات	555.756	87	6.388		
الكلي	556.489	89			

يلاحظ من الجدول (1) عدم وجود فروق في أداء المجموعات حيث كان مستوى الدلالة

(0.944) وهو أكبر من (0.05)، مما يدل على تحقيق التكافؤ بين المجموعات.

### أدوات الدراسة

لإجابة عن أسئلة الدراسة وتحقيق أهدافها، قامت الباحثة بأعداد مقياسين للدراسة الأول اختبار

لقياس مهارات حل المعادلات الرياضية، والثاني استبانة لمعرفة الصعوبات التي واجهت الطالبات

أثناء استخدام تطبيقات الذكاء الاصطناعي .

### أداة مهارة حل المعادلات الرياضية

تم إعداد مقياس مهارة حل المعادلات الرياضية في وحدة أنظمة المعادلات الخطية من كتاب

الرياضيات للصف الثامن الأساسي بالاعتماد على الأدب النظري التربوي المتعلق بالموضوع

والدراسات السابقة ذات الصلة كدراسة؛ مُصنَّح (2013) ودراسة عبد الجواد (2019) وقد خطى

تطبيق هذه الأداة خطوات حتى أصبحت قابلة للتطبيق على المجموعات الثلاث وتتمثل خطوات  
بالاتي:

أولاً: تحديد الهدف الأساسي للمقياس والذي تمثل بقياس أثر تطبيقات الذكاء الاصطناعي على  
تنمية مهارة حل المعادلات الرياضية لدى طالبات الصف الثامن الأساسي.

ثانياً: تحليل المحتوى لوحدة أنظمة المعادلات الخطية الواردة في كتاب الرياضيات للصف  
الثامن الجزء الثاني وصياغة الأهداف، وتحليل الأوزان النسبية للموضوعات، والأوزان النسبية  
لمستويات الأهداف، وإعداد الجدول المواصفات للاختبار وتوزيع أرقام الأسئلة وعددها لكل مهارة من  
مهارات حل المعادلة وملحق (2) يوضح ذلك.

ثالثاً: أعداد مقياس مهارة حل المعادلات بصورته الأولية وصياغة فقرات الاختبار وعددها (20)  
سؤال من نوعي الأسئلة الموضوعية والمقالية، حيث كانت الأسئلة الموضوعية من نوع الاختبار من  
متعدد وعددها (15) سؤال، وكانت الأسئلة المقالية محددة الخطوات توضح فيها الطالبات خطوات  
الحل بدقة، مما يتيح توضيح مدى تنمية مهارات حل المعادلات الرياضية لدى الطالبات، وعددها  
(5) أسئلة، وتم بناء الاختبار بالاعتماد على الجدول مواصفات.

أداة الصعوبات التي واجهت الطالبات أثناء استخدام تطبيقات الذكاء الاصطناعي

قامت الباحثة بتطوير مقياس الصعوبات التي واجهت الطالبات أثناء استخدام تطبيقات الذكاء  
الاصطناعي بالاعتماد على الأدب النظري التربوي المتعلق بالموضوع والدراسات السابقة ذات العلاقة  
بالموضوع كدراسة المجالي (2021) أعطيت لكل فقرة من فقرات المقياس وزن متدرج وفق سلم ليكرت  
خماسي وكانت بدائل الإجابة: كبيرة جداً، كبيرة، متوسطة، قليلة، قليلة جداً، وقد أعطيت البديل (كبيرة

جِدًّا) حَمَسَ دَرَجَاتٍ، وَالْبَدِيلُ (كَبِيرَةٌ) أَرْبَعُ دَرَجَاتٍ، وَالْبَدِيلُ (مُتَوَسِّطَةٌ) ثَلَاثُ دَرَجَاتٍ، وَالْبَدِيلُ (قَلِيلَةٌ) دَرَجَتَيْنِ، وَالْبَدِيلُ (قَلِيلٌ جِدًّا) دَرَجَةٌ وَاحِدَةٌ.

### صَدَقُ أَدَوَاتِ الدَّارِسَةِ

#### صَدَقُ أَدَاةَ مَهَارَةِ حَلِّ الْمُعَادَلَاتِ الرِّيَاضِيَّةِ

تَمَّ التَّحَقُّقُ مِنْ صَدَقِ أَدَاةِ الدَّرَاسَةِ بِإِيجَادِ الصَّدَقِ الظَّاهِرِيِّ وَصَدَقِ المَحْتَوَى لِأَدَاةِ إِذْ عَرَضَتْ المِقْيَاسَ بِصَوْرَتِهِ الأُولَى المَكُونِ مِنْ (20) فِقْرَةَ موزَعِهِ ضَمَّنَ مَجَالَيْنِ كَمَا هُوَ مَوْضَحٌ فِي المَلْحَقِ (2)، عَلَى مُحْكَمِينَ مَتَخَصِّصِينَ فِي تِكْنُولُوجِيَا المَعْلُومَاتِ وَالاتِّصَالَاتِ وَالمَنَاهِجِ وَالتَّدْرِيسِ وَالمِقْيَاسِ وَالتَّقْوِيمِ فِي جَامِعَةِ الشَّرْقِ الأَوْسَطِ وَمَعْلَمَاتٍ مِنْ ذَوِي الخِبْرَةِ تَخَصَّصَ الرِّيَاضِيَّاتِ فِي تَرْبِيَةِ لُؤَاءِ سَحَابٍ بَلَغَ عَدْدُهُمْ (12) مُحْكَمٍ، وَذَلِكَ كَمَا هُوَ مَبِينٌ فِي المَلْحَقِ (3)، وَذَلِكَ بِهَدَفٍ أَخَذَ آرَائِهِمْ فِي مَلَائِمَتِهَا لِلهَدَفِ المُرَادِ قِيَاسَهُ، وَفِي دَرَجَةِ شَمُولِهَا وَلِلْحُكْمِ عَلَى مَدَى انْتِمَاءِ فِقْرَاتِ المِقْيَاسِ لِلأَبْعَادِ الَّتِي وَضَعَتْ لَهَا وَوَضُوحِهَا بِالإِضَافَةِ لِلتَّحَقُّقِ مِنْ سَلَامَةِ صِيَاقِهَا العِلْمِيَّةِ وَاللُّغَوِيَّةِ، وَهَلْ بِحَاجَةٍ إِلَى تَعْدِيلٍ، وَمَا التَّعْدِيلُ المَقْتَرَحُ (إِنْ وَجِدَ)، وَقَدْ تَمَّ الأَخْذُ بِمَلاحِظَاتِهِمْ وَإِجْرَاءِ التَّعْدِيلَاتِ اللَّازِمَةِ عَلَى المِقْيَاسِ كَمَا اقْتَرَحَهَا المَحْكَمِينَ، وَتَمَّ اعْتِمَادُ تَوَافُقِ آرَاءِ المَحْكَمِينَ بِنِسْبَةِ (80%)، وَفِي ضَوْءِ التَّعْدِيلَاتِ المَقْتَرَحَةِ مِنَ المَحْكَمِينَ وَاتِّبَاعِ تَوْصِيَّاتِهِمْ خَرَجَ المِقْيَاسُ بَعْدَ التَّحْكِيمِ بِصَوْرَتِهِ النِّهَائِيَّةِ وَالمُوضِحَةِ فِي المَلْحَقِ (4).

### الصَّدَقُ العَامِلِي

لِلتَّعْرِفِ عَلَى صَدَقِ الاتِّسَاقِ لِأَدَاةِ ثُمَّ حَسَابِ مَعَامِلِ الصَّعُوبَةِ وَالتَّمْيِيزِ لِلْفِقْرَاتِ، وَيُوضِحُ الجَدُولُ

(2) ذَلِكَ.

الجدول (2)  
معاملات الصعوبة والتمييز ل فقرات الاختبار

الفقرة	معامل التمييز	معامل الصعوبة
1	0.375	0.688
2	0.375	0.688
3	0.5	0.625
4	0.5	0.625
5	0.625	0.688
6	0.625	0.563
7	0.625	0.438
8	0.5	0.75
9	0.375	0.563
10	0.5	0.625
11	0.625	0.563
12	0.5	0.5
13	0.5	0.5
14	0.75	0.5
15	0.625	0.563
16	0.25	0.594
17	0.769	0.588
18	0.6	0.75
19	0.425	0.638
20	0.354	0.510

\* ذات دلالة إحصائية عند ( $\alpha=0.05$ )

نلاحظ من الجدول أعلاه بأن أداة الدراسة تتمتع بمعامل صعوبة مقبول حيث كانت أعلى قيمة

لمعامل الصعوبة تساوي (0.75) وأقل قيمة لمعامل صعوبة يساوي (0.44)، وكذلك نلاحظ من

الجدول اعلاه بان أداة الدراسة تتمتع بمعامل تميز جيد لجميع الفقرات باستثناء الفقرة 16 ذات معامل تميز مقبول (0.25) حيث تراوحت قيم معامل تمييز (0.35-0.77).

### ثَبَاتُ أَدَاةِ مَهَارَةِ حَلِّ الْمَعَادِلَةِ الرَّيَاضِيَّةِ

تَمَّ التَّكْذُّبُ مِنْ ثَبَاتِ الْأَدَاةِ وَذَلِكَ بِحِسَابِ مَعَامِلِ الْإِتْسَاقِ الدَّاخِلِيِّ (كُودِرْ - رِيَشَارْدِسُونْ - 20) عَلَى عَيِّنَةٍ اسْتِطْلَاعِيَّةٍ مِنْ خَارِجِ عَيِّنَةِ الدَّرَاسَةِ وَمِنْ دَاخِلِ مُجْتَمَعِهَا، وَمُكَوَّنَةٍ مِنْ 30 طَالِبَةً وَبَلَغَتْ قِيَمَتُهُ (0.812) وَهُوَ اكْبَرُ مِنْ 70% مِمَّا يَدُلُّ عَلَى أَنَّ الْإِدَاةَ تَتَمَنَّعُ بِثَبَاتٍ مَقْبُولٍ (عُودَةَ، 2010).

### أَدَاةُ قِيَاسِ صُعُوبَاتِ حَلِّ الْمَعَادِلَةِ الرَّيَاضِيَّةِ

#### صِدْقُ أَدَاةِ قِيَاسِ صُعُوبَاتِ حَلِّ الْمَعَادِلَةِ الرَّيَاضِيَّةِ

تَمَّ التَّحَقُّقُ مِنْ صِدْقِ أَدَاةِ الدَّرَاسَةِ بِإِيْجَادِ الصِّدْقِ الظَّاهِرِيِّ وَصِدْقِ الْمُخْتَوَى لِأَدَاةِ إِذْ عَرَضَتْ الْمَقْيَاسَ بِصُورَتِهِ الْأَوَّلِيَّةِ الْمَكُونِ مِنْ (7) فِئْرَاتٍ تَتَعَلَّقُ بِالصُّعُوبَاتِ الَّتِي وَاجَهَتْ الطَّالِبَاتِ كَمَا هُوَ مُوَضَّحٌ فِي الْمُلْحَقِ (5)، عَلَى مُحَكِّمِينَ مُتَخَصِّصِينَ فِي تَكْنُولُوجِيَا الْمَعْلُومَاتِ وَالْإِتِّصَالَاتِ وَالْمَنَاهِجِ وَالتَّدْرِيسِ وَالْقِيَاسِ وَالتَّقْوِيمِ فِي جَامِعَةِ الشَّرْقِ الْأَوْسَطِ وَمُعَلِّمَاتٍ مِنْ ذَوِي الْخِبْرَةِ تُخَصِّصُ الرَّيَاضِيَّاتِ فِي تَرْبِيَةِ لَوَاءِ سَحَابٍ بَلَغَ عَدْدُهُمْ (12) مُحَكِّمًا، وَذَلِكَ كَمَا هُوَ مُبَيَّنٌّ فِي الْمُلْحَقِ (3)، وَذَلِكَ بِهَدَفِ أَخْذِ آرَائِهِمْ فِي دَرَجَةِ شُمُولِهَا وَلِلْحُكْمِ عَلَى انْتِمَاءِ فِئْرَاتِ الْمَقْيَاسِ لِلْأَبْعَادِ الَّتِي وُضِعَتْ لَهَا وَوُضُوغِهَا بِالْإِضَافَةِ لِلتَّحَقُّقِ مِنْ سَلَامَةِ صِيَاغَتِهَا الْعِلْمِيَّةِ وَاللُّغَوِيَّةِ، وَمَا التَّعْدِيلُ الْمُفْتَرَحُ (إِنْ وُجِدَ)، وَقَدْ تَمَّ الْأَخْذُ بِمُلَاحَظَاتِهِمْ وَإِجْرَاءِ التَّعْدِيلَاتِ اللَّازِمَةِ عَلَى الْمَقْيَاسِ كَمَا اقْتَرَحَهَا الْمُحَكِّمِينَ، وَفِي ضَوْءِ التَّعْدِيلَاتِ الْمُفْتَرَحَةِ مِنْ الْمُحَكِّمِينَ وَاتِّبَاعِ تَوْصِيَّاتِهِمْ خَرَجَ الْمَقْيَاسُ بَعْدَ التَّحْكِيمِ بِصُورَتِهِ النَّهَائِيَّةِ وَالْمُوضِحَةِ فِي الْمُلْحَقِ (6).

## مُتَغَيِّرَاتُ الدَّرَاسَةِ

- المتغير المستقل: وَهُوَ طَرِيقُهُ التَّدْرِيسُ وَلَهُ ثَلَاثُ مُسْتَوِيَّاتٍ: بِاسْتِخْدَامِ تَطْبِيقِ (Microsoft Math Solver)، وَ تَطْبِيقِ (Photo Math)، وَ الطَّرِيقَةَ الاعْتِيَادِيَّةَ.
- المتغير التابع: وَهُوَ مَهَارَةُ حَلِّ الْمُعَادَلَةِ الرِّيَاضِيَّةِ.
- المتغير المضبوط: الجنس، ويشمل على الإناث (الطالبات).

## تصميمُ الدَّرَاسَةِ

لِلكَشْفِ عَنِ آثَرِ اسْتِخْدَامِ تَطْبِيقَاتِ الذِّكَاةِ الإِصْطِنَاعِيَّ فِي تَنْمِيَةِ مَهَارَةِ حَلِّ الْمُعَادَلَاتِ الرِّيَاضِيَّةِ لَدَى طَالِبَاتِ الصَّفِّ الثَّامِنِ اتَّبَعَتِ الدَّرَاسَةُ الْمُنْهَجَ شِبْهُ التَّجْرِيْبِيِّ ( Designs Quasi Experimental)، مِنْ خِلَالِ ثَلَاثِ مَجْمُوعَاتٍ: ضَابِطَةٌ وَتَجْرِيْبِيَّةٌ أُولَى وَتَجْرِيْبِيَّةٌ ثَانِيَّةٌ، وَقِيَاسٌ قَبْلِي وَبَعْدِي كَمَا هُوَ مُبَيَّنٌ أَدْنَاهُ:

EG1	Q1	X1	Q1
EG2	Q1	X2	Q1
CG	Q1	-	Q1

- EG1: المجموعة التجريبية الأولى (درست باستخدام تطبيق Microsoft Math Solver).
- EG2: المجموعة التجريبية الثانية (درست باستخدام تطبيق PhotoMath).
- CG: المجموعة الضابطة (درست بطريقة التدريس الاعتيادية).
- Q1: التطبيق لاختبار مهارات حل المعادلات الرياضية (قبلي، بعدي).
- X1: المعالجة التجريبية (استخدام التطبيق الأول Microsoft Math Solver).
- X2: المعالجة التجريبية (استخدام التطبيق الثاني Photo Math).



## المعالجة الإحصائية

استعانت الباحثة للوقوف على نتائج أسئلة الدراسة بتطبيق التحليل الإحصائي (SPSS)، والاختبارات الإحصائية وهي المتوسطات الحسابية والانحرافات المعيارية، واختبار تحليل التباين المصاحب (ANCOVA).

وتم استخدام معاملي الصعوبة والتميز لقياس صدق الاختبار وللثبات تم استخدام معادلة كيورد-ريشاردسون 20 وتحليل التباين الأحادي لتكافؤ المجموعات.

وللتعرف على حجم الأثر استخدمت الباحثة معيار كوهين، المعتمد تقريباً (Cohen,1988) حيث يتم توزيع الأثر على ثلاثة مستويات (منخفض، ومتوسط، ومرتفع) وفقاً لقيمة مربع إيتا وفقاً لما يلي:

منخفض: إذا كانت القيمة بين 0.01 إلى 0.06

متوسط: إذا كانت القيمة أكبر من 0.06 إلى 0.14

مرتفع: إذا كانت القيمة أكبر من 0.14

وكذلك تبني النموذج الإحصائي ذو التدرج النسبي بهدف تصنيف الأوساط الحسابية لاستجابات أفراد الدراسة على استبانة الصعوبات وفقراتها إلى ثلاث مستويات على النحو الآتي (مرتفع) للذين تراوحت درجاتهم ما بين (3.68-5)، (متوسط) للذين تراوحت درجاتهم ما بين (2.34-3.67)، (منخفض) للذين تراوحت درجاتهم ما بين (1-2.33)؛ وذلك باستخدام معادلة طول الفئة لتدرج ليكرت الثلاثي التي تنص على (Doran,1980).

$$1.33 = \frac{(1-5)}{3} = \frac{\text{التدرج الاعلى-التدرج الادنى}}{\text{عدد احكام مناقشة النتائج}} = \frac{\text{المدى}}{\text{عدد احكام مناقشة النتائج}} = \text{طول الفئة}$$

## إجراءات الدراسة

لتحقيق أهداف الدراسة قامت الباحثة بالإجراءات الآتية:

1. تحديد مشكّلة الدراسة والإطلاع على أساليب التدريس الحديثة، والخلفية النظرية لتطبيقات الذكاء الاصطناعي كأسلوب من أساليب التدريس الحديثة.
2. مراجعة الأبحاث والدراسات السابقة التي تناولت تطبيقات الذكاء الاصطناعي، وكذلك الدراسات التي تناولت مهارات حل المعادلات، ومهارات حل المسائل، لغرض الاستفادة منها في إعداد أدوات الدراسة، وتصميم أداة الدراسة، وخطوات تنفيذ إجراءات الدراسة، وكذلك من أجل الاستفادة من معالجة الإحصائية المستخدمة في تفسير النتائج.
3. تحديد مجتمع الدراسة الذي تضمنته الدراسة واختيار العينة من طالبات الصف الثامن الأساسي في مدرسة حولة الأساسية المختلطة.
4. الحصول على الكتب الرسمية الخاصة بتسهيل المهمة من جامعة الشرق الأوسط ملحق (7).
5. اختيار الوحدة التي سيجري تطبيق الدراسة عليها، وهي الوحدة السادسة "نظمة المعادلات الرياضية" من كتاب الرياضيات للصف الثامن الأساسي.
6. إعداد أدوات الدراسة المتمثلة في اختبار مهارات حل المعادلات الرياضية، واستبانة لصعوبات التي واجهت الطالبات أثناء استخدام التطبيقات ثم عرضها على المحكمين من أساتذة جامعيين، ومُشرفين ومُعَلِّمين تَرْبِويين، من أجل التأكيد من صلاحيتها للتطبيق.
7. إعداد دليل مُعَلِّم لوحدة "نظمة المعادلات الرياضية" بثلاث تصميمات مختلفة تبعاً لطريقة التدريس التي اتبعت مع كل مجموعة، حيث أعدت دليل مُعَلِّم لاستخدام تطبيق (Photo Math) ملحق (8) والآخر لتطبيق (Microsoft Math Solver) ملحق (9)، والآخر للتدريس الاعتيادي.
8. التأكيد من صدق وثبات الأدوات.

9. أعداد الأدوات بصورتها النهائية.
10. تصميم دليل الطالب لإستخدام تطبيق (Photo Math) ملحق (10) يبين ذلك، وإلخِرُ لإستخدام تطبيق (Microsoft Math Solver) ملحق (11) يبين ذلك وعدد من أوراق العمل الخاصة بالمجموعات التي درست بالطريقة الاعتيادية وكما وتم تحكيمه.
11. توزيع الشعب عشوائياً، وتم التأكد من تكافؤ المجموعات.
12. تطبيق الاختبار القبلي على أفراد الدراسة.
13. تدريب معلمة الشعب الثلاثة على كيفية التعامل مع التطبيقات.
14. الاشراف على تدريب الطالبات على استخدام التطبيقات، وقيام المعلمة بتدريس الطالبات باستخدام التطبيقات.
15. توزيع دليل الطالب على المجموعتين التجريبتين وأوراق العمل على المجموعة الضابطة.
16. تدريس وحدة "النظمة المعادلات الرياضية" للمجموعات الثلاث بحيث درست المجموعة التجريبية الأولى بإستخدام تطبيق (Microsoft Math Solver) والمجموعة التجريبية الثانية بإستخدام تطبيق (Photo Math)، والمجموعة الضابطة بطريقة التدريس الاعتيادية، واستغرق التطبيق ثلاثة اسابيع وفق لما هو مقرر في دليل المعلم وملحق (12) يبين ذلك.
17. تطبيق الاختبار لبعدي على عينة الدراسة وذلك بعد الإنتهاء من تدريس الوحدة.
18. تطبيق مقياس الصعوبات على المجموعتين التجريبتين بعد الإنتهاء من التدريس بإستخدام التطبيقات.
19. تحليل النتائج والبيانات إحصائياً.
20. عرض النتائج ومناقشتها وتقديم التوصيات والمقترحات بناء على ما تم التوصل له من نتائج.

## الفصل الرابع

### نتائج الدراسة

يَتَنَاوَلُ هَذَا الْفَصْلُ عَرْضًا لِلنَّتَائِجِ الَّتِي تَوَصَّلَتْ إِلَيْهَا نَتَائِجُ أَسْئَلَةِ الدَّرَاسَةِ:

النَّتَائِجُ الْمُتَعَلِّقَةُ بِالسُّؤَالِ الْأَوَّلِ وَالَّذِي نَصَّ عَلَى: مَا أثر التَّطْبِيقَاتِ الْمَبْنِيَّةِ عَلَى الذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِي فِي تَنْمِيَةِ مَهَارَةِ حَلِّ الْمُعَادَلَاتِ الرَّيَاضِيَّةِ لَدَى طَلَبَةِ الصَّفِّ الثَّامِنِ بِلِوَاءِ سَحَابٍ؟

وانبثقتُ عنه الفرضيةُ الصفريةُ التاليةُ:

لا يوجدُ فروقٌ ذاتِ دلالةٍ احصائيةٍ عند مستوى الدلالة ( $\alpha \leq 0.05$ ) بين متوسطات المجموعتين

التجريبيتين والمجموعة الضابطة في مقياس تنمية مهارة حل المعادلات الرياضية تعزى لنوع التطبيق.

ولِإِجَابَةِ عَلَى هَذَا السُّؤَالِ تَمَّ حِسَابُ الْمُنْتَوَسَّطَاتِ الْحِسَابِيَّةِ وَالْإِنْحِرَافَاتِ الْمِعْيَارِيَّةِ قَبْلِي وَبَعْدِي،

والمتوسطات الحسابية والانحرافات المعيارية المعدلة والجداول (3) يُبَيِّنُ ذَلِكَ:

#### الجداول (3)

الْمُنْتَوَسَّطَاتِ الْحِسَابِيَّةِ وَالْإِنْحِرَافَاتِ الْمِعْيَارِيَّةِ لِدَرَجَاتِ أَفْرَادِ الدَّرَاسَةِ عَلَى مِقْيَاسِ مَهَارَةِ حَلِّ الْمُعَادَلَاتِ الرَّيَاضِيَّةِ الْقَبْلِيِّ وَالْبَعْدِيِّ، وَالْمُنْتَوَسَّطَاتِ الْحِسَابِيَّةِ وَالْإِنْحِرَافَاتِ الْمِعْيَارِيَّةِ الْبَعْدِيَّةِ الْمَعْدَلَةَ.

بعدي معدل		بعدي		قبلي		العدد	المجموعة
الانحراف المعياري	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	المتوسط الحسابي		
0.534	35.917	2.587	35.86	2.598	21.41	29	المجموعة التجريبية الاولى
0.517	33.942	2.949	34.03	2.499	21.61	31	المجموعة التجريبية الثانية
0.525	30.640	4.383	30.60	2.501	21.43	30	المجموعة الضابطة

يُبَيِّنُ الْجَدُولُ (3) أَنَّهُ لَا يُوجَدُ فُرُوقٌ ظَاهِرِيَّةٌ فِي الْمُنْتَوَسَّطَاتِ الْحِسَابِيَّةِ لِأَدَاءِ طَالِبَاتِ الصَّفِّ

الثَّامِنِ لِمِقْيَاسِ مَهَارَةِ حَلِّ الْمُعَادَلَاتِ الرَّيَاضِيَّةِ كَكُلِّ فِي الْاِخْتِبَارِ الْقَبْلِيِّ حَيْثُ بَلَغَ الْمُنْتَوَسَّطُ الْحِسَابِيُّ

لِلْمَجْمُوعَةِ الْأُولَى الَّتِي اسْتُخْدِمَتْ تَطْبِيقَ Microsoft Math Solver (21.41) والانحراف المعياري (2.598)، وَقَدْ بَلَغَ الْمُتَوَسُّطُ الْحِسَابِيُّ لِلْمَجْمُوعَةِ الثَّانِيَةِ الَّتِي اسْتُخْدِمَتْ تَطْبِيقَ Photo Math (21.61) والانحراف المعياري (2.499)، وَقَدْ بَلَغَ الْمُتَوَسُّطُ الْحِسَابِيُّ لِلْمَجْمُوعَةِ الضَّابِطَةِ الَّتِي اسْتُخْدِمَتْ الطَّرِيقَةَ الْإِعْتِيَادِيَّةَ (21.43) والانحراف المعياري (2.501).

وَكَانَ هُنَاكَ فُرُوقٌ ظَاهِرِيَّةٌ فِي الْمُتَوَسُّطَاتِ الْحِسَابِيَّةِ لِلَاخْتِيَارِ الْبَعْدِيِّ لِصَالِحِ الْمَجْمُوعَةِ التَّجْرِبِيَّةِ الْأُولَى الَّتِي اسْتُخْدِمَتْ تَطْبِيقَ Microsoft Math Solver. حَيْثُ يَبْلُغُ الْمُتَوَسُّطُ الْحِسَابِيُّ (35.86) والانحراف المعياري (2.587) وَقَدْ بَلَغَ الْمُتَوَسُّطُ الْحِسَابِيُّ لِلْمَجْمُوعَةِ الثَّانِيَةِ الَّتِي اسْتُخْدِمَتْ تَطْبِيقَ Photo Math (34.03)، والانحراف المعياري (2.949) وَقَدْ بَلَغَ الْمُتَوَسُّطُ الْحِسَابِيُّ لِلْمَجْمُوعَةِ الضَّابِطَةِ الَّتِي اسْتُخْدِمَتْ الطَّرِيقَةَ الْإِعْتِيَادِيَّةَ (30.60) والانحراف المعياري (4.383).

ويلاحظ من الجدول (3) أن الْمُتَوَسُّطَاتِ الْحِسَابِيَّةِ المعدلة كانت في المجموعة التجريبية الأولى إذا كانت أعلى من المجموعة التجريبية الثانية والضابطة حيثُ يَبْلُغُ الْمُتَوَسُّطُ الْحِسَابِيُّ المعدل للمجموعة الَّتِي اسْتُخْدِمَتْ تَطْبِيقَ Microsoft Math Solver (35.917) والانحراف المعياري (0.534) وَقَدْ بَلَغَ الْمُتَوَسُّطُ الْحِسَابِيُّ المعدل لِلْمَجْمُوعَةِ الثَّانِيَةِ الَّتِي اسْتُخْدِمَتْ تَطْبِيقَ Photo Math (33.942)، والانحراف المعياري (0.517) وَقَدْ بَلَغَ الْمُتَوَسُّطُ الْحِسَابِيُّ المعدل لِلْمَجْمُوعَةِ الضَّابِطَةِ الَّتِي اسْتُخْدِمَتْ الطَّرِيقَةَ الْإِعْتِيَادِيَّةَ (30.640) والانحراف المعياري (0.525). مِمَّا يُشِيرُ إِلَى أَنَّ تَطْبِيقَ Microsoft Math Solver له تَأْثِيرٌ ظَاهِرِيٌّ عَلَى تَنْمِيَةِ مَهَارَةِ حَلِّ الْمُعَادَلَاتِ الرِّيَاضِيَّةِ لَدَى طَلَبَةِ الصَّفِّ الثَّامِنِ الْأَسَاسِيِّ بِلِوَاءِ سَحَابٍ.

للتعرّف على دلالة هذه الفروق الظاهرية تم استخدام اختبار (ANCOVA) لعلامات الطالبات على مقياس مهارة حل المعادلات الرياضية البعدي عند مستوى الدلالة ( $\alpha=0.05$ ) وبيّن الجدول (4) النتائج.

#### الجدول (4)

نتائج اختبار تحليل التباين المصاحب "ANCOVA" لعلامات الطلبة على مقياس مهارة حل المعادلات الرياضية البعدي

مربع ايتا	مستوى الدلالة	قيمة ف	متوسط المربعات	درجات الحرية	مجموع المربعات	مصدر التباين
0.502	0.000	28.880	238.958	3	716.875	النموذج المعدل
0.348	0.000	45.841	379.301	1	379.301	التقاطع
0.372	0.000	25.422	210.350	2	420.700	المجموعة
			8.274	86	711.581	الخطأ
				90	18116.000	المجموع
				89	1428.456	المجموع المعدل

\* ذات دلالة إحصائية عند ( $\alpha=0.05$ )

يبيّن الجدول (4) بأن قيمة مستوى الدلالة للأداء كان (0.000) هذا يدل على وجود فروق في الاختبار البعدي، كون هذه القيمة اصغر من ( $\alpha<0.05$ ) وتعتبر هذا القيمة دالة إحصائياً. للتحقق من الأثر بين المجموعات تم استخدام طريقة شافية والجدول (5) يوضح ذلك:

#### الجدول (5)

المقارنات البعدية بطريقة شافية لأثر استراتيجية التدريس على اختبار مهارة حل المعادلة الرياضية.

المجموعة التجريبية الثانية	المجموعة الضابطة	المتوسط الحسابي	
		30.60	المجموعة الضابطة
	3.302*	34.03	المجموعة التجريبية الثانية
1.975*	5.276*	35.86	المجموعة التجريبية الاولى

\* ذات دلالة إحصائية عند ( $\alpha=0.05$ )

يَبَيِّنُ مِنَ الْجَدُولِ (5) وُجُودَ فُرُوقٍ ذَاتِ دَلَالَةٍ إِحْصَائِيَّةٍ ( $\alpha=0.05$ ) بَيْنَ اسْتِرَاطِيَّةِ التَّدْرِيسِ لِلْمَجْمُوعَةِ التَّجْرِبِيَّةِ الْأُولَى الَّتِي اعْتَمَدَ عَلَى تَطْبِيقِ Microsoft Math Solver واستراتيجية التَّدْرِيسِ لِلْمَجْمُوعَةِ الضَّابِطَةِ وَالْمَجْمُوعَةِ التَّجْرِبِيَّةِ الثَّانِيَةِ وَجَاءَتْ الْفُرُوقُ لِصَالِحِ اسْتِرَاطِيَّةِ التَّدْرِيسِ لِلْمَجْمُوعَةِ الْأُولَى، وَكَوْنِ قِيَمَةِ الْمُتَوَسِّطِ الْحِسَابِيِّ لِلْمَجْمُوعَةِ التَّجْرِبِيَّةِ الْأُولَى الَّتِي اسْتُخْدِمَتْ تَطْبِيقَ Microsoft Math Solver أَكْبَرَ قِيَمَةٍ.

وَمِنَ الْجَدُولِ (4) الَّذِي تَبَيَّنَ أَنَّ قِيَمَةَ مُرَبَّعِ أَيْتَا الْجَزْئِيَّةِ كَانَ (0.372) وَكَوْنِ هَذِهِ الْقِيَمَةِ أَكْبَرَ مِنْ 0.14 بِذَلِكَ يَكُونُ حَجْمُ أَثَرِ اسْتِخْدَامِ تَطْبِيقِ الذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيِّ فِي الْمَجْمُوعَةِ التَّجْرِبِيَّةِ الْأُولَى الَّتِي اسْتُخْدِمَتْ تَطْبِيقَ Microsoft Math Solver عَلَى مَهَارَةِ حَلِّ الْمَعَادَلَاتِ الرِّيَاضِيَّةِ لَدَى طَالِبَاتِ الصَّفِّ الثَّامِنِ الْأَسَاسِيِّ مُرْتَفَعٌ. وَفَقًا لِمَعْيَارِ كُوهِينَ فَإِنَّ هَذِهِ الْقِيَمَةَ تُعْتَبَرُ ذَاتَ قِيَمَةٍ تَأْثِيرٍ مُرْتَفَعَةٍ، مِمَّا يَدُلُّ عَلَى فَاعِلِيَّةِ تَطْبِيقِ Microsoft Math Solver عَلَى تَنْمِيَةِ مَهَارَةِ حَلِّ الْمَعَادَلَةِ لَدَى طَالِبَاتِ الصَّفِّ الثَّامِنِ الْأَسَاسِيِّ مُقَارَنَةً بِالطَّرِيقَةِ الْإِعْدَادِيَّةِ وَالطَّرِيقَةِ التَّجْرِبِيَّةِ الثَّانِيَّةِ.

وَهَذَا نَرْفُضُ الْفَرْضِيَّةَ الصَّفْرِيَّةَ لَا يُوْجَدُ فُرُوقٌ ذَاتُ دَلَالَةٍ إِحْصَائِيَّةٍ عِنْدَ مُسْتَوَى الدَّلَالَةِ  $\alpha \leq 0.05$  وَنَثَبْتُ الْفَرْضِيَّةَ الْبَدِيلَةَ يُوْجَدُ فُرُوقٌ ذَاتُ دَلَالَةٍ إِحْصَائِيَّةٍ عِنْدَ مُسْتَوَى الدَّلَالَةِ ( $\alpha \leq 0.05$ ) بَيْنَ مُتَوَسِّطِي الْمَجْمُوعَتَيْنِ التَّجْرِبِيَّتَيْنِ وَالْمَجْمُوعَةِ الضَّابِطَةِ فِي مَقْيَاسِ تَنْمِيَةِ مَهَارَةِ حَلِّ الْمَعَادَلَاتِ الرِّيَاضِيَّةِ تُعْزَى لِنَوْعِ التَّطْبِيقِ وَلِصَالِحِ تَطْبِيقِ Microsoft Math Solver.

النتائج المتعلقة بالسؤال الثاني والذي نصّ على: ما الصعوبات التي واجهت طلبة الصف الثامن في استخدام التطبيقات المبنية على الذكاء الاصطناعي أثناء حل المعادلات الرياضية؟

وللإجابة على هذا السؤال تم حساب المتوسطات الحسابية والانحرافات المعيارية لدرجة

الصعوبات التي واجهت الطالبات أثناء استخدام تطبيق Microsoft Math Solver والجدول (6) يبين ذلك.

#### الجدول رقم (6)

المتوسطات والانحرافات المعيارية لدرجة الصعوبات التي واجهت الطلبة أثناء استخدام تطبيق

#### Microsoft Math Solver

درجة الصعوبة	الرتبة	الانحرافات المعيارية	المتوسطات الحسابية	N	الصعوبات
متوسطة	1	1.399	3.379	29	عدم توفر اجهزة لوحية لدى الطلبة
متوسطة	2	0.865	2.966	29	يَدَعَم البرنامج اللّغة العربيّة
متوسطة	3	1.223	2.931	29	الحاجة الى معرفة سابقة في التطبيق
متوسطة	4	1.176	2.897	29	صعوبة التعامل مع التطبيق
متوسطة	5	1.038	2.828	29	الحاجة الى ادوات لتشغيل التطبيق
متوسطة	6	0.942	2.621	29	صُعُوبَة تَحْمِيل التَّطْبِيق
متوسطة	7	0.871	2.483	29	صعوبة فتح التطبيق
متوسطة	*	0.465	2.872	29	مستوى الصعوبات ككل

\*\* مقياس ليكرت الثلاثي (3.68-5: مرتفع، 2.34-3.67: متوسط، (1-2.33) منخفض.

نُلاحظُ مِنْ الجَدُولِ رَقْم (6) بَأَن مستوى المتوسطات الحسابية للصعوبات ككل التي واجهت

الطّالِبَاتِ أثناء استخدام تطبيق Microsoft Math Solver كانت متوسطة حيث بلغ المتوسط

الحسابي (2.872) والانحراف المعياري (0.465)، وحصلت الفقرة الخامسة (عدم توفر اجهزة لوحية

لدى الطلبة) على الرتبة الاولى أعلى متوسط حسابي حيث بلغ المتوسط الحسابي (3.379)



والانحراف المعياري (1.399)، وحصلت الفقرة الثانيةً (صعوبة فتح التطبيق) على الرتبة السابعة أقل متوسط حسابي حيث بلغ المتوسط الحسابي (2.483) والانحراف المعياري (0.871).

وكذلك تم حساب المتوسطات الحسابية والانحرافات المعيارية لدرجة الصعوبات التي واجهت الطالبات اثناء استخدام تطبيق Photo Math والجدول (7) يبين ذلك.

### الجدول رقم (7)

المتوسطات والانحرافات المعيارية لدرجة الصعوبات التي واجهت الطلبة اثناء استخدام تطبيق Photo Math

الدرجة الصعوبة	الرتبة	الانحرافات المعيارية	المتوسطات الحسابية	N	الصعوبة
متوسطة	1	1.423	3.32	31	عدم توفر اجهزة لوحية لدى الطلبة
متوسطة	2	1.209	2.94	31	يَدَعَم البرنامج اللغة العربية
متوسطة	3	0.870	2.90	31	الحاجة الى معرفة سابقة في التطبيق
متوسطة	4	1.157	2.84	31	صعوبة التعامل مع التطبيق
متوسطة	5	1.023	2.77	31	الحاجة الى ادوات لتشغيل التطبيق
متوسطة	6	0.945	2.68	31	صُعُوبَة تَحْمِيل التَّطْبِيق
متوسطة	7	0.851	2.48	31	صعوبة فتح التطبيق
متوسطة	*	0.459	2.85	31	مستوى الصعوبات ككل

\*مقياس ليكرت الثلاثي (3.68-5: مرتفع، 2.34-3.67: متوسط، 1-2.33) منخفض.

نُلاحِظُ مِنْ الجَدُولِ رَقْم (7) بَأَن مستوى المتوسطات الحسابية للصعوبات ككل التي واجهت الطالبات اثناء استخدام تطبيق Photo Math كانت متوسطة، حيث بلغ المتوسط الحسابي (2.85) والانحراف المعياري (0.459)، وحصلت الفقرة (عدم توفر أجهزة لوحية لدى الطلبة) على الرتبة الأولى أعلى متوسط حسابي حيث بلغ المتوسط الحسابي (3.32) والانحراف المعياري (1.423)، وأقل درجة صعوبة للفقرة (صعوبة فتح التطبيق)، وأقل متوسط حسابي حيث بلغ المتوسط الحسابي (2.48) والانحراف المعياري (0.851).

## الفصل الخامس

### مناقشة النتائج والتوصيات

يَنصَرُّ هَا الْفَصْلُ مُنَاقَشَةَ النَّتَائِجِ الَّتِي تَوَصَّلَتْ إِلَيْهَا الدَّرَاسَةُ، بِالإِضَافَةِ لِتَقْدِيمِ مَجْمُوعَةٍ مِنْ التَّوَصِيَّاتِ بِنَاءً عَلَى نَتَائِجِ الدَّرَاسَةِ.

#### أولاً: مناقشة النتائج

مناقشة النتائج المتعلقة بالسؤال الأول والذي نص على: ما أثر التطبيقات المبنية على الذكاء الاصطناعي في تنمية مهارة حل المعادلات الرياضية لدى طلبة الصف الثامن بلواء سحاب؟ وانبثقت عنه الفرضية الصفرية:

لا يوجد فروق ذات دلالة احصائية عند مستوى الدلالة ( $\alpha \leq 0.05$ ) بين متوسطي المجموعتين التجريبتين والمجموعة الضابطة في مقياس تنمية مهارة حل المعادلات الرياضية تعزى لنوع التطبيق. أشارت نتائج الدراسة إلى أن المتوسط الحسابي المعدل لأداء طالبات الصف الثامن الأساسي لمقياس مهارة حل المعادلات الرياضية للمجموعتين التجريبتين التي استخدمت تطبيقات الذكاء الاصطناعي أعلى من المتوسط الحسابي المعدل للمجموعة الضابطة. مما يدل على أن هناك أثر لتطبيقات الذكاء الاصطناعي على مهارة حل المعادلات لدى طالبات الصف الثامن، وكذلك المتوسط الحسابي المعدل لأداء طالبات الصف الثامن الأساسي لمقياس مهارة حل المعادلات الرياضية للمجموعة التجريبية الأولى التي استخدمت تطبيق أكبر قيمة، وبذلك يكون حجم أثر استخدام تطبيق الذكاء الاصطناعي في هذه المجموعة على مهارة حل المعادلات الرياضية لدى طالبات الصف الثامن بلواء سحاب مرتفع، ووفقاً لمعيار كوهين فإن هذه القيمة ذات تأثير مرتفعة، مما يدل على فاعلية تطبيقات الذكاء الاصطناعي (Microsoft Math Solver) على تنمية مهارة حل المعادلات

الرِّبَاضِيَّةِ لَدَى طَالِبَاتِ الصَّفِّ الثَّامِنِ بِلِوَاءِ سَحَابِ مُقَارَنَةِ بِالطَّرِيقَةِ الإِعْتِيَادِيَّةِ، وَالطَّرِيقَةِ التَّجْرِبِيَّةِ الثَّانِيَّةِ، وَلِذَلِكَ نَرَفُضُ الْفَرْضِيَّةَ الصَّفْرِيَّةَ الْفَرْضِيَّةَ لَا يُوجَدُ فُرُوقٌ ذَاتُ دَلَالَةٍ اِحْصَائِيَّةٍ عِنْدَ مُسْتَوَى الدَّلَالَةِ ( $\alpha < 0.05$ ) بَيْنَ مُتَوَسَّطِي الْمَجْمُوعَتَيْنِ التَّجْرِبِيَّتَيْنِ وَالْمَجْمُوعَةِ الضَّابِطَةِ فِي مِقْيَاسِ تَنْمِيَةِ مَهَارَةِ حَلِّ الْمَعَادَلَاتِ الرِّبَاضِيَّةِ تُعْرَى لِنَوْعِ التَّطْبِيقِ وَنَقْبَلُ الْفَرْضِيَّةَ الْبَدِيلَةَ بِوُجُودِ فُرُوقِ ذَاتِ دَلَالَةٍ وَلِصَالِحِ تَطْبِيقِ Microsoft Math Solver.

مِنْ خِلَالِ خِبْرَةِ الْبَاحِثَةِ وَمَلَاخِظَتِهَا اُنْتَاءَ التَّطْبِيقِ لَاحِظَتْ أَنَّ هَذِهِ التَّطْبِيقَاتِ سَاعَدَتْ الطَّالِبَاتِ عَلَى التَّعَلُّمِ الذَّانِيِّ، وَزِيَادَةِ رَغْبَتِهِنَّ فِي التَّعَلُّمِ، وَأَظْهَرَتْ نَتَائِجُ الدَّرَاسَةِ أَنَّ هَذِهِ التَّطْبِيقَاتِ لَهَا تَأْثِيرٌ اِجْبَابِيٌّ عَلَى مَهَارَةِ حَلِّ الْمَعَادَلَةِ الرِّبَاضِيَّةِ؛ لِأَنَّهَا أَثَارَتْ اَلْفُضُولَ لَدَى الطَّالِبَاتِ لِاسْتِخْدَامِ التَّطْبِيقَاتِ. وَكَذَلِكَ اِجْبَابِيَّاتُ التَّطْبِيقَاتِ فِي حَلِّ الْمَعَادَلَاتِ الرِّبَاضِيَّةِ بِالطَّرِيقَةِ الإِعْتِيَادِيَّةِ يُوجِبُهُ الطَّلَبَةُ صُعُوبَةً فِي تَسْهِيلِهَا وَتَبْسِيطِهَا، أَمَّا حَلُّ الْمَعَادَلَاتِ الرِّبَاضِيَّةِ بِاسْتِخْدَامِ تَطْبِيقَاتِ الذِّكَاةِ الإِصْطِنَاعِيِّ فَإِنَّهُ يُعْطِيهِمُ الْحَلَّ مَعَ خُطُوتِهَا بِالتَّفْصِيلِ وَإِجْرَاءَاتِهَا، وَهَذَا الشَّيْءُ أَدَّى إِلَى تَقْوَةٍ أَكْثَرَ بَيْنَ الطَّالِبِ وَالتَّطْبِيقَاتِ، وَمِنْ الْمَشَاكِلِ الَّتِي تُوَاجِهُنَا فِي حَلِّ الْمَعَادَلَاتِ الرِّبَاضِيَّةِ، مَثَلًا الْمُعَلِّمَةُ مُمَكِّنٌ أَنْ تَخْطِئَ فِي رَقْمٍ أَوْ فِي أَحَدِ الْإِجْرَاءَاتِ الْحِسَابِيَّةِ اُنْتَاءَ حَلِّ الْمَسْأَلَةِ. وَإِذَا تَمَّ وَضَعُ مَثَلًا جَدِيدٍ يُلْزَمُ الْمُعَلِّمَةَ بِالتَّجْرِبَةِ ثَلَاثَ أَوْ أَرْبَعَ مَرَّاتٍ لِلتَّكْوِينِ مِنَ الْحَلِّ، وَلَكِنْ بِاسْتِخْدَامِ التَّطْبِيقَاتِ أَصْبَحَ بِإِمْكَانِ الْمُعَلِّمَةِ أَوْ الطَّالِبَاتِ لَوْ غَيَّرَ بِالْمُنْتَعِرَاتِ الْمَوْجُودَةَ يُعْطِيهِمُ الْحَلَّ مُبَاشَرَةً دُونَ وَقْتٍ أَوْ جُهْدٍ، وَبِالتَّالِيِ هَذِهِ التَّطْبِيقَاتُ سُرِيعَةٌ وَعَمَلِيَّةٌ، وَأَيْضًا مِنْ الْمَشَاكِلِ الَّتِي تُوَاجِهُ مُعَلِّمَ الرِّبَاضِيَّاتِ لَفَتْ اِنْتِبَاهَ الطَّالِبَاتِ بِدَايَةِ الْحِصَّةِ وَأُنْتَاءِ الشَّرْحِ، أَمَّا بِاسْتِخْدَامِ تَطْبِيقَاتِ الذِّكَاةِ الإِصْطِنَاعِيِّ أَصْبَحَ يَعْمَلْنَ بِمُفْرَدِهِنَّ، وَبِحَلِّ الْمَسَائِلِ الْحِسَابِيَّةِ بِطَّرِيقَةٍ أَسْهَلٍ وَأَكْثَرَ دِقَّةً.

وَمِنْ خِلَالِ انْغِمَاسِ الْبَاحِثَةِ فِي الْمِيدَانِ التَّرْبَوِيِّ وَخَبْرَتِهَا وَمِلَاحَظَتِهَا أَثْنَاءَ التَّطْبِيقِ، وَمَا قَدَّمَتْهُ لَهُنَّ تَطْبِيقَاتُ الذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيَّةِ مِنْ أَدَوَاتٍ سَاعَدَتْهُنَّ عَلَى حَلِّ الْمُعَادَلَاتِ الرِّيَاضِيَّةِ دُونَ الشُّعُورِ بِمَشَاعِرِ الْخَوْفِ، وَمَكَّنَتْ الطَّالِبَاتِ مِنَ التَّغَلُّبِ عَلَى جَوَانِبِ الضَّعْفِ، حَيْثُ أَتَاخَتْ لَهُنَّ اسْتِخْدَامَ التَّطْبِيقِ دُونَ بَدَلِ جُهْدٍ كَبِيرٍ، وَبِالتَّالِي سَاهَمَتْ فِي تَحْكُمِ الطَّالِبَاتِ بِتَعَلُّمِهِنَّ وَتَقَدُّمِهِنَّ نَحْوَ الْإِبْدَاعِ.

وَتَرَى الْبَاحِثَةَ أَنَّ هَذِهِ الْفِئَةَ الْعُمْرِيَّةَ مِنَ الطَّالِبَاتِ تُحِبُّ اسْتِخْدَامَ مِثْلِ هَذِهِ التَّطْبِيقَاتِ، وَكَذَلِكَ الْوَاجِهَاتِ الْمُسْتَحْدَمَةَ عَمِلَتْ أَفْقًا بَيْنَهُنَّ وَبَيْنَهَا، كَوْنَهَا تَطْبِيقَاتٍ جَدِيدَةٍ وَحَدِيثَةٍ، وَذَلِكَ لِمَا يَتِمَّتُّعُ بِهِ تَطْبِيقُ (Microsoft Math Solver) مِنْ خِصَائِصٍ فَنِيَّةٍ أَتَاخَتْ لِلطَّلِبَةِ فُرْصَةً اكْتِسَابِهِمْ لِلْعَبِيدِ مِنَ الْمَهَارَاتِ، وَالتَّوَصُّلِ لِمَا يُرِيدُونَ مَعْرِفَتَهُ عَنِ الرِّيَاضِيَّاتِ بِفُرُوعِهَا بِسُهُولَةٍ وَيُسْرٍ، وَذَلِكَ لِسُهُولَةِ الْوُصُولِ لِلتَّطْبِيقِ بِاسْتِخْدَامِ أَيِّ جِهَازٍ حَدِيثٍ وَالبَحْثِ عَنِ اسْمِ التَّطْبِيقِ وَالضَّغْطِ عَلَيْهِ وَتَثْبِيتهِ عَلَى الْجِهَازِ، وَيُمْكِنُ الطَّلِبَةُ اسْتِخْدَامَهُ فِي أَيِّ وَقْتٍ.

وَتَرَى الْبَاحِثَةَ أَنَّ الطَّالِبَاتِ خِلَالَ جَائِحَةِ كُورُونَا اسْتِخْدَامَ الْمِنْصَّاتِ مِمَّا جَعَلَ لِدَيْهِنَّ شَغْفَ وَحُبَّ لاسْتِخْدَامِ التَّعَلُّمِ الْكُتْرُونِيِّ، فَالطَّالِبَاتُ يَبْحَثْنَ عَنِ وَسَائِلِ الرَّاحَةِ وَالْمُنْتَعَةِ وَالِاسْتِقْلَالِيَّةِ مَعًا فِي إِجْزَارِ الْوَاجِبَاتِ الْمُدْرَسِيَّةِ، وَهَذَا سَاعَدَ عَلَى أَنْ تَكُونَ النُّتَاجُ إِجْبَابِيَّةً.

وَتَتَّفِقُ هَذِهِ النُّتَاجُ مَعَ نَتَائِجِ عِدَّةِ دِرَاسَاتٍ أَشَارَتْ إِلَى تَأْثِيرِ الْإِجْبَابِيِّ لِلذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيَّةِ عَلَى عِدَّةِ مُتَغَيَّرَاتٍ كَنْتِيَجَةِ دِرَاسَةِ (العُنَيْبِي وَآخَرُونَ، 2022) هُنَاكَ أَثَرٌ لِلذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيَّةِ فِي تَنْمِيَةِ التَّفْكِيرِ النَّاقِدِ وَمَهَارَاتِهِ الْفُرْعِيَّةِ. وَنَتِيَجَةُ دِرَاسَةِ (سَوَالِمَةَ، 2022) فَاعِلِيَّةُ تَطْبِيقِ مَبْنِيٍّ عَلَى الذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيَّةِ فِي تَنْمِيَةِ مَهَارَاتِ التَّفْكِيرِ الْمُنْطِقِيِّ، وَالدَّافِعِيَّةِ نَحْوَ تَعَلُّمِ مَادَّةِ الْحَاسُوبِ لَدَى طَلِبَةِ الصَّفِّ الثَّامِنِ الْأَسَاسِيِّ. وَنَتِيَجَةُ (دِرَاسَةُ الْفَرَّانِيِّ وَالْفَرَّانِيِّ، 2020) فَاعِلِيَّةُ اسْتِخْدَامِ المايكروبيت فِي تَنْمِيَةِ مَهَارَةِ الْبُرْمَجَةِ، وَرَفَعِ دَافِعِيَّةِ الطَّالِبَاتِ نَحْوَ تَعَلُّمِهَا. وَنَتِيَجَةُ دِرَاسَةِ زَاهُو وَآخَرُونَ ( Zhao et al, )

(2019) أَنَّ اسْتِخْدَامَ أَنْظِمَةِ التَّدْرِيسِ الْقَائِمَةِ عَلَى الذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيَّ عِبْرَ الْإِنْتَرْنِتِ، أَثَّرَتْ بِشَكْلِ إِيْجَابِيٍّ عَلَى دَرَجَةِ التَّحْصِيلِ الْأَكَادِيمِيِّ لِلطَّلَبَةِ. وَنَتِيجَةُ دِرَاسَةِ كِيمِ وَآخَرُونَ (Kim et al., 2019) أَنَّ الذِّكَاةَ الْإِصْطِنَاعِيَّ قَدْ عَمَلَتْ بِشَكْلِ دَالٍ عَلَى تَحْسِينِ مُسْتَوَى أَدَاءِ الطُّلَابِ. وَنَتِيجَةُ دِرَاسَةٍ وَأَدْوَا (Wadhwa, 2017) دَمَجَ نَفَيَّاتِ الذِّكَاةِ الْإِصْطِنَاعِيَّ فِي الْعَمَلِيَّةِ التَّعْلِيمِيَّةِ يَسْمَحُ لِلْمُعَلِّمِينَ بِتَبْسِيطِ عَمَلِيَّةِ التَّدْرِيسِ الْخَاصَّةِ بِهِمْ، وَفِي نَفْسِ الْوَقْتِ يَسْمَحُ لِلطَّلَابِ بِتَلَقُّفِهَا مُسَاعَدَةً شَخْصِيَّةً تَنَاسِبُ نِقَاطَ قُوَّتِهِمْ وَضِعْفِهِمْ.

مناقشة النتائج المتعلقة بالسؤال الثاني والذي نص على: ما الصُّعوبات التي واجهت طلبة الصف الثامن في استخدام التطبيقات المبنية على الذكاء الاصطناعي أثناء حل المعادلات الرياضية؟ أشارت النتائج أن درجة الصُّعوبات التي واجهت الطالبات أثناء استخدام تطبيق (Microsoft Math Solver) كانت متوسطة، وكذلك أشارت بأن درجة الصُّعوبات التي واجهت الطالبات أثناء استخدام تطبيق (Photo Math) كانت متوسطة، أي أن درجة الصُّعوبة للتطبيقات وعلى جميع الفقرات كانت متوسطة.

نلاحظ أن هناك تشابه بدرجة الصُّعوبة لجميع الفقرات على التطبيقات، Photo Math, Microsoft Math Solver وإن درجة الصُّعوبة كانت متوسطة وكذلك تساوت الترتيب للصُّعوبات وهذا يدل على أن الطالبات على درجة واعية لما هو موجود، والتطبيقات ذات أهمية ولكن اختلفت في قيمة المتوسطات الحسابية، وتميزت بأن درجة الصُّعوبة كانت متوسطة لجميع الفقرات، ومن خلال مشاهدة الباحثة وملاحظتها أثناء التطبيق كانت شاشة الواجهة صديقة لطالبات وسهلة وكذلك هناك تواصل مع الطالبات أكثر وأفضل. ولما يتمتع به التطبيقات من مرونة بحيث يتيح للطلبة إعادة حل المعادلة أكثر من مرة، وعرض خطوات الحل بالتفصيل، وإضافة لتقديم الحل بالوقت والمكان

الَّذِي يَرَاهُ الطَّالِبُ مُنَاسِبًا لَهُ، بِالإِضَافَةِ لِإِنْسِجَامِهَا مَعَ تَنَوُّعِ أَنْمَاطِ المُتَعَلِّمِينَ، وَكَذَلِكَ حَوْضُ الطَّلَبَةِ فِي الفَتْرَةِ السَّابِقَةِ أَثْنَاءَ جَائِحَةِ كُورِنَا لِتَجْرِبَةِ التَّعْلِيمِ الكَثْرُونِيِّ حَيْثُ اعْتَمَدَ الطَّلَبَةُ عَلَى المِنْصَّاتِ الكَثْرُونِيَّةِ، وَتَعَوَّدُوا عَلَى التَّعْلِيمِ الكَثْرُونِيِّ فَلَمْ يُوَاجِهُوا صُعُوبَةً بِاسْتِخْدَامِ التَّطْبِيقَاتِ.

بناءً على النتائج السابقة والصعوبات التي واجهت الطالبات أثناء استخدام التطبيقات تقترح الباحثة مجموعة من المقترحات كحل لل صعوبات من خلال خبرتها في الميدان التربوي وملاحظتها، ويبين الجدول رقم (8) الحلول المقترحة من الباحثة.

### الجدول (8)

#### الصُّعُوبَاتِ الَّتِي وَاجِهَتْ الطَّالِبَاتِ أَثْنَاءَ اسْتِخْدَامِ تَطْبِيقَاتِ الذِّكَاةِ الإِصْطِنَاعِيِّ وَالْحُلُولِ المُقْتَرَحَةِ

الصُّعُوبَةُ	الحلول المقترحة
ضَعْفُ البِنْيَةِ التَّكْنُولُوجِيَّةِ الأَسَاسِيَّةِ فِي المَدْرَسَةِ	التَّعَاوُدُ مَعَ مُؤَسَّسَاتِ وَاحِصَارُ دَعْمٍ مِنْ مُؤَسَّسَاتِ الدَّاعِمَةِ وَالمُجْتَمَعِ المَحَلِّيِّ
ضَعْفُ الخِبْرَةِ الكَافِيَّةِ سِيُضَعِفُ الخِبْرَةَ لِلتَّعَامُلِ مَعَ التَّطْبِيقَاتِ	تَدْرِيبُ المُعَلِّمِينَ وَتَدْرِيبُ الطُّلَّابِ وَعَقْدُ وِرْشٍ عَمَلٍ وَدَوْرَاتٍ عَدِيدَةٍ لِطُّلَّابِ، لِتَثْمِيَّةِ وَصَقْلِ مَهَارَاتِهِمْ عَلَى تَوْظِيفِ التَّطْبِيقَاتِ المُخْتَلِفَةِ فِي خِدْمَةِ تَعْلِيمِهِمْ
اِحْتِيَاجَاتُ الطَّالِبَاتِ إِلَى وَقْتٍ عِنْدَ اسْتِخْدَامِ التَّطْبِيقِ	اسْتِخْدَامُ نَظَرِيَّةِ التَّعْلِيمِ المَعْكُوسِ عِنْدَ اسْتِخْدَامِ التَّطْبِيقَاتِ الطَّالِبِ يَدْرُسُ بِالنِّبْتِ وَيُطَبِّقُ وَيُنَاقِشُ النَتَائِجَ بِالمَدْرَسَةِ
صُعُوبَةُ التَّعَامُلِ مَعَ التَّطْبِيقَاتِ فِي حَلِّ المَعَادَلَاتِ الرِّيَاضِيَّةِ	النَّوْصِيَّةُ إِلَى المُؤَسَّسَاتِ أَوْ الشَّرَكَاتِ الكَبِيرَةِ إِعَادَةُ النُّظَرِ فِي تَقَاصِيلِ البَرنامِجِ لِتَسْهِيلِ البَحْثِ عَنِ الحُلُولِ لِهَذِهِ المُشْكَلَةِ. تَوْفِيرُ مُتَخَصِّصٍ تَكْنُولُوجِيًّا تَعْلِيمِ وَتَدْرِيبِ الطَّلَبَةِ وَالمُعَلِّمِينَ. عَقْدُ لِقَاءَاتٍ وَدَوْرَاتٍ وَوِرْشٍ عَمَلٍ لِلمُعَلِّمِينَ حَوْلَ أَهْمِيَّةِ اسْتِخْدَامِ تَطْبِيقَاتِ الذِّكَاةِ الإِصْطِنَاعِيِّ فِي تَدْرِيسِ الرِّيَاضِيَّاتِ، وَالتَّعَرُّفِ عَلَى كَيْفِيَّةِ تَوْظِيفِهَا، وَأَهْمِيَّيَتِهَا
قُلَّةُ الوَعْيِ بِأَهْمِيَّةِ التَّطْبِيقِ	عمل دورات توعوية
ضَعْفُ الدَّعْمِ الفَنِيِّ لِاسْتِخْدَامِ التَّطْبِيقِ	التَّعَاوُدُ مَعَ المُؤَسَّسَاتِ أَوْ مَعَ الوِزَارَةِ أَوْ أَنْ يَكُونَ مِنَ الوِزَارَةِ كَادِرٌ مُتَخَصِّصٌ تَكْنُولُوجِيًّا تَعْلِيمِ، الوِزَارَةُ فِي عِنْدِهَا نَقْصٌ مَا فِي عِنْدِهَا مُتَخَصِّصِينَ تَكْنُولُوجِيًّا التَّعْلِيمِ لَنْ يَكُونَ عَلَى دِرَازِيَّةِ
عَدَمُ تَوْفُرِ أَجْهَرَةٍ لُوجِيَّةِ لَدَى الطَّلَبَةِ	العَمَلُ ضِمْنَ مَجْمُوعَاتِ
الْحَاجَةُ إِلَى مَعْرِفَةٍ سَابِقَةٍ فِي التَّطْبِيقِ	تَدْرِيبُ المُعَلِّمِينَ وَتَدْرِيبُ الطُّلَّابِ

## ثانياً: التّوصيات

في ضوءِ النّتايجِ التي توصلت إليها الدّراسةُ، تُوصي الباحثةُ بما يلي:

- استخدام تطبيقات الذكاء الاصطناعي Microsoft Math Solver في المنهاج لتدريس الرياضيات وتضمينها في الأنشطة والمسائل الرياضية.
- توفير البنية التحتية بما يتوافق مع متطلبات تطبيق Microsoft Math Solver أو مع احتياجات التطبيقات والإعتماد على ما هو موجود.
- تدريب المعلمين والطلبة وعقد ورشات عمل ودورات عديدة للطلبة، لتنمية وصقل مهاراتهم على توظيف التطبيقات المختلفة في خدمة تعلمهم.

## ثالثاً: المقترحات

في ضوء أهداف الدّراسةِ الحاليّةِ ونتاجها، يُمكن اقتراح مجموعة من الدّراساتِ التي يُمكن أن تكون امتداداً للدّراسةِ الحاليّةِ:

- إجراء دراساتٍ مستقبليةٍ عن أثر تطبيقات الذكاء الاصطناعي، ودورها في تعزيز العمليّة التعليميّة والتعلميّة.
- إجراء دراساتٍ تبحثُ فاعليّة تطبيقات الذكاء الاصطناعي على متغيّراتٍ أخرى غير مهارة حلّ المعادلات الرّياضيّة: كالتّحصيل، وانتقال أثر التّعلم، وعمليّات التّفكير لبيان أثرها على هذه المتغيّرات.

## قائمة المراجع

### أولاً: المراجع العربية

ال زَيْد، صَفِيَّةُ مُحَمَّدِ عَبْدِاللَّهِ (2021). وَقَعَ تَجْرِبَةَ اسْتِخْدَامِ التَّعْلُمِ الرَّقْمِيِّ فِي تَدْرِيسِ الرِّيَاضِيَّاتِ لِلْمَرْحَلَةِ الْمُتَوَسِّطَةِ فِي ظِلِّ جَائِحَةِ كُورُونَا مِنْ وَجْهَةِ نَظَرِ الْمُعَلِّمَاتِ بِالْمَمْلَكَةِ الْعَرَبِيَّةِ السُّعُودِيَّةِ. دِرَاسَاتٍ عَرَبِيَّةٍ فِي التَّرْبِيَةِ وَعِلْمِ النَّفْسِ، 137، 273 - 310.

أبو موسى، مفيد أحمد أمين، والتخاينة، بهجت حمد عفنان (2021). أثر استخدام الروبوت التعليمي من خلال المدخل التكاملي في التحصيل الرياضي لدى طلبة العاشر الأساسي. *المجلة الدولية للأبحاث التربوية* 45(2)، 200 - 227.

الأحمدي، سعاد بنت مساعد (2019). مستوى التفكير الجبري والأخطاء الجبرية الشائعة المصاحبة له لدى طالبات الصف الثامن، والتاسع، والعاشر في مدينة الرياض، *مجلة جامعة الفيوم للعلوم التربوية والنفسية*، 12(1)، 191 - 238.

باداود، إبراهيم (2020). ما هو الذكاء الاصطناعي؟ العربية. تم استرجاع بتاريخ / 4 / 23 [2023 على الرابط [ما هو الذكاء الاصطناعي؟\(alarabiya.net\)](http://alarabiya.net)

الجراح، ندى بدر (2019). تقنيات الذكاء الاصطناعي لتطوير التعلم الآلي الاحصائي، *المجلة العراقية لتكنولوجيا المعلومات*، 3(9)، 41 - 57.

حمزة، محمد والبلالونة، فهمي (2010). *مناهج الرياضيات واستراتيجيات تدريسها*. ط1. عمان: دار جليس الزمان.

دَحْلَان، بَرَاءُ عُمَرَ عَلِي دَحْلَان (2016). فاعليَّة تَوْظِيفِ الْقِصَصِ الرَّقْمِيَّةِ فِي تَنْمِيَةِ مَهَارَاتِ حَلِّ الْمَسَائِلِ اللَّفْظِيَّةِ الرِّيَاضِيَّةِ لَدَى تَلَامِيذِ الصَّفِّ الثَّالِثِ الْأَسَاسِيِّ بَعْرَةَ (رِسَالَةٌ مَاجِسْتِيرٍ غَيْرِ مَنَشُورَةٍ)، الْجَامِعَةُ الْإِسْلَامِيَّةُ - عَرَّةُ.

الرشيدي، خالد سعد جعيش سيف (2019). أثر الرحلات المعرفية (Web Quest) في تنمية مهارات حل المسائل الرياضية لدى طلبة المرحلة الابتدائية في دولة الكويت، *مجلة العلوم التربوية*، 2(4)، 209-240.



زروقي، رياض (2020). دور الذكاء الاصطناعي في تحسين جودة التعليم العالي، المجلة العربية للتربية النوعية، المؤسسة العربية للتربية والعلوم والآداب، أكاديمية البحث العلمي، مصر، (12)، 12-1.

سؤالمة، ايناس محمد عبد الرحمن (2022). فاعليته تطبيق مبنّي على الذكاء الصناعي في تنمية مهارات التفكير المنطقي والدافعية نحو تعلم مادة الحاسوب لدى طلبة الصف الثامن الأساسي. (رسالة ماجستير غير منشورة)، جامعة الشرق الأوسط، الأردن.

الشبل، مائل بنت عبد الرحمن يوسف (2021). تصورات معلّمات الرياضيات نحو تعلم وتعليم الرياضيات وفق مدخل الذكاء الاصطناعي في التعليم العام بالمملكة العربية السعودية. مجلة تربيّات الرياضيات، 24(4)، 278-310.

عبد الجواد، سيّد؛ ومحمود، عبد الرحمن؛ والشّيخ، هاني (2019). أثر نمط التغذية الراجعة المقدّمة من خلال برنامج قائم على الذكاء الاصطناعي في تنمية مهارات البرمجة لدى طالب الصف الثالث من الحلقة الثانية من التعليم الأساسي. مجلة جامعة الفيوم للعلوم التربوية والنفسية. جامعة الفيوم - كلية التربية، 4(12)، 179 - 219.

عبد العزيز، أميرة عزت محمود (2018). فاعليته برنامج قائم على الذكاء الاصطناعي في تدريس مادة الدراسات الاجتماعية لتنمية التفكير المنتج والاتجاه نحو التعلم الذاتي لدى تلاميذ المرحلة الإعدادية، (سالة دكتوراه)، كلية التربية جامعة المنصورة. مصر

عبداللاوي، نجا (2021). إسهامات الذكاء الاصطناعي والتكنولوجيا الحديثة في تطوير وتحسين العملية التعليمية، المجلة العربية للتربية، 40(2). 191 - 205.

العبيسي، محمد مصطفى (2014). طرق تدريس الرياضيات لنوي الاحتياجات الخاصة. عمان: دار المسيرة.

عبيد، وليم (2020). تعليم الرياضيات لجميع الأطفال. (ط.2). عمان: دار المسيرة للنشر والتوزيع

عبيدة، ناصر السيد عبد الحميد (2016) أثر استخدام التمثيلات الرياضية متعددة المستويات في تدريس الرياضيات على تنمية مهارات التفكير الجبري والمهارات الخوارزمية وحل المسائل الجبرية لدى تلاميذ المرحلة الاعدادية. دراسات عربيّة في التربية وعلم النفس، 75، 117-170.

العنبي، فانت بنت عيد، والبلوي، عهود بنت سعد، والحري، مشاعل بنت سرحان، والقحطاني، منى بنت سعيد، والعريبي، حنان بنت عبدالرحمن بن سليمان (2022). دور الذكاء الاصطناعي في تنمية مهارات التفكير الناقد والاتجاهات العلمية لدى طالبات الصف الثاني الثانوي في مقرر الفيزياء. *مجلة العلوم التربوية والدراسات الإنسانية*، ع21، 141 - 172.

علي، وائل عبدالله محمد (2021). تحليلات تعلم الرياضيات في عصر الذكاء الاصطناعي المعرفي، *مجلة تربويات الرياضيات*، 24(4)، 135-144.

العمرى، زهور حسن (2019). أثر استخدام ربوتات دردشة للذكاء الاصطناعي لتنمية الجوانب المعرفية في مادة لعلوم لدى طالبات المرحلة الابتدائية. *الجمعية السعودية للعلوم التربوية والنفسية*، جامعة الملك سعود، (64)، 23-48.

العوفي، حنان بنت حمدان بن بشير، والرحيلي، تغريد بنت عبدالفتاح (2021). إمكانية توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في تنمية القدرات الابتكارية في تدريس مقرر الرياضيات لدى طالبات المرحلة الثانوية من وجهة نظر المعلمات في المدينة المنورة. *المجلة العربية للتربية النوعية*، 20، 157 - 202.

الغامدي، سامية فاضل (2020). سيناريو مقترح لاستخدام مدخل لتحسين نواتج التعلم في الرياضيات القائم على التطبيقات الذكية. *المجلة العربية للتربية النوعية*، ع15، 197 - 207.

الفراني، لينا؛ وأقرنى، سماهر (2020). الذكاء الاصطناعي القائم على التعلم الآلي الماكروبيت لتنمية مهارات البرمجة وقياس دافعية طالبات الصف الأول الثانوي، *المجلة الدولية للعلوم التربوية والنفسية - المؤسسة العربية للبحث العلمي والتنمية البشرية*، ع39، 165 - 178.

قطامي، سمير (2018). الذكاء الاصطناعي وأثره على البشرية. *مجلة أفكار*، وزارة الثقافة المملكة الأردنية الهاشمية، نحو ثقافة مدنية، 357، 13 - 20.

الانقر، ياسمين معين، وأبو شقير، محمد سليمان (2018). أثر توظيف الرحلات المعرفية عبر الويب (*Web Quest*) في تنمية مهارات حل المسائل والتواصل الرياضي لدي طالبات الصف العاشر الأساسي بغزة (رسالة ماجستير غير منشورة). الجامعة الإسلامية (غزة)، غزة.

المجالي، نور أحمد جروان، والصررايرة، رائد عبدالحافظ إبراهيم (2021). صعوبات استخدام تطبيقات تكنولوجيا المعلومات لدى الطلبة المعاقين بصريا في الجامعات الأردنية الحكومية (رسالة ماجستير غير منشورة)، جامعة مؤتة، مؤتة.

المطيري، علياء زيد (2022). أثر بيئة تعلم إلكتروني قائمة على الذكاء الاصطناعي في تنمية مهارات التعليم الإلكتروني لدى طالبات كلية التربية بجامعة أم القرى، مجلة المناهج وطرق التدريس 1(7)، 145-176.

موسى، عبدالله، وبلال، أحمد حبيب (2019). الذكاء الاصطناعي ثورة في تقنيات العصر. ط1، مصر، المجموعة العربية للتدريب والنشر.

النزواني، مجيد سيف سليم (2021). استراتيجية مقترحة لرفع مستوى مهارات التمثيل الجبري والهندسي للمسائل الرياضية اللفظية وحلها لدى طالب الصف الثامن الأساسي في منطقة الظاهرة سلطنة عمان، المجلة العربية للتربية النوعية، 19، 389-436.

الياجري، فانتن حسن (2019). استخدام تطبيقات الذكاء الاصطناعي في دعم التعليم الجامعي في مملكة العربية السعودية، 113، 259-282.

## ثانياً: المراجع الأجنبية

- Al- Essa, N. S. (2018). The Impact of Using Edmodo as a Blended Learning Medium on Promoting Saudi EFL Female Secondary School Students English Grammar. *Arab World English Journal*.
- Al-Far, Ibrahim and Shahen, Yasmine (2019). *The effectiveness of interactive chat robots to gain and retain mathematical concepts in first grad Journal of Soil technology, studies and research, issue – January*.
- Al-Omari, Wasal (2013). *Science teachers' perceptions of the basic stage of the process of integrating technology by teaching science and its relation to certain variables*, Curriculum and Teaching Department Yarmouk University, Jordan.
- Cataloglu, E. (2016). *Open-Source Software in Teaching Physics: A Case Study on Vector Algebra and Visual Representations*. Turkish Online Journal of Educational Technology—TOJET, (ERIC: ED494627).
- Dāboliņš. Jānis, Grundspenķis. Jānis (2013). The Role of Feedback in Intelligent Tutoring System, Faculty of Computer Science and Information Technology, Institute of Applied Computer Science, Department of Systems Theory and Design, Riga Technical University.
- Fernández, Y; Fernández, L; & Aburto, L (2019). Artificial Intelligence and its Implications in Higher Education, *Propósitos y Representaciones*, Vol. 7, N° 2: pp. 536- 568.
- ISTE. (2021). ARTIFICIAL INTELLIGENCE (AI) IN EDUCATION. Retrieved from <https://www.iste.org/areas-of-focus/AI-in-education>.
- Jeon, Y., & Kim, T. (2018). The development and application of a responsive web-based smart learning system for the cyber project learning of elementary informatics gifted students. *Journal of Theoretical & Applied Information Technology*, 96(5). 1397 – 1387.
- Kaplan, M. & Haenlein, A. (2019). Artificial intelligence (AI) and management, analytics, 341-343.

- Kim, J. H., Kim, M., Kwak, D. W., & Lee, S. (2019). Assisting Teachers with Artificial Intelligence: Investigating the Role of Teachers Using A randomized Field Experiment. Available at SSRN, 3399851, 1-51
- Nikitas, A. & Michalakopoulou, K. & Njoya, E. & Karampatzakis, D. (2020). "Artificial Intelligence, Transport and the Smart City: Definitions and Dimensions of a New. Mobility Era," Sustainability, MDPI, Journal 12(7), 1-19.
- Ocana-Fernandez, Y., Valenzuela- Fernandez, Garro-Aburto, L. (2019). Artificial intelligence and its implications in higher education. *Propositos y Representaciones*,7(2), 536-568.
- Tarzimah Tambychika, Thamby Subahan, Mohd Meerah (2010). Students' Difficulties in Mathematics Problem-Solving: What dothey Say? International Conference on Mathematics Education Research, *Procedia Social and Behavioral Sciences* 8,142–151.
- Wadhwa, D. (2017). Using Artificial Intelligence Technologies For Personalized Learning And Responsive Teaching: A Survey. *International Journal of Advance Research in Science and Engineering*, 6 (1), 207-217.
- Zhao, L., Chen, L., Liu, Q., Zhang, M. & Copland, H. (2019). Artificial intelligence-based platform for online teaching management systems. *Journal of Intelligent & Fuzzy Systems*, 37(1), 45-51.
- Ziatdinov Rushan, Sajid Musa (2012). Rapid mental computation System as a Tool for Algorithmic Thinking of Elementary School Development. *European Researcher*, 25(7), 1110-1105.

### ثالثاً: المراجع الإلكترونية

[تعليم جديد مسترجم بتاريخ \[2023/4/23\] من الرابط](https://www.new-educ.com/photomath)  
<https://www.new-educ.com/photomath>  
 أفضل تطبيقات حل المعادلات على آيفون وأندرويد | البوابة العربية للتقنية (aitnews.com)

## الملحقات

### الملحق (1)

صور الواجهات الرسومية للتطبيقات المستخدمة في الدراسة  
الواجهة الرسومية لتطبيق photomath



الواجهة الرسومية لتطبيق Microsoft Math Solver



## الملحق (2)

مقياس مهارة حل المعادلة بصورته الأولية (مقياس تحكيم)

اختبار تحصيلي لمقياس مهارة حلّ المعادلات الرياضيّة بصورته الأوليّة (مقياس التّحكيم)



Amman - Jordan

كلية الآداب والعلوم التربوية

جامعة الشرق الأوسط

تكنولوجيا التعليم

قسم التربية الخاصة وتكنولوجيا التعليم

الأستاذ الدكتور / ..... حفظك الله.

السلام عليكم ورحمة الله وبركاته،

تقوم الباحثة بإعداد دراسة بعنوان: أثر استخدام تطبيقات قائمة على الذكاء الاصطناعي على تنمية مهارة حلّ المعادلات الرياضية لدى طلبة الصف الثامن بلواء سحاب.

وذلك استكمالاً لمتطلبات الحصول على درجة الماجستير تخصص تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في التعليم، كلية الآداب والعلوم التربوية، ولتحقيق أهداف هذه الدراسة، ومن أجل ذلك قامت الباحثة بإعداد هذا الاختبار يتكون من (20) فقرة بهدف قياس مهارات حلّ المعادلات الرياضية لدى طلبة الصف الثامن والذي يتكون من قسمين:

القسم الأول: الإختبار الموضوعي من نوع الإختبار من متعدد ويتكون من (15) فقرة ولكل فقرة أربعة بدائل للإجابة، واحدة منها فقط صحيحة.

القسم الثاني: الأسئلة المقالية ويتكون من (5) أسئلة.

ونظراً لما عرف عنكم من علم وخبرة ومعرفة، يرجى التكرم ببيان رأيكم في صلاحية فقرات الاختبار من حيث:

مدى تمثيل فقرات الاختبار للأهداف المعرفية المراد قياسها، مدى تغطية فقرات الاختبار لمهارات حلّ المعادلات للصف الثامن الأساسي، الدقة العلمية واللغوية لكل فقرة من فقرات الاختبار، مدى مناسبة فقرات الاختبار لمستوى طلبة الصف الثامن الأساسي، ما ترونه مناسباً.

ولكم جزيل الشكر

المشرف د. محمد حبيب السمكري

الباحثة: هناء شحادة أبو زيد

الرجاء تعبئة البيانات الآتية:

	الاسم
	التخصص
	الرتبة الأكاديمية
	الكلية

### الأوزان النسبية للموضوعات:

الموضوع	الوزن النسبي
حلّ نظام من معادلتين خطيتين بيانياً	45%
حلّ نظام من معادلتين خطيتين بالتعويض	33%
حلّ نظام من معادلتين خطيتين بالحذف	22%
المجموع	100%

### الأوزان النسبية لمستويات الأهداف:

مستويات الأهداف	الوزن النسبي
المعرفة	22%
الفهم	11%
التطبيق	67%
المجموع	100%

إعداد جدول المواصفات: وهو عبارة عن بيان تفصيلي يحدد محتوى الاختبار، ويربط الأهداف كعمليات بمحتوى المادة الدراسية، ويبيّن الوزن النسبي الذي يُعطيه المعلم لكل موضوع من الموضوعات المختلفة لمحتوى المادة الدراسية.

### وقد تم إعداد جدول المواصفات وفق الخطوات التالية:

1. تحديد الأوزان النسبية لكل موضوع .
2. تحديد الأوزان النسبية لكل مستوى من مستويات الأهداف المراد قياسها.
3. تحديد عدد فقرات الاختبار وهي ( 20 ) فقرة .
4. بناء جدول المواصفات، ومن ثم معرفة عدد الأسئلة لكل موضوع.
5. توزيع الفقرات على المواضيع، ومهارات حلّ المعادلات وفق أوزانها النسبية والجدول يوضح ذلك.

### جدول مواصفات اختبار مهارات حلّ المعادلات الرياضية

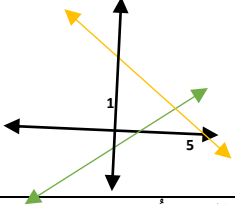
مستويات الأهداف والأوزان النسبية		معرفة	فهم	تطبيق	مجموع الأسئلة
الموضوع وزنه النسبي		22%	11%	67%	100%
حلّ نظام من معادلتين خطيتين بيانياً	45%	3	2	4	9
حلّ نظام من معادلتين خطيتين بالتعويض	33%	1		6	7
حلّ نظام من معادلتين خطيتين بالحذف	22%			4	4
المجموع	100%	4	2	14	20



## توزيع أرقام الأسئلة وعددها لكل مهارة من مهارات حل المعادلة

عدد الأسئلة	أرقام الأسئلة حسب مستوى كل سؤال			المهارة التي يتضمنها الموضوع	الموضوع
	تطبيق	فهم	معرفة		
1			1	يُعرف مفهوم المعادلة الخطية	حل نظام من معادلتين خطيتين بيانياً
3	6	4	3	يُعرف مفهوم حل نظام المعادلات الخطية	
3	12	7	5	يُعرف عدد الحلول الممكنة لنظام المعادلات الخطية	
2	16	9		حل نظام معادلات خطية مكون من معادلتين خطيتين بيانياً	
1	11			يكون نظام من معادلتين خطيتين	
4	17, 13, 10		2	حل نظام معادلات خطية مكون من معادلتين بالتعويض والخصائص الجبرية	حل نظام من معادلتين خطيتين بالتعويض
2	19	20		حل مسائل من الحياة باستخدام طريقة التعويض	
3	18, 14, 4			حل نظام معادلات خطية مكون من معادلتين بالحذف	
1	15			حل مسائل من الحياة باستخدام طريقة الحذف	حل نظام من معادلتين خطيتين بالحذف

رقم السؤال		الفقرة		الفقرات للأهداف المعرفية المراد قياسها		فقرات الإختبار لمهارات حلّ المعادلات		مدى الدقة العلمية واللغوية		فقرات الإختبار لمستوى طالبات	
				مُمثلة		مُعطية		سَلِيمة		مُناسبة	
				عَبر مُمثلة		عَبر مُمثلة		عَبر سَلِيمة		عَبر مُناسبة	
<b>القسم الأول: الأسئلة الموضوعية</b>											
-1											
أخدى الآتية هي معادلة خطية بمتغيرين											
a. $xy=x+y$ .											
b. $x+y=4x-1$											
c. $x+y+z=1$											
d. لا شيء مما ذكر											
-2											
تكون $y$ موضوع القانون في المعادلة:											
a. $y=4x+5$											
b. $4x=y-5$											
c. $x=4y-4$											
d. $5y=4x+1$											
-3											
يمكن إيجاد مجموعة الحل لنظام مكون من معادلتين خطيتين بمتغيرين بطريقة:											
a. الحذف											
b. الرسم البياني (بيانياً)											
c. التعويض											
d. جميع ما ذكر											
-4											
تعتبر نقطة تقاطع التمثيل البياني هي حل لنظام المعادلات الخطية:											
غير ذلك. c. خطأ. b. صحيح. a.											
-5											
كم حلاً لنظام المعادلات الآتي؟											
$4x+y=7$											
$3x-y=0$											
a. لا يوجد حل											
b. حل واحد فقط											
c. عدد لا نهائي من الحلول											
d. حلان											
-6											
النقطة (2,3) هو حلاً لنظام المعادلات الخطية التالي:											
a. $-2x-y=0$											
$x-y=2$											
b. $x+y=1$											
$y=2x$											
c. $x-4y=-10$											
$2y=3x-2$											
d. لا شيء مما ذكر											
-7											
أي أنظمة المعادلات الآتية له عدد لا نهائي من الحلول؟											
a. $x+y=1$											
$x+y=3$											
b. $y=4x+1$											

								$x-2y=7$ c. $2x-y=6$ $-3y=-6x+1$ d. $5x=y+5$ $-x+3y=13$							
								<p>حل نظام المعادلات الخطية :</p> $Y=x-3$ $Y=-x-1$	-8						
								<p>حل نظام المعادلات الخطية مكون من معادلتين خطيتين في الشكل المجاور :</p> a. (1,-2) b. (-1,2) c. (2,1) d. (-2,1)							
								<p>حل نظام المعادلات الخطية مكون من معادلتين خطيتين في الشكل المجاور :</p> a. (0,0) b. (1,1) c. (1,5) d. (5,1)	-9						
								 <p>حل نظام المعادلات الآتي هو :</p> $Y=-4X$ $6X-Y=30$	-10						
								<p>حل نظام المعادلات الآتي هو :</p> a. (3,4) b. (3,-4) c. (3,12) d. (3,-12)							
								<p>يبيّن الجدول المجاور ثمن وجبتي إفطار في أحد المطاعم نظام المعادلتين الذي يمثّل هذا</p> <table border="1" data-bbox="973 1422 1324 1579"> <thead> <tr> <th>الوجبة</th> <th>الثمن</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>3 شطائر + علبة عصير</td> <td>13</td> </tr> <tr> <td>4 شطائر + علبة عصير</td> <td>14</td> </tr> </tbody> </table> <p>الموقف من بين الأنظمة التالية هو :</p> a. $x+y=14.$ $x-2y=13.$ b. $3x+3y=13$ $4x+y=14.$ c. $3x-2y=13$ $4x-y=14.$ d. $3x+2y=13$ $4x+y=14$	الوجبة	الثمن	3 شطائر + علبة عصير	13	4 شطائر + علبة عصير	14	-11
الوجبة	الثمن														
3 شطائر + علبة عصير	13														
4 شطائر + علبة عصير	14														

								<p>-12 كم عدد الخُلول في الشكل الآتي:</p> <p>a. حلان b. حل واحد. c. لا يوجد خُلول. D. عدد لا نهائي من خُلول.</p>
								<p>-13 حل النظام الآتي بطريقة التعويض: <math>5x=41-4y</math> <math>X+4y=11</math></p> <p>(5-a.(4, (b.(0,0 (c.(1,1 (1-d.(3,</p>
								<p>-14 حل النظام الآتي بطريقة الحذف: <math>2-3x+y=</math> <math>3x=14-2y</math></p> <p>(5,1-a.( (b.(10,2 (c.(0,0 (2-d.(4,</p>
								<p>-15 اشترى فيصل 10 مجلات وكتب لإبنائه بقيمة 240 دينار إذا كان ثمن الكتاب 30 دينار وثمان المجلة 10 دنانير عدد الكتب والمجلات تكون :</p> <p>a. 4 مجلات و 6 كتب b. 5 مجلات و 5 كتب c. 3 مجلات و 7 كتب. d. 7 مجلات و 3 كتب</p>
القسم الثاني : الأسئلة المقالية								
								<p>-16 حل نظام المعادلات الخطية الآتية بيانياً: <math>3-y=x</math> <math>1-x-y=</math></p>
								<p>-17 استعمل طريقة التعويض لحل المعادلات التالية: <math>y=2x+3</math> <math>4y+3x=1</math></p>
								<p>-18 استعمل طريقة الحذف لحل المعادلات التالية: <math>3x+2y=18</math> <math>y=5-2x</math></p>

								<p>إذا كانت القيمة العددية لمحيط المثلث المجاور تساوي القيمة العددية لمساحته</p>  <p>أحسب قيمة <math>x</math> ؟</p>	-19
								<p>يعمل ماجد وحازم أثناء عطلة الجامعة في محطتين مختلفتين لوقود السيارات ، ويتقاضى كلا منهما أجرته على عدد ساعات العمل . في أحد الأيام عمل ماجد 6 ساعات وعمل حازم 7 ساعات ، فكان مجموع ما تقاضياه معاً 36 ديناراً ، وفي اليوم الثاني عمل ماجد 8 ساعات وعمل حازم 6 ساعات ، فكان مجموع ما تقاضاه معاً 38 ديناراً ، كم يتقاضى كلا منهما عن كل ساعة عمل ؟</p>	-20

ما ترؤنه مناسباً : .....

.....

.....

### الملحق (3)

قائمة بأسماء السادة المحكمين لأدوات الدراسة

الرقم	الاسم	الرتبة الاكاديمية	مكان العمل	التخصص
1	أ.د محمد الحيلة	أستاذ	الشرق الأوسط	تكنولوجيا تعليم
2	أ.د محمد حمزة	أستاذ	الشرق الأوسط	مناهج وتدریس
3	أ.د الهام الشلبي	أستاذ	الشرق الأوسط	مناهج وتدریس
4	د.خليل السعيد	أستاذ مشارك	الشرق الأوسط	تكنولوجيا تعليم

5	د. احمد طبية	أستاذ مشارك	الشرق الأوسط	مناهج وتدریس - اسالیب الرياضيات
6	د. عثمان منصور	أستاذ مشارك	الشرق الأوسط	مناهج وتدریس - اسالیب الرياضيات
7	د. فاطمة وهبة	أستاذ مساعد	الشرق الأوسط	تكنولوجيا تعليم
8	د. سناء بنات	أستاذ مساعد	الشرق الأوسط	تكنولوجيا تعليم
9	د. ثريا العثمان	أستاذ مساعد	الشرق الأوسط	مناهج وتدریس
10	د. رجاء النعيمي	أستاذ مساعد	البتراء	رياضيات (تحليل مؤثرات وتحليل مركب)
11	أمل ابوزيد	معلم أول	لواء سحاب	رياضيات
12	الاء ابوزيد	معلم	لواء سحاب	رياضيات

#### الملحق (4)

إختبار تحصيلي لقياس مهارة حلّ المعادلات الرياضية بصورته النهائية

**MEU** جامعة الشرق الأوسط  
MIDDLE EAST UNIVERSITY

Amman - Jordan

كَلِيَّةُ الْأَدَابِ وَالْعُلُومِ التَّرْبَوِيَّةِ

تِكْنُولُوجِيَا التَّعْلِيمِ

جَامِعَةُ الشَّرْقِ الْأَوْسَطِ

قِسْمُ التَّرْبِيَةِ الْخَاصَّةِ وَتِكْنُولُوجِيَا التَّعْلِيمِ

عَزِيزَتِي الطَّالِبَةِ

السَّلَامُ عَلَيْكُمْ وَرَحْمَةُ اللَّهِ وَبَرَكَاتُهُ،

تقوم الباحثة بإعداد دراسة بعنوان: أثر استخدام تطبيقات قائمة على الذكاء الاصطناعي على تنمية مهارة حلّ المعادلات الرياضية لدى طلبة الصف الثامن بلواء سحاب.

ومن أجل ذلك قامت الباحثة بإعداد هذا الاختبار بهدف قياس مهارات حلّ المعادلات الرياضية، ويتكوّن الاختبار من قسمين:

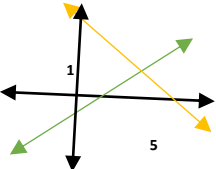
القسم الأول: الاختبار الموضوعي من نوع الاختيار من متعدد، ويتكوّن من (15) فقرة ولكل فقرة أربعة بدائل للإجابة، واحدة منها فقط صحيح، وكل فقرة لها درجة واحدة، ويطلب منك أن تقرأي كل فقرة جيداً، ثم تصعي دائرة حول الإجابة الصحيحة.

القسم الثاني: الاختبار المقالي ويتكوّن من (5) أسئلة والمطلوب منك أن تقرأي السؤال جيداً، ثم تجيبي عنه، مع توضيح خطوات الحل خطوة بخطوة، حيث أن كل خطوة من الخطوات يُحتسب لها جزءٌ مُحدد من درجة السؤال، وبذلك تُصبح الدرجة الكلية للاختبار (40) درجة.

لذا، يُرجى التكرم بالإجابة عن جميع فقرات الاختبار بصِدْقٍ وَجِدِيَّةٍ، وَعَدَمِ وَضْعِ أَكْثَرِ مِنْ إِجَابَةٍ لِلْفَقْرَةِ الْوَاحِدَةِ، وَتُوَكِّدُ الْبَاحِثَةُ بِأَنَّ هَذِهِ الْإِجَابَاتِ سَوْفَ تُسْتَخْدَمُ لِأَغْرَاضِ الْبَحْثِ الْعِلْمِيِّ فَقَطْ، وَسُتَحَاطُ بِالسَّرِيَّةِ التَّامَةِ.

شَاكِرًا لَكُمْ حُسْنَ تَعَاوُنِكُمْ

الْبَاحِثَةُ

الاسم: اسم المدرسة:	الشعبة: التاريخ:
القسم الأول : إختار الإجابة الصحيحة مما يلي:	
-1	أحد المعادلات الآتية خطية بمتغيرين a . $xy=x+y$ . c. $x+y+z=1$
-2	أي المعادلات الآتية تمثل فيها $y$ موضع القانون b. $x+y=4x-1$ d. $xyz-3=x$
-3	يُمكن إيجاد مجموعة أَلْحَلْ لِنِظَام مُكُونٍ مِنْ مُعَادَلَتَيْنِ خَطِيئَتَيْنِ بِمُتَغَيِّرَيْنِ بِطَرِيقَةٍ : a. يكمل المربع c. التعويض b. بالقانون العام d. بالتحليل
-4	تعتبر نقطة تقاطع التمثيل البياني هي حل لنظام المعادلات الخطية : a. صحيح b. خطأ
-5	يُمكن حلُّ نِظَامِ المُعَادَلَاتِ الآتِي ؟ a. حل واحد فقط c. حلان اثنان b. عدد لا نهائي من الحلول d. لا يوجد حل.
-6	تمثل النقطة ( 2,3 ) حلاً لنظام المعادلات الخطية التالي: a. $-2x-y=0$ x-y=2 c. $x-4y= -10$ 2y=3x-2 b. $x+y=1$ y=2x d. $x-3y=12$ x-y=1
-7	أي أنظمة المعادلات الآتية له عدد لا نهائي من الحلول ؟ a . $x+y=1$ x+y=3 c. $2x-y=6$ -3y=-6x+1 b. $y=4x+1$ x-2y=7 5x=y+5 c. $-x+3y=13$
-8	الرُوجُ المُرتب الذي يُمثل حلَّ نِظَامِ المُعَادَلَاتِ هُوَ : a . (1,-2) c.(2,1) b.(-1,2) d.(-2,1) Y=x-3 Y=-x-1
-9	حلُّ نِظَامِ المُعَادَلَاتِ الخَطِيئَةِ مُكُونٍ مِنْ مُعَادَلَتَيْنِ خَطِيئَتَيْنِ فِي الشَّكْلِ المُجَاوِرِ: a . (0,0) c.(1,5) b . (1,1) d.(5,1) 
-10	حلُّ نِظَامِ المُعَادَلَاتِ الآتِي هُوَ : a.(3,4) c.(3,12) b.(3,-4) d.(3,-12) Y=-4X 6X-Y=30



<table border="1"> <tr> <td>الوجبة</td> <td>الثلث</td> </tr> <tr> <td>3 شطائر + علبتا عصير</td> <td>13 دينار</td> </tr> <tr> <td>4 شطائر + علبة عصير</td> <td>14 دينار</td> </tr> </table>	الوجبة	الثلث	3 شطائر + علبتا عصير	13 دينار	4 شطائر + علبة عصير	14 دينار		<p>يمثل الجدول الآتي ثمن وجبتي إفطار في أحد المطاعم أي الأنظمة الآتية يعبر عن تمثيل هذا الموقف :</p> <p>a. <math>x+y=14</math>. <math>x-2y=13</math>.</p> <p>b. <math>3x-2y=13</math>. <math>4x-y=14</math>.</p> <p>c. <math>3x+3y=13</math> <math>4x+y=14</math>.</p> <p>d. <math>3x+2y=13</math> <math>4x+y=14</math></p>	11
الوجبة	الثلث								
3 شطائر + علبتا عصير	13 دينار								
4 شطائر + علبة عصير	14 دينار								
<p>a. حلان C. عدد لا نهائي من حلول.</p>	<p>عدد الحلول في الشكل الآتي هو :</p>  <p>b. حل واحد d. لا يوجد حلول.</p>	12							
<p>(b.(0,0 (c.(1,1</p>	<p>حل النظام الآتي بطريقة التعويض :</p> <p><math>5x=41-4y</math> <math>x+4y=11</math></p> <p>(5,-, -5).a (1-d.(3,</p>	13							
<p>(b.(10,2 (c.(0,0</p>	<p>حل النظام الآتي بطريقة الحذف :</p> <p><math>2-3x+y=</math> <math>3x=14-2y</math></p> <p>(5,4-a.( (4,-2).d</p>	14							
<p>a. 4 مجلات و 6 كتب c. 3 مجلات و 7 كتب</p>	<p>إشترى فيصل 10 مجلات وكتب لإبنانه بقيمة 240 دينار إذا كان ثمن الكتاب 30 دينار و ثمن المجلة 10 دنانير فإن عدد الكتب والمجلات هو :</p> <p>b. 5 مجلات و 5 كتب d. 7 مجلات و 3 كتب</p>	15							
	<p>حل نظام المعادلات الخطية الآتية بيانيا :</p> <p><math>3-y=x</math> <math>1-x-y=</math></p>	16							
	<p>استخدم طريقة التعويض لحل نظام المعادلات التالية :</p> <p><math>y=2x+3</math> <math>4y+3x=1</math></p>	17							
	<p>استخدم طريقة الحذف لحل نظام المعادلات التالية :</p> <p><math>3x+2y=18</math> <math>y=5-2x</math></p>	18							
	<p>إذا كانت القيمة العددية لمحيط المثلث المجاور تساوي القيمة العددية لمساحته. احسب قيمة x؟</p> 	19							
	<p>يعمل ماجد وحازم أثناء عطلة الجامعة في محطتين مختلفتين لوقود السيارات ، ويتقاضى كل منهما أجرته على عدد ساعات العمل . في أحد الأيام عمل ماجد 6 ساعات وعمل حازم 7 ساعات ، فكان مجموع ما تقاضياه معاً 36 دينار ، وفي اليوم الثاني عمل ماجد 8 ساعات وعمل حازم 6 ساعات ، فكان مجموع ما تقاضاه معاً 38 دينار ، كم يتقاضى كل منهما عن كل ساعة عمل ؟</p>	20							

## الملحق (5)

### مقياس الصعوبات التي واجهت الطالبات اثناء استخدام التطبيقات بصورته الأولى (مقياس تحكم)

أستبيان لمعرفة الصعوبات التي واجهت الطالبات اثناء حل المعادلات بصورته الاولى (مقياس التحكيم)



Amman - Jordan

كلية الآداب والعلوم التربوية

جامعة الشرق الأوسط

تكنولوجيا التعليم

قسم التربية الخاصة وتكنولوجيا التعلي

الإستاذ الدكتور/----- حفظك الله .

السلام عليكم ورحمة الله وبركاته،

تقوم الباحثة بإعداد دراسة بعنوان : أثر استخدام تطبيقات قائمة على الذكاء الاصطناعي على تنمية مهارة حل المعادلات الرياضية لدى طلبة الصف الثامن بلواء سحاب.

ومن أجل ذلك قامت الباحثة بتطوير هذه الاستبانة والتي تتكون من ( 7 ) فقرات تتعلق بالصعوبات التي واجهت الطالبات اثناء حل المعادلات باستخدام تطبيقات الذكاء الاصطناعي ، و الاستبيان يعتمد تقدير كمي لدرجة الصعوبات أفراد العينة لاستخدام التطبيق ، وقد تكون التقدير من تدرج خماسي وهو درجة الصعوبة استخدام التطبيق بدرجة: كبيرة جداً، كبيرة، متوسطة، قليلة، قليلة جداً والمستجيب على المقياس هي الطالبة في الصف الثامن.

ونظرا لما عرف عنكم من علم وخبرة ومعرفة، يرجى التكرم ببيان رأيكم في صلاحية فقرات الاستبيان من حيث:

مدى انتماء الفقرات لمجال الصعوبات، والدقة العلمية واللغوية لكل فقرة من فقرات الاستبيان، ومدى وضوح فقرات الاستبيان، وما ترونه مناسباً.

ولكم جزيل الشكر

اشراف د. محمد حبيب السمكري

الباحثة: هناء شحدة ابوزيد.

الرجاء تعبئة البيانات الاتية:

	الاسم
	التخصص
	الرتبة الاكاديمية
	الكلية

رقم الفقرة	الفقرة	الانتماء للمجال		الصياغة اللغوية		وضوح الفقرة	
		منتمية	غير منتمية	سليمة	غير سليمة	واضحة	غير واضحة
1	قلة الوعي لأهمية تطبيق الذكاء الاصطناعي.						
2	ضعف الخبرة الكافية لتعامل مع تطبيق الذكاء الاصطناعي.						
3	الحاجة لتدريب الطلاب على استخدام تطبيقات الذكاء الاصطناعي						
4	صعوبة التعامل مع تطبيق الذكاء الاصطناعي في حل نظام المعادلات الخطية.						
5	ضعف البنية التكنولوجية الاساسية في المدرسة.						
6	ضعف الدعم الفني لاستخدام الطالبات لتطبيق الذكاء الاصطناعي في التعليم.						
7	احتياج الطالبات الى وقت عند استخدام التطبيق لتعلم عليه						

ما ترونه مناسباً

---



---



---

## الملحق (6)

مقياس الصُّعوبات الَّتِي وَاجِهتِ الطَّالِبَات أثناء استخدام التطبيقات بصورته النهائية.



Amman - Jordan

كَلِيَّة الآداب والعلوم التَّربويَّة

تكنولوجيا التعليم

جامعة الشَّرْق الأوسط

قسم التَّربية الخاصَّة وتكنولوجيا التَّعليم

عزيرتِي الطَّالبة

السَّلَام عَلَيْكُمْ وَرَحْمَةُ اللَّهِ وَبَرَكَاتِهِ ،

يَهْدِفُ هَذَا المقياس إلى الصُّعوبات الَّتِي وَاجِهتِ الطَّالِبَات أثناء حلِّ المعادلات باستخدام تطبيقات الذكاء الاصطناعيّ وَهَذَا المقياس لَيْسَ لَهُ عِلَاقَةٌ بِدِرْجَاتِك المَدْرَسِيَّة ، وَإِنَّمَا سَيُسْتَعْمَد لِأغْرَاضِ البَحْثِ العِلْمِيِّ وَلَنْ يُطْلَعِ أَحَدٌ عَلَى هَذِهِ النُّتَاجِ ، لِذَا يُرْجَى الإِجَابَةُ بِصِدْقٍ عَلَى فِقرَاتِ المقياس.

أرْجُو مِنْكَ قِرَاءَةَ التَّعليماتِ قَبْلَ الإِجَابَةِ عَلَى فِقرَاتِ المقياس :

1. يَتَضَمَّنُ المقياسُ ( 7 ) فِقرَاتٍ تَتَمَثَّلُ فِي أرقام ( ... 1,2,3,4 ) وَلِكُلِّ فِقرَةٍ ( 5 ) بَدَائِلٍ تَتَمَثَّلُ ( كَبِيرَةٌ جَدًّا ، كَبِيرَةٌ ، مُتَوَسِّطَةٌ ، قَلِيلَةٌ ، قَلِيلَةٌ جَدًّا ) وَفِي صَفْحَةٍ وَاحِدَةٍ.
2. أَقْرَأْ كُلَّ فِقرَةٍ بِدَقَّةٍ ، وَلَا يُوْجَدُ إِجَابَاتٌ صَاحِحَةٌ أَوْ خَاطِئَةٌ ، وَلَكِنْ الصَّحِيحُ مَا يُعْبِّرُ عَنِ الصُّعوباتِ الَّتِي وَاجِهْتِكِ فِي اسْتِخدامِ التَّطبيقاتِ لِحَلِّ المِعادِلَةِ ، وَوَضْعُ إِشارةِ ( X ) فِي الخانَةِ الَّتِي تُعْبِّرُ عَنِ اتِّجاهِكِ.
3. لَا تَتْرُكْ أَيَّ فِقرَةٍ دُونَ نَحْدِيدِ الإِجَابَةِ عَلَيْهَا .
4. لَا تَضَعْ أَكْثَرَ مِنْ إِشارةٍ أَمَامَ الفِقرَةِ الواحِدَةِ .

شَاكِرًا لَكُمْ حُسْنِ تَعَاوُنِكُمْ

رَقْم الفقرة	الفقرات	كَبِيرَة جِدًا	كَبِيرَة	مُتَوَسِّط	قَلِيلَة	قَلِيلَة جِدًا
-1	صُعُوبَة تَحْمِيل التَّطْبِيق .					
-2	صُعُوبَة فَتْح التَّطْبِيق .					
-3	يَدْعَم البَرْنَامِج اللُّغَة العَرَبِيَّة					
-4	الحاجة إلى مَعْرِفَة سَابِقَة فِي التَّطْبِيق					
-5	عَدَم تَوْفُر أَجْهَزة لَوْحِيَّة لَدَى الطَّلَبَة					
-6	الحاجة إلى أَدَوَات لِتَشْغِيل التَّطْبِيق					
-7	صُعُوبَة التَّعَامَل مَعَ التَّطْبِيق					

## الملحق (7)

كتاب تسهيل المهمة من جامعة الشرق الأوسط إلى وزارة التربية والتعليم

**MEU** جامعة الشرق الأوسط  
MIDDLE EAST UNIVERSITY  
Amman - Jordan

مكتب رئيس الجامعة  
Office of the President

الرقم: در/خ/1282  
التاريخ: 2023/02/19

معالي الأستاذ الدكتور عزمي محمود محافظة الأكرم  
وزير التربية والتعليم

تحية طيبة وبعد،

فتهديكم جامعة الشرق الأوسط أطيب وأصدق الأمنيات، وحيث إنَّ المسؤولية المجتمعية قيمة أساسية في تحقيق رسالة الجامعة ورؤيتها، وبهدف تعزيز وترسيخ أسس التعاون المشترك الذي يُسهم في تأدية الجامعة التزامها نحو خدمة المجتمع المحلي وتنميته، يرجى التكرم بالموافقة على تقديم التسهيلات الممكنة للطالبة هناء شحدة أبو زيد ورقمها الجامعي (402120043) المسجلة في برنامج ماجستير تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في التعليم/ كلية الآداب و العلوم التربوية؛ والتي تتولى القيام بإجراء تجربة في مدرسة خولة بنت الازور الأساسية المختلطة في لواء سحاب؛ لاستكمال رسالتها الجامعية والموسومة بعنوان " أثر استخدام تطبيقات قائمة على الذكاء الاصطناعي على تنمية مهارة حل المعادلات الرياضية لدى طلبة الصف الثامن بلواء سحاب"، علماً أنَّ المعلومات التي ستحصل عليها ستبقى سرية ولن تُستخدم إلا لأغراض البحث العلمي.

شاكرين لكم حسن تعاونكم واهتمامكم.

وتفضلوا بقبول فائق الاحترام والتقدير...

رئيسة الجامعة

د. سلام خالد المحادين



الملحق (8)  
صور (دليل المعلم لاستخدام تطبيق Photomath)



دليل المعلم  
لاستخدام برنامج photomath في الرياضيات

اعداد الطالبة: هناء شحده ابوزيد



## المقدمة:

## Photomath.

فوتومات **PhotoMath** أو الكاميرا الحاسبة والذكية هو تطبيق جديد للهواتف والحواسيب الذكية دوره الأساسي هو حل أي معادلة رياضية، الشركة الكرواتية **MicroBlink** المطورة للتطبيق قالت أن التطبيق أداة مفيدة لتعلم الرياضيات، وتؤمن الشركة بأن تطبيقها هذا يجعل من الرياضيات مادة في متناول الجميع.

التطبيق لا يكفي بتقديم الحل على طيق من ذهب، بل يقدم الشرح ويدل على الخطوات التفصيلية التي تؤدي إلى الحل، ما يجعله أداة للتعليم وليس أداة للاكتالية وعدم الاعتماد على النفس. ويدعم التطبيق حل الرموز والكتابات الرياضية بما في ذلك الجذور والكسور والقوى.

بمجرد توجيه كاميرا الهاتف نحو المعادلة التي يريد التلميذ حلها ستظهر النتيجة بسرعة وسهولة على شاشة الهاتف، لأن التطبيق يعتمد خاصية التعرف الضوئي لقراءة المعادلات الرياضية و عرض النتيجة النهائية على الشاشة. (**فوتومات : PhotoMath تطبيق** لحل المعادلات الرياضية - تعليم جديد (new.educ.com) ...)

ربما يكون هذا التطبيق هو أفضل تطبيق لحل المشكلات الرياضية فهو يستخدم الواقع المعزز مما يعني أنه يمكنك ببساطة توجيه الكاميرا إلى أي معادلة أو مسألة حسابية وستجد حلاً هناك حدود بالطبع حيث لا يمكن للتطبيق التعرف على المسائل المكتوبة بخط اليد، ولكنه يقوم بعمل جيد في تحديد المسائل المطبوعة.

## ارشادات استخدام الدليل:

## اختي المعلمة:

نضع بين يديك دليل يساعدك على تحقيق الأهداف المرجوة من تدريس وحدة أنظمة المعادلات الخطية من كتاب الرياضيات المقرر على طلبة الصف الثامن الاساسي ، وذلك باستخدام بيئة تعليمية قائمة على تطبيقات الذكاء الاصطناعي حيث سنلاحظ وجود تحليل محتوى للوحدة الدراسية ، جدول خاص لكل درس يتضمن التوزيع الزمني لكل درس والنتائج ، المفردات، والربط الخاص بتطبيقات الذكاء الاصطناعي لتطبيق الدرس ، وزمن التنفيذ للدرس ، وارقام اوراق عمل التي ستسلم لطالبات بالاضافة المواد و الادوات اللازمة لتحقيق هدف الدرس.

## التوزيع الزمني لتدريس درس وحدة "أنظمة المعادلات الخطية"

## باستخدام تطبيقات الذكاء الاصطناعي " photomath "

## جدول يوضح توزيع الحصص

رقم الدرس	الدروس	عدد الحصص
١.	حل نظام من معادلتين خطيتين بيانيا	٥
٢.	حل نظام من معادلتين خطيتين بالتعويض	٤
٣.	حل نظام من معادلتين خطيتين بالحدف	٤

## تحليل محتوى الوحدة

## المبحث: الرياضيات العنوان الوحدة: أنظمة المعادلات الخطية

الوحدة	الدرس	المفاهيم والمصطلحات	الصف الثامن	عنوان الوحدة: أنظمة المعادلات الخطية	القيم والاتجاهات	التفويض
الوحدة 6 أنظمة المعادلات الخطية	الدرس 1 حل نظام من معادلتين خطيتين بيانياً	نظام المعادلات الخطية	يتكوّن نظام المعادلات الخطية من معادلتين أو أكثر لها المتغيرات نفسها	تطبيق النشاطات المثلثة بشكل صحيح مع ايجاد الحلول المناسبة ومناقشتها باستخدام تطبيق photomath	تنمية القيم الايجابية	بعض المتارن والمسائل من الكتاب المدرسي إضافة إلى بعض الأسئلة الإرشادية
	الدرس 2 حل نظام من معادلتين خطيتين بيانياً	نظام المعادلات الخطية	يتكوّن من معادلتين أو أكثر لها المتغيرات نفسها	التحدث عن مضمون الدرس بطريقة صحيحة وبلغة سليمة باستخدام تطبيق photomath	تنمية المحبة والتعاون بين الطلاب	
	الدرس 3 حل نظام من معادلتين خطيتين بالتعويض بالحدف	نظام المعادلات الخطية	يتكوّن من معادلتين أو أكثر لها المتغيرات نفسها	في بعض الأحيان يؤدي جمع معادلتين أو طرحهما إلى حذف أحد المتغيرات، وتسمى هذه الطريقة الجبرية في حل نظام المعادلات الخطية بطريقة الحذف	احترام المعلم حب العلم واستخدامه في الحياة اليومية	اختيار تحصيلي

توقيع المعلمة: هنا ابوزيد توقيع منسقة المادة : توقيع منسقة المدرسة:



الدرس الاول/الاسبوع الاول	
حل نظام من معادلتين خطيتين بيانيا	
نتائج الدرس	<ul style="list-style-type: none"> <li>• يعرف مفهوم المعادلة الخطية</li> <li>• يعرف مفهوم حل نظام المعادلات الخطية</li> <li>• يعرف عدد الحلول الممكنة لنظام المعادلات الخطية</li> <li>• حل نظام معادلات خطية مكون من معادلتين خطيتين بيانيا</li> </ul>
زمن التنفيذ	٢٢٥ دقيقة (٥ حصص)
المفاهيم والمصطلحات	<ul style="list-style-type: none"> <li>• نظام المعادلات الخطية</li> <li>• حل نظام المعادلات الخطية</li> </ul>
المواد و الأدوات	جهاز لوحي، أوراق عمل
الاجراءات	<ul style="list-style-type: none"> <li>• تهيئة البيئة الصفية، تفقد احوال الطلبة، التأكد السريع من توفر جهاز لوحي لكل طلبة.</li> <li>• التمهيد للحصة بجذب اهتمام الطلاب من خلال طرح اسئلة تتعلق ب الدرس</li> <li>• مناقشة الطالبات بطرح عدد من الاسئلة للتوصل الى كيفية حل نظام المعادلات الخطية.</li> <li>• ثم تقوم بالخطوات التالية:</li> <li>١- ثبت تطبيق photomath من متجر google على الجهاز اللوحي .</li> <li>٢- افتح تطبيق Photomath على الجهاز اللوحي .</li> <li>٣- ثم التفت صورة للمسألة او قم بادراج المسألة من المعرض.</li> <li>• توزيع اوراق العمل رقم (١) على الطالبات وتشجيعهم على المحاولة</li> <li>• مساعدة الطلاب على حل اوراق العمل</li> <li>• استلام الاوراق من الطالبات</li> <li>• التوصل الى كيفية حل نظام معادلات الخطية وتدوينه.</li> <li>• تلخيص الدرس</li> <li>• القيام بتقويم ختامي من خلال اختيار عدد من الطالبات وطرح عليهم عدد من الاسئلة الموجود في الكتاب.</li> <li>• تكليف الطلبة بحل سؤال ٢ صفحة ٤٥ من كتاب الطالب</li> </ul>

النتائج:		
المستوى	النتائج	الدرس
معرفة	يعرف مفهوم المعادلة الخطية	الدرس 1 حل نظام من معادلتين خطيتين بيانياً
معرفة	يعرف مفهوم حل نظام المعادلات الخطية بمتغيرين	
فهم	يعرف عدد الحلول الممكنة لنظام المعادلات الخطية	
تطبيق	حل نظام معادلات خطية مكون من معادلتين خطيتين بيانيا	
تطبيق	يكون نظام من معادلتين خطيتين	الدرس 2 حل نظام من معادلتين خطيتين بالتعويض
تطبيق	حل نظام معادلات خطية مكون من معادلتين	
تطبيق	بالتعويض والخصائص الجبرية	
تطبيق	حل مسائل من الحياة باستخدام طريقة التعويض	الدرس 3 حل نظام من معادلتين خطيتين بالحذف
تطبيق	حل نظام معادلات خطية مكون من معادلتين بالحذف	
تطبيق	حل مسائل من الحياة باستخدام طريقة الحذف	

الدرس الثالث /الاسبوع الثالث	
حل نظام من معادلتين خطيتين بالحذف	
نتائج الدرس	<ul style="list-style-type: none"> <li>• حل نظام معادلات خطية مكون من معادلتين بالحذف</li> <li>• حل مسائل من الحياة باستخدام طريقة الحذف</li> </ul>
زمن التنفيذ	١٨٠ دقيقة (٤ حصص)
المفاهيم والمصطلحات	الحذف
المواد و الأدوات	جهاز لوحي، أوراق عمل
الاجراءات	<ul style="list-style-type: none"> <li>• تهيئة البيئة الصفية، تفقد احوال الطلبة، التأكد السريع من توفر جهاز لوحي لكل طلبة.</li> <li>• التمهيد للحصة بجذب اهتمام الطلاب من خلال طرح اسئلة تتعلق ب الدرس</li> <li>• مناقشة الطالبات بطرح عدد من الاسئلة للتوصل الى كيفية حل نظام المعادلات الخطية.</li> <li>• ثم تقوم بالخطوات التالية:</li> <li>١- ثبت تطبيق photomath من متجر google على الجهاز اللوحي .</li> <li>٢- افتح تطبيق Photomath على الجهاز اللوحي .</li> <li>٣- ثم التفت صورة للمسألة او قم بادراج المسألة من المعرض.</li> <li>• توزيع اوراق العمل رقم (٣) على الطالبات وتشجيعهم على المحاولة</li> <li>• مساعدة الطلاب على حل اوراق العمل</li> <li>• استلام الاوراق من الطالبات</li> <li>• التوصل الى كيفية حل نظام معادلات الخطية بالحذف وتدوينه.</li> <li>• تلخيص الدرس</li> <li>• القيام بتقويم ختامي من خلال اختيار عدد من الطالبات وطرح عليهم عدد من الاسئلة الموجود في الكتاب.</li> <li>• تكليف الطلبة بحل سؤال ٢ صفحة ٦٣ من كتاب الطالب</li> </ul>

الدرس الثاني/الاسبوع الثاني		
حل نظام من معادلتين خطيتين بالتعويض		
نتائج الدرس	<ul style="list-style-type: none"> <li>• تكوين نظام مكون من معادلتين خطيتين</li> <li>• حل نظام معادلات خطية مكون من معادلتين</li> <li>• بالتعويض والخصائص الجبرية</li> <li>• حل مسائل من الحياة باستخدام طريقة التعويض</li> </ul>	الدرس
زمن التنفيذ	١٨٠ دقيقة (٤ حصص)	
المفاهيم والمصطلحات	التعويض	
المواد و الأدوات	جهاز لوحي، أوراق عمل	
الاجراءات	<ul style="list-style-type: none"> <li>• تهيئة البيئة الصفية، تفقد احوال الطلبة، التأكد السريع من توفر جهاز لوحي لكل طلبة.</li> <li>• التمهيد للحصة بجذب اهتمام الطلاب من خلال طرح اسئلة تتعلق ب الدرس</li> <li>• مناقشة الطالبات بطرح عدد من الاسئلة للتوصل الى كيفية حل نظام المعادلات الخطية.</li> <li>• ثم تقوم بالخطوات التالية:</li> <li>١- ثبت تطبيق photomath من متجر google على الجهاز اللوحي .</li> <li>٢- افتح تطبيق Photomath على الجهاز اللوحي .</li> <li>٣- ثم التفت صورة للمسألة او قم بادراج المسألة من المعرض.</li> <li>• توزيع اوراق العمل رقم (٢) على الطالبات وتشجيعهم على المحاولة</li> <li>• مساعدة الطلاب على حل اوراق العمل</li> <li>• استلام الاوراق من الطالبات</li> <li>• التوصل الى كيفية حل نظام معادلات الخطية بالتعويض وتدوينه.</li> <li>• تلخيص الدرس</li> <li>• القيام بتقويم ختامي من خلال اختيار عدد من الطالبات وطرح عليهم عدد من الاسئلة الموجود في الكتاب.</li> <li>• تكليف الطلبة بحل سؤال ٢ صفحة ٥٤ من كتاب الطالب</li> </ul>	

## الملحق (9)

### صور دليل المعلم لاستخدام Microsoft Math Solver



جامعة الشرق الأوسط  
قسم تكنولوجيا التعليم  
كلية الآداب والعلوم التربوية

### دليل المعلم

لاستخدام تطبيق Microsoft Math Solver في تنمية مهارات حل المعادلات في الرياضيات

إعداد

هناء شحدة ابوزيد

إشراف

د.محمد حبيب السمكري



## المقدمة

أطلقت شركة مايكروسوفت مؤخرا تطبيق Microsoft Math Solver لحل المعادلات الرياضية، وهو التطبيق الذي يتوفر مجانا لكل من هواتف آيفون واندرويد، ويوفر للمستخدمين إمكانية حل المعادلات الرياضية، بالإضافة إلى إمكانية توفير رسم بياني لحلول المعادلات الرياضية المختلفة.

- ومن مميزات تطبيق Microsoft Math Solver لحل المعادلات الرياضية .
- إمكانية كتابة المعادلات الرياضية بسهولة على شاشة الهاتف داخل التطبيق، ثم الحصول على حل لها يشمل الخطوات.
- مسح أو تصوير الصور المطبوعة أو المكتوبة بخط اليد للمعادلات الرياضية وحلها مباشرة.
- إمكانية كتابة المعادلات الرياضية من خلال آلة حاسبة متقدمة داخل التطبيق.
- الحصول على شرح تفصيلي بالخطوات لحل المعادلات الرياضية.
- استيراد الصور التي تحتوي معادلات رياضية من معرض الصور في الهاتف لحلها.
- مسح أو تصوير الأوراق التي تحتوي عدة معادلات رياضية للحصول على حل لها.
- البحث عبر الإنترنت عن معادلات أو مسائل رياضية معاملة ودروس فيديو للمزيد من التعلم.

<https://tech-echo.com/2020/01/microsoft-math- solver-app-download>

## ارشادات استخدام الدليل:

اختي المعلمة:

نضع بين يديك دليل يساعدك على تحقيق الأهداف المرجوة من تدريس وحدة أنظمة المعادلات الخطية من كتاب الرياضيات المقرر على طلبة الصف الثامن الأساسي وذلك باستخدام بيئة تعليمية قائمة على تطبيقات الذكاء الاصطناعي حيث سنلاحظ وجود جدول خاص لكل درس يتضمن الأهداف، المفردات، والربط الخاص بتطبيقات الذكاء الاصطناعي لتطبيق الدرس ، كما يتضمن اجراءات توظيف البرمجة، و زمن التنفيذ للدرس ، وارقام اوراق عمل التي ستسلم لطالبات

بالإضافة المواد و الادوات اللازمة لتحقيق هدف الدرس

التوزيع الزمني لتدريس درس وحدة "أنظمة المعادلات الخطية"  
باستخدام تطبيقات الذكاء الاصطناعي " photomath "  
جدول يوضح توزيع الحصص

رقم الدرس	الدروس	عدد الحصص
٤.	حل نظام من معادلتين خطيتين بيانيا	٥
٥.	حل نظام من معادلتين خطيتين بالتعويض	٤
٦.	حل نظام من معادلتين خطيتين بالحدف	٤

تحليل محتوى الوحدة  
المبحث: الرياضيات الصف الثامن عنوان الوحدة: أنظمة المعادلات الخطية

الوحد	الدرس	المفاهيم والمصطلحات	الصفات والتعميمات	المهارات والممارسات	القيم والاتجاهات	التقويم
الوحدة 6 أنظمة المعادلات الخطية	الدرس 1 حل نظام من معادلتين خطيتين بيانيا	نظام المعادلات الخطية	يتكون نظام المعادلات الخطية من معادلتين خطيتين أو أكثر لها المتغيرات نفسها	تطبيق النشاطات الختلفة بشكل صحيح مع إيجاد الحلول المناسبة ومناقشتها باستخدام تطبيق Math Solver	تنمية القيم الايجابية والمسائل من الكتاب المدرسي إضافة إلى بعض الأسئلة اليراثية	بعض
	الدرس 2 حل نظام من معادلتين خطيتين بيانيا	نظام من معادلتين خطيتين	حل نظام المعادلات الخطية	الحديث عن نمذجة الحياة والتعاون بين الطلاب بطريقة صحيحة	تنمية الحياة والتعاون بين الطلاب	بعض
	الدرس 3 حل نظام من معادلتين خطيتين بالتعويض	نظام من معادلتين خطيتين	التعويض	في بعض الأحيان يؤدي جمع معادلتين أو طرحهما إلى حذف أحد المتغيرات، وتسمى هذه الطريقة الجبرية	مضمون الدرس	بعض
	الدرس 4 حل نظام من معادلتين خطيتين بالحدف	نظام من معادلتين خطيتين	الحدف	يؤدي جمع معادلتين أو طرحهما إلى حذف أحد المتغيرات، وتسمى هذه الطريقة الجبرية	مضمون الدرس	بعض
	الدرس 5 حل نظام من معادلتين خطيتين بالتعويض	نظام من معادلتين خطيتين	التعويض	في بعض الأحيان يؤدي جمع معادلتين أو طرحهما إلى حذف أحد المتغيرات، وتسمى هذه الطريقة الجبرية	مضمون الدرس	بعض
	الدرس 6 حل نظام من معادلتين خطيتين بالحدف	نظام من معادلتين خطيتين	الحدف	في بعض الأحيان يؤدي جمع معادلتين أو طرحهما إلى حذف أحد المتغيرات، وتسمى هذه الطريقة الجبرية	مضمون الدرس	بعض

توقيع المعلمة: هناد أبو زيد توقيع منسقة المادة: توقيع منسقة المدرسة:

### الدرس الأول/الاسبوع الأول

#### حل نظام من معادلتين خطيتين بيانياً

نتائج الدرس	<ul style="list-style-type: none"> <li>يعرف مفهوم المعادلة الخطية</li> <li>يعرف مفهوم حل نظام معادلتين خطيتين</li> <li>يعرف عدد الحلول الممكنة لنظام المعادلات الخطية</li> <li>حل نظام معادلات خطية مكون من معادلتين خطيتين بيانياً</li> </ul>
زمن التنفيذ	٢٢٥ دقيقة (٥ حصص)
المفاهيم والمصطلحات	<ul style="list-style-type: none"> <li>نظام المعادلات الخطية</li> <li>حل نظام المعادلات الخطية</li> </ul>
رقم ورقة العمل	١
المواد و الأدوات	جهاز لوحي، أوراق عمل
الاجراءات	<ul style="list-style-type: none"> <li>تهيئة البيئة الصفية، تقف احوال الطلبة، التأكيد السريع من توفر جهاز لوحي لكل طلبة.</li> <li>التهييد للحصة بجذب اهتمام الطلاب من خلال طرح اسئلة تتعلق ب الدرس</li> <li>مناقشة الطالبات بطرح عدد من الاسئلة للتوصل الي كيفية حل نظام المعادلات الخطية.</li> <li>ثم نقوم بالخطوات التالية: <ul style="list-style-type: none"> <li>٧- ثبت تطبيق mathsolver من متجر google على الجهاز اللوحي .</li> <li>٨- افتح تطبيق mathsolver على الجهاز اللوحي .</li> <li>٩- ثم التفت صورة للمسألة او قم بادراج المسألة من المعرض.</li> </ul> </li> <li>توزيع اوراق العمل رقم (١) على الطالبات وتشجيعهم على المحاولة</li> <li>مساعدة الطلاب على حل اوراق العمل</li> <li>استلام الاوراق من الطالبات</li> <li>التوصل الي كيفية حل نظام معادلات الخطية وتدوينه.</li> <li>تخصيص الدرس</li> <li>القيام بتقويم ختامي من خلال اختيار عدد من الطالبات وطرح عليهم عدد من الاسئلة الموجود في الكتاب.</li> <li>تكليف الطلبة بحل سوال ٢ صفحة ٤٥ من كتاب الطالب</li> </ul>

### النتائج:

المستوى	النتائج	الدرس
معرفة	يعرف مفهوم المعادلة الخطية	<b>الدرس 1</b> حل نظام من معادلتين خطيتين بيانياً
معرفة	يعرف مفهوم حل نظام معادلتين خطيتين	
فهم	يعرف عدد الحلول الممكنة لنظام المعادلات الخطية	
تطبيق	حل نظام معادلات خطية مكون من معادلتين خطيتين بيانياً	
تطبيق	تكوين نظام مكون من معادلتين خطيتين	<b>الدرس 2</b> حل نظام من معادلتين خطيتين بالتعويض
تطبيق	حل نظام معادلات خطية مكون من معادلتين بالتعويض والخصائص الجبرية	
تطبيق	حل مسائل من الحياة باستخدام طريقة التعويض	
تطبيق	حل نظام معادلات خطية مكون من معادلتين بالحذف	<b>الدرس 3</b> حل نظام من معادلتين خطيتين بالحذف
تطبيق	حل مسائل من الحياة باستخدام طريقة الحذف	

### الدرس الثاني/الاسبوع الثاني

#### حل نظام من معادلتين خطيتين بالتعويض

نتائج الدرس	<ul style="list-style-type: none"> <li>تكوين نظام مكون من معادلتين خطيتين .</li> <li>حل نظام معادلات خطية مكون من معادلتين بالتعويض والخصائص الجبرية</li> <li>حل مسائل من الحياة باستخدام طريقة التعويض</li> </ul>
زمن التنفيذ	١٨٠ دقيقة (٤ حصص)
المفاهيم والمصطلحات	<ul style="list-style-type: none"> <li>التعويض</li> </ul>
رقم ورقة العمل	٢
المواد و الأدوات	جهاز لوحي، أوراق عمل
الاجراءات	<ul style="list-style-type: none"> <li>تهيئة البيئة الصفية، تقف احوال الطلبة، التأكيد السريع من توفر جهاز لوحي لكل طلبة.</li> <li>التهييد للحصة بجذب اهتمام الطلاب من خلال طرح اسئلة تتعلق ب الدرس</li> <li>مناقشة الطالبات بطرح عدد من الاسئلة للتوصل الي كيفية حل نظام المعادلات الخطية.</li> <li>ثم نقوم بالخطوات التالية: <ul style="list-style-type: none"> <li>١٠- ثبت تطبيق mathsolver من متجر google على الجهاز اللوحي .</li> <li>١١- افتح تطبيق mathsolver على الجهاز اللوحي .</li> <li>١٢- ثم التفت صورة للمسألة او قم بادراج المسألة من المعرض.</li> </ul> </li> <li>توزيع اوراق العمل رقم (٢) على الطالبات وتشجيعهم على المحاولة</li> <li>مساعدة الطلاب على حل اوراق العمل</li> <li>استلام الاوراق من الطالبات</li> <li>التوصل الي كيفية حل نظام معادلات الخطية وتدوينه.</li> <li>تخصيص الدرس</li> <li>القيام بتقويم ختامي من خلال اختيار عدد من الطالبات وطرح عليهم عدد من الاسئلة الموجود في الكتاب.</li> <li>تكليف الطلبة بحل سوال ٢ صفحة ٥٤ من كتاب الطالب</li> </ul>

الدرس الثالث/الاسبوع الثالث

حل نظام من معادلتين خطيتين بالحذف.

نتائج الدرس	<ul style="list-style-type: none"> <li>• حل نظام معادلات خطية مكون من معادلتين بالحذف</li> <li>• حل مسائل من الحياة باستخدام طريقة الحذف</li> </ul>
زمن التنفيذ	135 دقيقة
المفاهيم والمصطلحات	• الحذف
رقعة ورقة العمل	3
المواد و الأدوات	جهاز لوحي، اوراق عمل
الاجراءات	<ul style="list-style-type: none"> <li>• تهيئة البيئة الصفية، تفقد احوال الطلبة، التأكد السريع من توفر جهاز لوحي لكل طلبة.</li> <li>• التمهيد للحصة بجذب اهتمام الطلاب من خلال طرح اسئلة تتعلق ب الدرس</li> <li>• مناقشة الطالبات بطرح عدد من الاسئلة للتوصل الى كيفية حل نظام المعادلات الخطية.</li> <li>• ثم نقوم بالخطوات التالية:</li> </ul> <p>1. ثبت تطبيق Mathsolver من متجر Google على الجهاز اللوحي.</p> <p>2. افتح تطبيق Mathsolver على الجهاز اللوحي.</p> <p>3. ثم التقت صورة للمسألة او قم بادراج المسألة من المعرض.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• توزيع اوراق العمل رقم (3) على الطالبات وتشجيعهم على المحاولة</li> <li>• مساعدة الطلاب على حل اوراق العمل</li> <li>• استلام الاوراق من الطالبات</li> <li>• التوصل الى كيفية حل نظام معادلات الخطية وتكوينه.</li> <li>• تخصيص الدرس</li> <li>• القيام بتقويم ختامي من خلال اختيار عدد من الطالبات وطرح عليهم عدد من الاسئلة الموجود في الكتاب.</li> <li>• تكليف الطلبة بحل سؤال 3 صفحة 63 من كتاب الطالب</li> </ul> <p><b>ملاحظة:</b> المسائل الحياتية يقوم الطالب بتكوين نظام المعادلات الخطية ثم يلتقط صورة لنظام ليتم الحل باستخدام تطبيق Mathsolver</p>

الملحق (10)

صور دليل لاستخدام تطبيق الطالب Photomath



دليل الطالب

لاستخدام برنامج photomath في الرياضيات

اعداد الطالبة: هناء شحده ابوزيد



photomath

٣) عند دخول البرنامج ستظهر الشاشة كما في الشكل قم بالتقاط صورة للمسألة كما في الشكل (٣-١):



الشكل (٣-١)

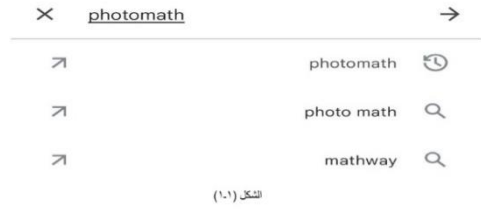
٤) او قم بتحميل السؤال من المعرض كما في الشكل (٤-١) .



الشكل (٤-١)

خطوات استخدام برنامج photomath في التعليم:

١) ادخل على متجر google واكتب برنامج فوتوماث او photomath كما في الشكل (١-١)



الشكل (١-١)

٢) قم بتثبيت البرنامج على الجهاز اللوحي كما في الشكل (٢-١)



الشكل (٢-١)

٧) ستظهر شاشة فيها عرض لخطوات حل المعادلة بالتفصيل كما في الشكل (٧-١)

$y = -1$   
أحد الجوابات الممكنة هو

$(x, y) = (2, -1)$   
لتحسب الحل

$\begin{cases} 3 \cdot 2 + (-1) = 5 \\ 5 \cdot 2 - 2 \cdot (-1) = 12 \end{cases}$   
لتقوم بالتبسيط

$\begin{cases} 5 = 5 \\ 12 = 12 \end{cases}$   
الزوج الغريب هو الحل

**حل**  
 $(x, y) = (2, -1)$

أحد الجوابات الممكنة هو

**خطوات الحل**

تحل المعادلة في  $y$   
 $\begin{cases} 3x + y = 5 \\ 5x - 2y = 12 \end{cases}$

تعويض عن قيمة  $y$   
 $\begin{cases} y = 5 - 3x \\ 5x - 2y = 12 \end{cases}$

تحل المعادلة في  $x$   
 $5x - 2(5 - 3x) = 12$

تعويض عن قيمة  $x$   
 $x = 2$

تحل المعادلة في  $y$   
 $y = 5 - 3 \cdot 2$

أحد الجوابات الممكنة هو

أدرج الخطوات ←

أدرج الخطوات ←

الشكل (٧-١)

٥) ثم تظهر شاشة كما في الشكل (٥-١) ثم اضغط على كلمة حل.



الشكل (٥-١)

٦) يظهر لنا الحل كما في الشكل (٦-١) اذا اردنا خطوات الحل نضغط على كلمة خطوات الحل .

خطوات الحل

تحل نظام المعادلات بطريقة التعويض

$\begin{cases} 3x + y = 5 \\ 5x - 2y = 12 \end{cases}$

نوجد الحل باستخدام طريقة التعويض

$(x, y) = (2, -1)$

عرض خطوات الحل ←

الشكل (٦-١)

4)  $4x-6y=12$   
 $-2x+3y=-6$

٥) يقل عمر نوال عن عمر والدتها بمقدار ٢٦ عاما ومجموع عمريهما ٥٠ عاما. اكتب نظاما من معادلتين خطيتين يمثل عمر نوال وعمر امها ثم مكثها بيانيا.

٦) تريد الاختان هدى وندى شراء لعبة الكترونية وتوفران من مصروفهما من اجل ذلك. اذا كان مع هدى 14JD وتوفر اسبوعيا 3JD ومع ندى 6JD وتوفر اسبوعيا 5JD فبعد كم اسبوع يكون مع الاخنتين المبلغ نفسه

**واجب:** سؤال ١١-١٤، ٩، ١٠، ١٤ صفحة ٤٥.

دعواتنا لكم جميعا بالنجاح والتوفيق  
 توقيع المشرفة: \_\_\_\_\_  
 توقيع المدير: \_\_\_\_\_

جامعة الشرق الاوسط  
 قسم تكنولوجيا التعليم  
 كلية الآداب والعلوم التربوية

اسم الطالبة: \_\_\_\_\_  
 الصف: الثامن  
 الشعبة: (أ، ب، ج)  
 اليوم: \_\_\_\_\_

ورقة عمل رقم (١)  
 العام الدراسي ٢٠٢٢/٢٠٢٣  
 الفصل الدراسي الثاني

المبحث: رياضيات  
 التاريخ: / / ٢٠٢٢م

تُصيغ ورقة العمل: تتكون ورقة العمل من (٢) اسئلة مطبوعة في صفتين اجب عليها جميعا على الورقة نفسها.  
 الاهداف: حل نظام معادلات خطية مكون من معادلتين خطيتين بيانيا.

ملاحظة: المسائل الحسابية يقوم الطالب بتكوين نظام المعادلات الخطية ثم ينتقل صورة لنظام ليتم الحل باستخدام تطبيق Photomath  
 طابقي العززة استخدم برنامج Photomath لتبكي من حل المعادلات التالية:  
 حل المعادلات الآتية بيانيا

1)  $y=-3$   
 $y=x-3$

2)  $x+2y=6$   
 $x-y=3$

3)  $y=-7x-4$   
 $y=8x+5$

4.  $x-5y=15$   
 $10y-2x=-30$

٥. اشترى خالد كتابا وثلاثة بيئات ب ١٤ JD (اذا كان مثلا لمن الكتاب يزيد عن ثمن ثلاثة البيئات بمقدار ١٠ JD) لاما سعر كل من ثلاثة البيئات والكتاب حل النظام التالي بالتعويض

٦. مزرعة حيوانات فيها دجاج و ارناب، واذا عدت روسها ساجدها ٨ اراما واذا عدت ارجلها ساجدها ٥٠ رجلا، كن دجاجة وتم ارنابا في هذه المزرعة؟

دعواتنا لكم جميعا بالنجاح والتوفيق  
 توقيع المشرفة: \_\_\_\_\_  
 توقيع المدير: \_\_\_\_\_

جامعة الشرق الاوسط  
 قسم تكنولوجيا التعليم  
 كلية الآداب والعلوم التربوية

اسم الطالبة: \_\_\_\_\_  
 الصف: الثامن  
 الشعبة: (أ، ب، ج)  
 اليوم: \_\_\_\_\_

ورقة عمل رقم (١)  
 العام الدراسي ٢٠٢٢/٢٠٢٣  
 الفصل الدراسي الثاني

المبحث: رياضيات  
 التاريخ: / / ٢٠٢٢م

تُصيغ ورقة العمل: تتكون ورقة العمل من (٢) اسئلة مطبوعة في صفتين اجب عليها جميعا على الورقة نفسها.  
 الاهداف: حل نظام معادلات خطية مكون من معادلتين خطيتين بيانيا.

ملاحظة: المسائل الحسابية يقوم الطالب بتكوين نظام المعادلات الخطية ثم ينتقل صورة لنظام ليتم الحل باستخدام تطبيق Photomath  
 طابقي العززة استخدم برنامج Photomath لتبكي من حل المعادلات التالية:  
 حل المعادلات الآتية بيانيا

1)  $y=-3$   
 $y=x-3$

2)  $x+2y=6$   
 $x-y=3$

3)  $y=-7x-4$   
 $y=8x+5$



$$4. \begin{cases} y+2x=4 \\ x-y=5 \end{cases}$$

٥. حافلة فيها ركاب من النساء و الاطفال، اذا كان ثلاثة امثال عدد النساء مضافة اليه مثلا عدد الاطفال يساوي ٢٩ وكان مثلا عدد النساء مضافا اليه عدد الاطفال يساوي ١٧، كم امرأة وكم طفلا في الحافلة؟

٦. في مخزن احد المطاعم مجموعة من الكياس السكر. كتلة ٣ اكياس من السكر و ٤ اكياس من الارز ١٢ Kg وكتلته ٥ اكياس من السكر وكيوسين من الارز ١٣ Kg كيف يمكن مساعدة طبخ المطعم على ايجاد كتلة كيوسين من السكر و خمسة من الارز؟

الاجابة: سؤال ٥، ٥ صفحة ٦٣.

دعواتنا لكم جميعا بالنجاح و التوفيق

توقيع المنسقة: \_\_\_\_\_ توقيع المدير: \_\_\_\_\_



جامعة الشرق الاوسط  
قسم تكنولوجيا التعليم  
كلية الآداب والعلوم التربوية

اسم الطالبة: \_\_\_\_\_  
الصف: الثامن  
الشعبة: (أ، ب، ج)  
اليوم: \_\_\_\_\_

المبحث: رياضيات  
التاريخ: / / ٢٠٢٢م

ورقة عمل رقم (٣)  
العام الدراسي ٢٠٢٢/٢٠٢٣  
الفصل الدراسي الثاني

تطبيقات ورقة العمل: تتكون ورقة العمل من (٦) اسئلة مطبوعة في صفتين اجب عليها جميعا على الورقة نفسها.

الاهداف: حل نظام معادلات خطية مكون من معادلتين خطيتين بالتحذف.

**ملاحظة:** المسائل الحياتية يقوم الطلاب بتكوين نظام المعادلات الخطية ثم يلتقط صورة لنظام ليتم الحل باستخدام تطبيق Photomath  
طالبتي العزيزة استخدم برنامج Photomath لتتأكد من حل المعادلات التالية:  
حل نظام المعادلات الآتية بالتحذف:

$$1. \begin{cases} 2x+5y=16 \\ 2x+3y=18 \end{cases}$$

$$2. \begin{cases} 3x-4y=17 \\ x-4y=3 \end{cases}$$

$$3. \begin{cases} 4x+3y=27 \\ 5x-2y=5 \end{cases}$$

## الملحق (11)

### صور دليل الطالب لاستخدام تطبيق Microsoft Math Solver



## دليل الطالب

لاستخدام تطبيق Microsoft Math solver في تنمية مهارات حل المعادلات في الرياضيات

إعداد

هناء شحدة ابوزيد

إشراف

د.محمد حبيب السمكري



٣ عند دخول البرنامج ستظهر الشاشة كما في الشكل قم بالنقاط صورة للمسألة كما في الشكل (٣-١).



الشكل (٣-١)

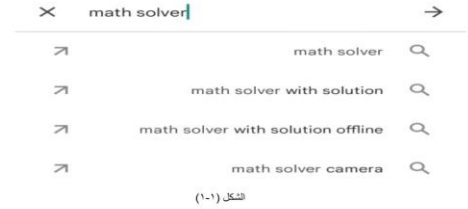
٤ او قم بتحميل السؤال من المعرض كما في الشكل (٤-١).



الشكل (٤-١)

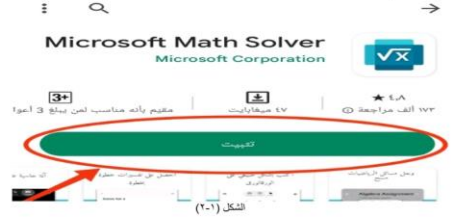
خطوات استخدام برنامج mathsolver في التعليم:

١ ادخل على متجر google واكتب برنامج مات سولفر او mathsolver كما في الشكل (١-١).



الشكل (١-١)

٢ قم بتهيئة البرنامج على الجهاز اللوحي كما في الشكل (٢-١).



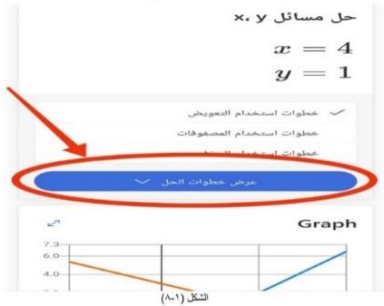
الشكل (٢-١)

٧ ثم يظهر حل المسألة كما في الشكل (٧-١).



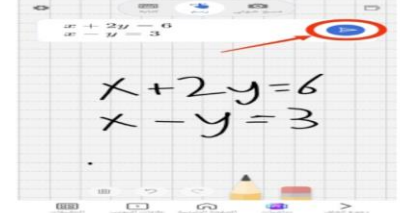
الشكل (٧-١)

٨ وإذا اردنا عرض خطوات حل المعادلة بالتفصيل انقر على عرض خطوات الحل كما في الشكل



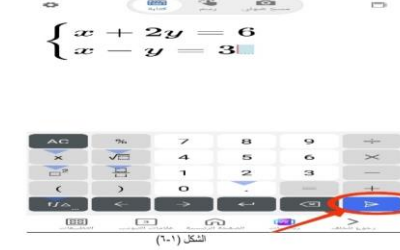
الشكل (٨-١)

٥ او قم برسم المسألة بخط اليد كما في الشكل (٥-١) ثم اضغط على السهم الازرق كما في الشكل.



الشكل (٥-١)

٦ او قم بكتابة المسألة كما في الشكل (٦-١) ثم انقر على السهم الازرق كما في الشكل.



الشكل (٦-١)

٩) تظهر خطوات حل المعادلة بالتفصيل كما في الشكل (٩-١)

٩

الخطوات المستخدمة:

$$\begin{cases} x + 2y = 6 \\ x - y = 3 \end{cases}$$

الخطوة الأولى: نطرح المعادلة الثانية من المعادلة الأولى فنحصل على:

$$(x + 2y) - (x - y) = 6 - 3$$

$$3y = 3$$

الخطوة الثانية: نحل المعادلة السابقة فنجد:

$$y = 1$$

الخطوة الثالثة: نعوض عن y في المعادلة الأولى فنجد:

$$x + 2(1) = 6$$

$$x + 2 = 6$$

$$x = 6 - 2$$

$$x = 4$$

الخطوة الرابعة: نكتب الحل النهائي:

$$x = 4, y = 1$$

الشكل (٩-١)

١٠) كما يوجد رسم المعادلة بيانياً كما في الشكل (١٠-١)

الشكل (١٠-١)

4)  $6x + 3y = 15$   
 $2x - y = 5$

٥) يرغب زينة بتقديم وجبة طعام المدعوين إلى حفل زواجه بإقامة الاحتفالات لأحد الفنادق، وقد حصل على عرضين من الفنادق A بتكاليف ٥٠٠ دينار مقابل خدمات الطعام المدعوين، إضافة إلى ٢٠ دينار عن كل مدعو. والفندق B بتكاليف ٨٠٠ دينار مقابل خدمات الطعام المدعوين، إضافة إلى ١٦ دينار عن كل مدعو، ما عدد المدعوين عندما تساوي تكاليف الحفل في الفندقين.

٦) موقعان تعليميان على شبكة الإنترنت، سجل الأول مليون زيارة عام ٢٠٢٠م، وفي كل عام لاحق زاد عدد زيارته بمعدل ثابت مقداره نص مليون زيارة. وسجل الموقع الثاني عشر ملايين زيارة عام ٢٠٢٠م، ولكن هذا العدد تنخفض في كل عام لاحق بمعدل ثابت يساوي مليون زيارة.

واجب: سؤال ٩، ١٠، ١٤ ص ٤٥ من كتاب الطالب.

دعواتنا لكم جميعاً بالنجاح والتوفيق

توقيع المنسقة: \_\_\_\_\_

توقيع المدير: \_\_\_\_\_

جامعة الشرق الأوسط  
قسم تكنولوجيا التعليم  
كلية الآداب والعلوم التربوية

اسم الطالب: \_\_\_\_\_  
الصفحة الثامن  
التسمية: (أ، ب، ج)  
اليوم: \_\_\_\_\_

ورقة عمل رقم (١)  
المعلم الدراسي ٢٠٢٢/٢٠٢٣  
المادة: الفصل الدراسي الثاني

المبحث: والمضامين  
التاريخ: ٢٠٢٣م

تعليمات ورقة العمل: تتكون ورقة العمل من (٦) أسئلة مطبوعة في صفتين اجب عليها جميعاً على الورقة نفسها

الاهداف: حل نظام معادلات خطية مكون من معادلتين خطيتين بيانياً.

ملاحظة: المسائل الحياتية يقوم الطالب بتكوين نظام المعادلات الخطية ثم يكتظ صورة لنظام ليتم الحل باستخدام تطبيق Mathsolver

طالبتى العزيزة استخدمى برنامج Mathsolver لتأكد من حل المعادلات التالية:

أحل كلا من أنظمة المعادلات الخطية الآتية بيانياً:

1)  $y = x$   
 $y = 6 - 2x$

2)  $y = -x + 4$   
 $y = 2x - 6$

3)  $2x + y = -3$   
 $2x - y = 11$

$$4. \begin{cases} y+3x=-5 \\ y+6x=-11 \end{cases}$$

٥. تمكك فاتن وفدوى ٧٥ دينار فإذا كان المبلغ الذي تمككه فدوى مثلى المبلغ الذي تمككه فاتن، فأكتب نظاماً من معادلتين خطيتين يمثل المسألة، ثم أعله لأجد المبلغ الذي تمككه كل منهما.

٦. كتبت علياء عددتين المجموعهما ٣٧ والفرق بينهما يساوي ١٤ فما العدان؟

دعواتنا لكم جميعاً بالتجاح و التوفيق

توقيع المشرفة: \_\_\_\_\_ توقيع المدير: \_\_\_\_\_

$$4. \begin{cases} 7y=-3x+9 \\ 2x-6=4y \end{cases}$$

٥. خلال إحدى دورات الألعاب الأولمبية، فازت دولة ٣٢ ميدالية ذهبية وفضية، وكان ملا عدد الميداليات الفضية التي فازت بها يزيد بمقدار ٤ عن عدد الميداليات الذهبية. أكتب نظام من معادلتين خطيتين يمثل المسألة، ثم حله لأجد عدد الميداليات الذهبية والفضية التي فازت بها الدولة.

٦. لاحظت اصد جوي أن عدد الأيام من شهر كانون الأول التي تتساقط فيها الأمطار يزيد ٧ أيام عن تلك التي لم تتساقط فيها الأمطار. أكتب نظاماً من معادلتين خطيتين يمثل المسألة، ثم أعله لأجد عدد الأيام التي تتساقط فيها الأمطار وعدد الأيام التي لم تتساقط فيها الأمطار في هذا الشهر.

سؤال ٤،٥ صفحة ٦٣ من كتاب الطالب.

دعواتنا لكم جميعاً بالتجاح و التوفيق

توقيع المشرفة: \_\_\_\_\_ توقيع المدير: \_\_\_\_\_



جامعة الشرق الأوسط  
قسم تكنولوجيا التعليم  
كلية الآداب والعلوم التربوية

المبحث: رياضيات

التاريخ: / / ٢٠٢٢م

ورقة عمل رقم (٦)

العام الدراسي ٢٠٢٢/٢٠٢٣

الفصل الدراسي الثاني

اسم الطالب: \_\_\_\_\_

الصف: الثامن

الشعبة: (أ، ب، ج)

اليوم: \_\_\_\_\_

تعليمات ورقة العمل: تتكون ورقة العمل من (٦) أسئلة مطبوعة في صفتين أجب عليها جميعاً على ورقة لنفسها.

الأهداف: حل نظام معادلات خطية مكون من معادلتين خطيتين بالتعويض.

ملاحظة: المسائل الحقيقية يقوم الطالب بتكوين نظام المعادلات الخطية ثم يلتقط صورة لنظام ليتم الحل باستخدام تطبيق Mathsolver

طالبي العززة استخدمى برنامج Mathsolver لتأكد من حل المعادلات التالية:

أهل غلا من أنظمة المعادلات الآتية مستعملاً التعويض:

$$1. \begin{cases} y=x+5 \\ 2x+3y=15 \end{cases}$$

$$2. \begin{cases} x+y=7 \\ y=x+1 \end{cases}$$

$$3. \begin{cases} x=3-y \\ x-y=-1 \end{cases}$$



جامعة الشرق الأوسط  
قسم تكنولوجيا التعليم  
كلية الآداب والعلوم التربوية

المبحث: رياضيات

التاريخ: / / ٢٠٢٢م

ورقة عمل رقم (٣)

العام الدراسي ٢٠٢٢/٢٠٢٣

الفصل الدراسي الثاني

اسم الطالب: \_\_\_\_\_

الصف: الثامن

الشعبة: (أ، ب، ج)

اليوم: \_\_\_\_\_

تعليمات ورقة العمل: تتكون ورقة العمل من (٦) أسئلة مطبوعة في صفتين أجب عليها جميعاً على ورقة لنفسها.

الأهداف: حل نظام معادلات خطية مكون من معادلتين خطيتين بالحذف.

ملاحظة: المسائل الحقيقية يقوم الطالب بتكوين نظام المعادلات الخطية ثم يلتقط صورة لنظام ليتم الحل باستخدام تطبيق Mathsolver

طالبي العززة استخدمى برنامج Mathsolver لتأكد من حل المعادلات التالية:

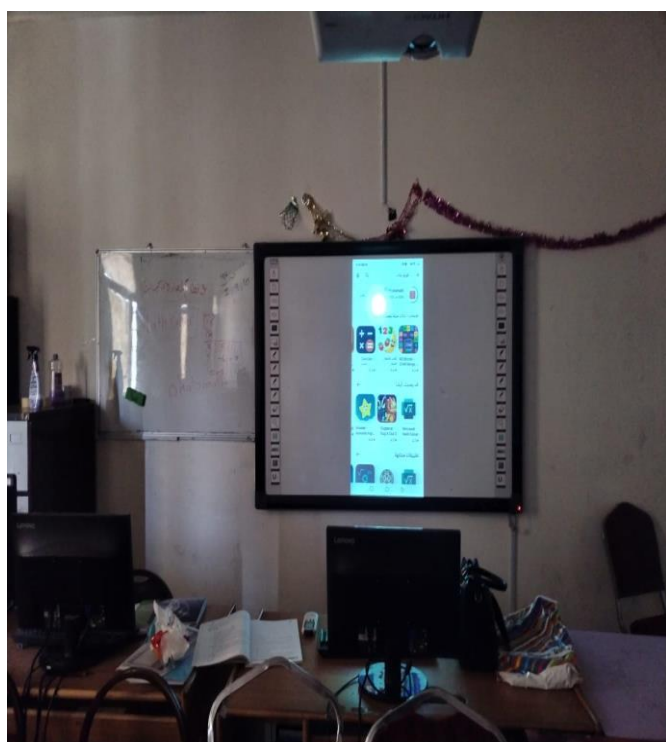
حل نظام المعادلات الآتية بالحذف:

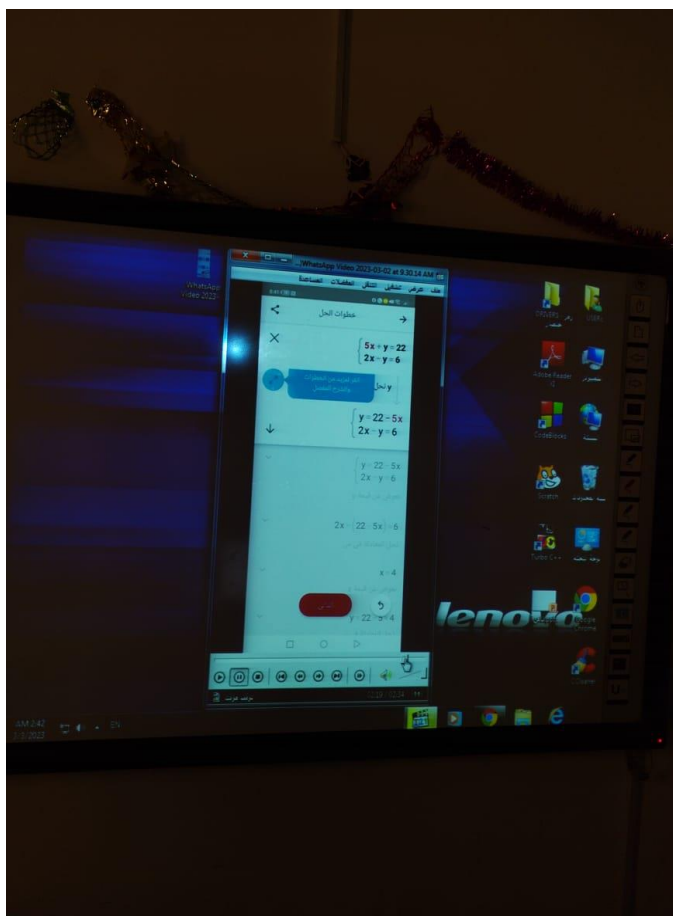
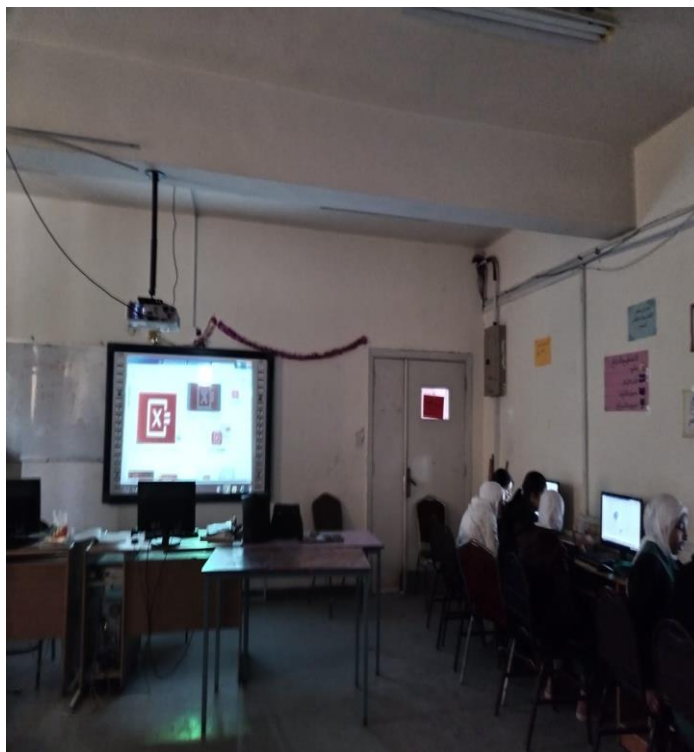
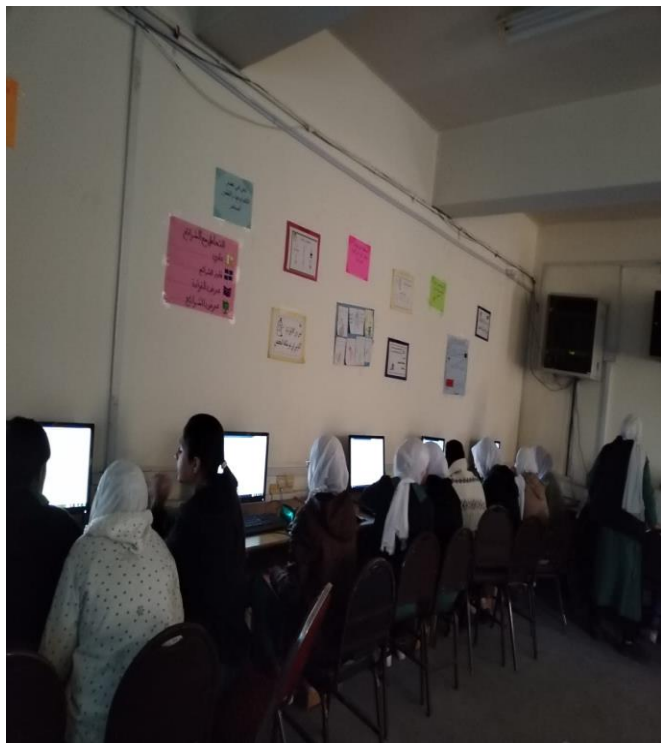
$$1. \begin{cases} 2x+5y=37 \\ 11-2x=y \end{cases}$$

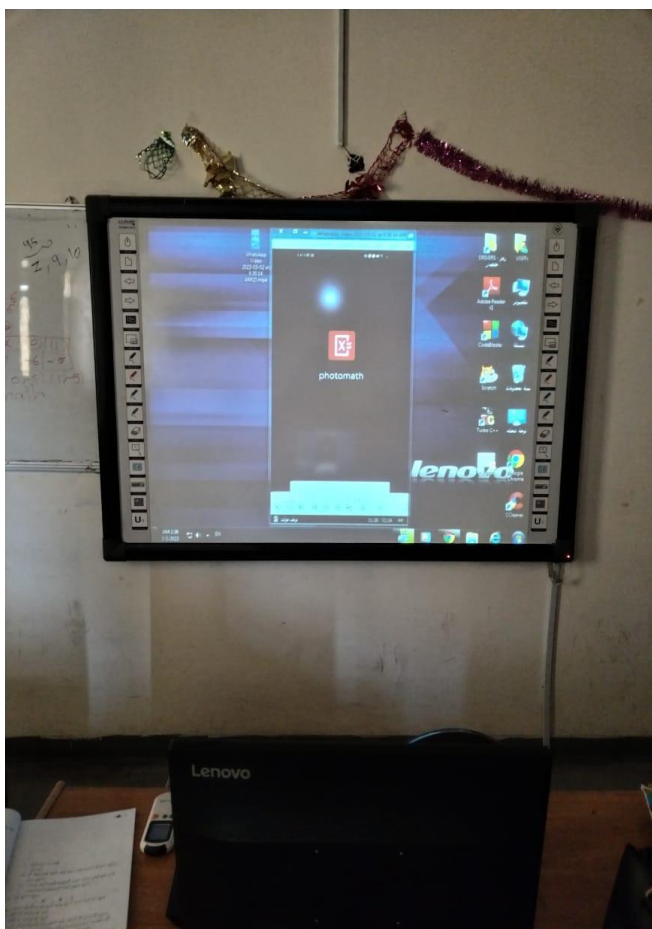
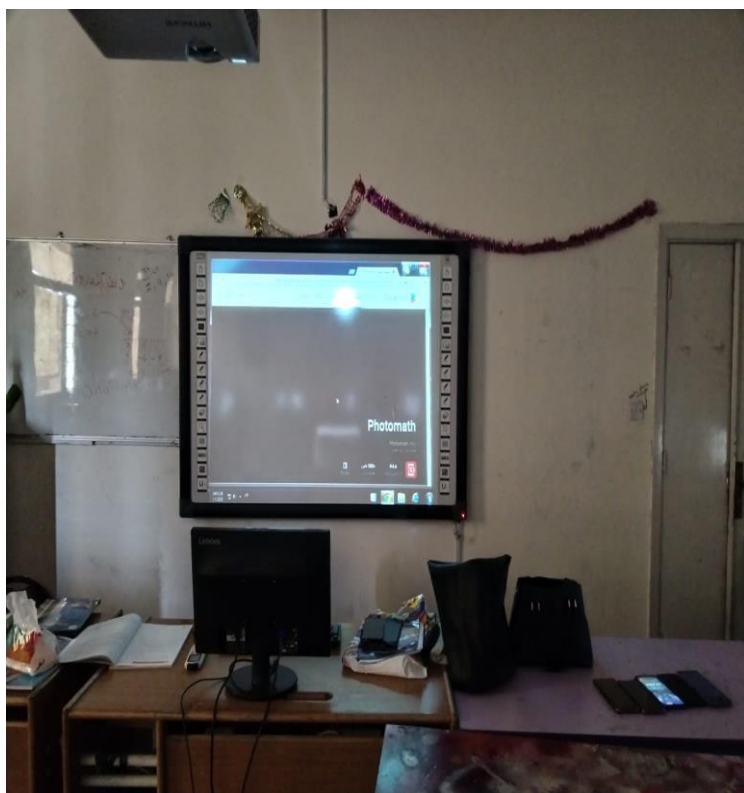
$$2. \begin{cases} 3x+3=3y \\ 2x-6y=2 \end{cases}$$

$$3. \begin{cases} 4x-y=17 \\ x=2+y \end{cases}$$

الملحق (12)  
صور لتطبيق الدراسة









### صور تطبيق الاختبار على العينة الاستطلاعية



### صور تطبيق الاختبار القبلي

